

PARCIAL 2

Cátedra Programación II

Noviembre 2017

1. Presentación del ejercicio

En el día de ayer recibimos el llamado telefónico de nuestro allegado el Gato con Botas. A nuestro pequeño y gentil amigo se le había ocurrido poner un negocio en un área que él conoce: una Veterinaria;. Sando organizado como es, quiere comenzar con un sistema que le permita estar a la vanguardia de negocios similares y, para conseguir esto, es que precisa de nuestra experiencia para este tipo de desarrollos.

Para llevar un control de cada Mascota nos pidió que representemos a cada una de ellas con la siguiente información:

- Nombre
- Raza
- Diurno (el valor sería 1 si la mascota es diurna y 0 sino)
- Edad

Y, lo que estaría precisando es que implementemos la siguiente funcionalidad, sabiendo que la Veterinaria no puede recibir más de 250 animales:

- a. **mostrar una Mascota:** Toma una Mascota y muestra los valores de cada campo por pantalla.
- b. **agregar una Mascota:** Toma un array de Mascotas, una Mascota y una posición agregando la nueva Mascota en la posición deseada. En caso que el índice pasado no sea válido, se debe indicar retornando 0 y, si se pudo realizar la operación se retornará 1.
- c. **muestra las mascotas de una edad determinada:** Toma un array de Mascotas y una edad. Muestra cada Mascota que tenga la edad deseada. En caso que no exista una Mascota debe salir un mensaje avisando.
- d. **busca mascota por nombre:** Toma un array de mascotas y un nombre y retorna la posición en la que se encuentra la primera mascota con ese nombre en el array ó -1 en caso contrario.

2. Evaluación

Se pide que complete el código para las funciones adjuntas en el archivo .c