

Crea un programa en C# que implemente una interfaz **IVehiculo** con dos métodos, uno para **Conducir** de tipo void y otro para **Repostar** de tipo bool que tenga un parámetro de tipo entero con la cantidad de gasolina a repostar. También debe tener un atributo de tipo int que se llame **Cantidad**. Después cree una clase **Vehiculo** con un constructor que reciba un parámetro con la cantidad de gasolina inicial del coche y implemente los métodos de **Conducir** y **Repostar** el coche. El método Conducir imprimirá en pantalla que el coche está Conduciendo, si la gasolina es mayor a 0. El método Repostar aumentará la gasolina del coche y retornará verdadero. Para realizar las pruebas cree un objeto de tipo **IVehiculo** con 0 de gasolina en el Main del programa y solicite al usuario una cantidad de gasolina para repostar, por último, ejecute el método Conducir del coche.

Entrada

1. 50

Salida

1. Conduciendo