

codehouse  
{ ACADEMY }



# Introducción a Azure DevOps

Organización y Proyectos

# Agenda

1. ¿Qué es una organización?
2. ¿Qué es un proyecto?
3. Tipos de *work item process*
4. Gestión de roles y usuarios

# 1. ¿Qué es una organización?

Las organizaciones son unidades que pueden ser leídas como empresas, un grupo de personas dedicadas a un mismo objetivo de uno o más proyectos.

Puedes tener tantas organizaciones como necesites, cada una con sus propios proyectos.

¿Cómo crear una organización?

## 2. ¿Qué es un proyecto?

Una unidad organizativa para nuestro trabajo.

**Una organización puede tener múltiples proyectos**, tantos como necesites para tu trabajo.

Los proyectos tienen acceso a todos los servicios de Azure DevOps que ya conocemos.

Se componen de:

- Nombre
- Descripción
- Visibilidad (pública o privada)
- Sistema de control de versiones: Git
- *Work ítem process*

### 3. Tipos de *work item process*

Métodologías para gestionar y organizar tareas.

Más sencillos o complejos, tienen sus características para optimizar flujos de trabajo.

Existen los siguientes tipos:

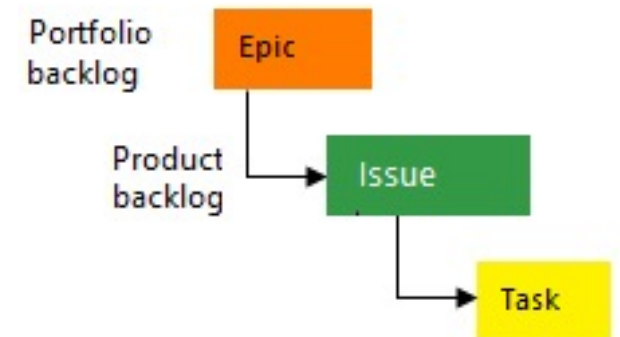
- Basic
- Agile
- SCRUM
- CMMI

## 3.1. Tipos de *work item process*: Basic

El modelo más básico de organización, para mantener un listado de trabajo pendiente de la forma más sencilla.

Estados:

- *To Do*
- *Doing*
- *Done*



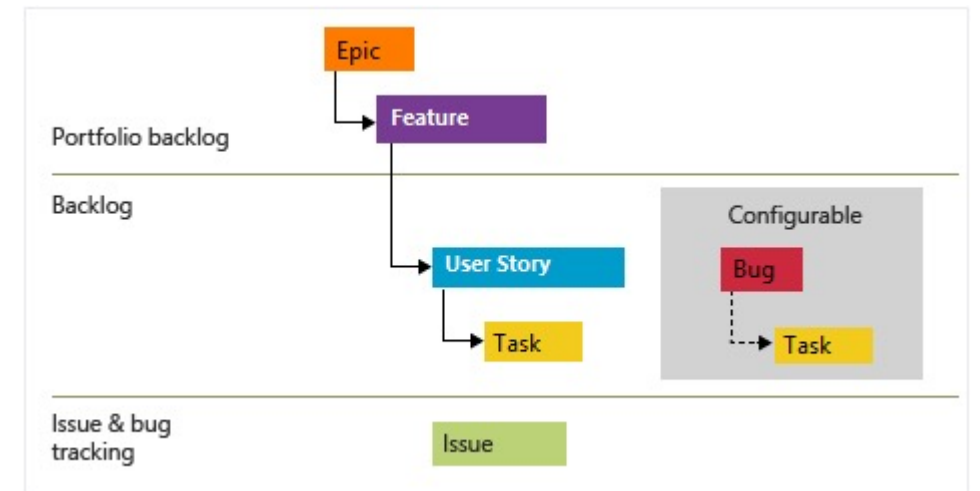
## 3.2. Tipos de *work item process*: Agile

Para equipos que aplican metodologías *agile*.

La jerarquía es más compleja, permitiendo mayor control del trabajo pendiente a lo largo del tiempo.

Estados:

- *New*
- *Active*
- *Resolved*
- *Closed*
- *Removed*





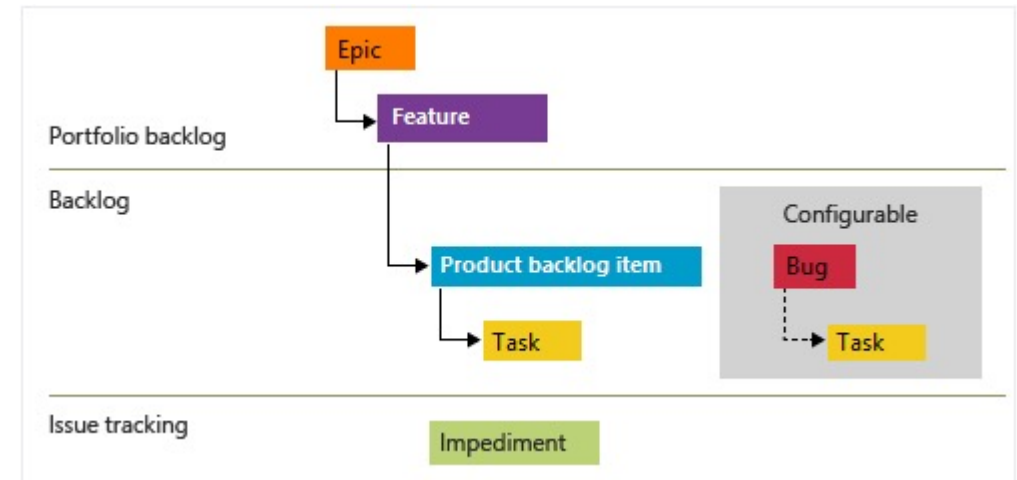
## 3.3. Tipos de *work item process*: SCRUM

Para equipos que trabajan con *SCRUM*.

Una jerarquía similar a *Agile*, con Product Backlog Items.

Estados:

- *New*
- *Approved*
- *Committed*
- *Done*
- *Removed*

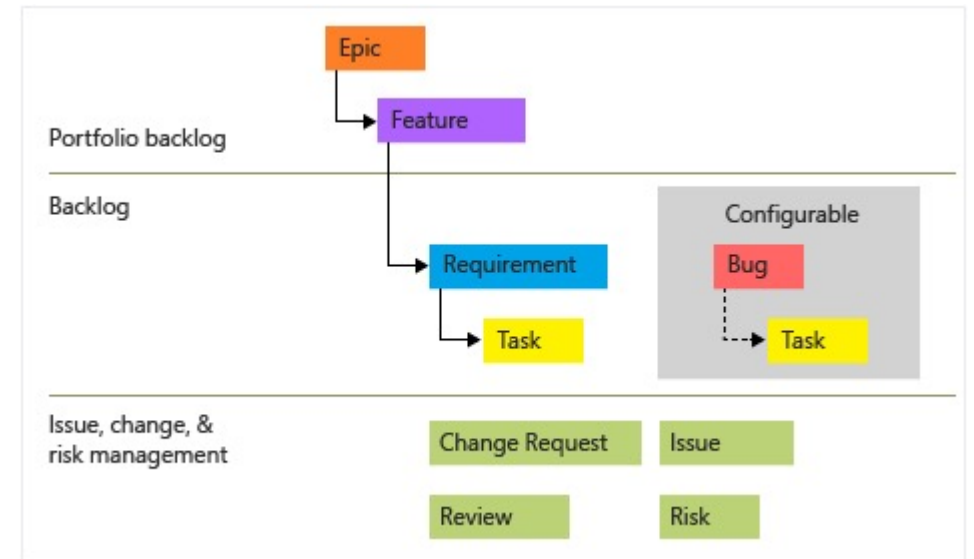


## 3.4. Tipos de *work item process*: CMMI

Un *framework* específico para gestión de tareas con registros auditables de las decisiones que se toman.

Estados:

- *Proposed*
- *Active*
- *Resolved*
- *Closed*



## 4. Gestión de usuarios

Invita a los usuarios de van a formar parte de tu equipo.

Todos los usuarios pertenecen a un grupo, que limita lo que pueden y no pueden hacer: ¿qué permisos tienen sobre el proyecto?

Los grupos que existen son:

- *Build administrators*
- *Contributors*
- *Project administrators*
- *Project valid users*
- *Readers*
- *The Project Team*

codehouse  
{ ACADEMY }