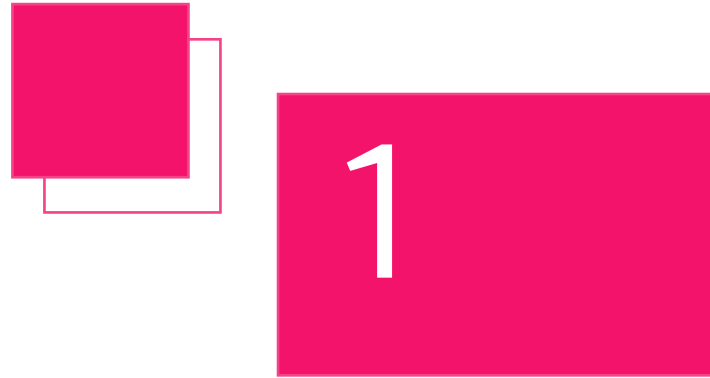


codehouse
{ ACADEMY }



Modulo 1 Teoría

1. Visual Studio 2022

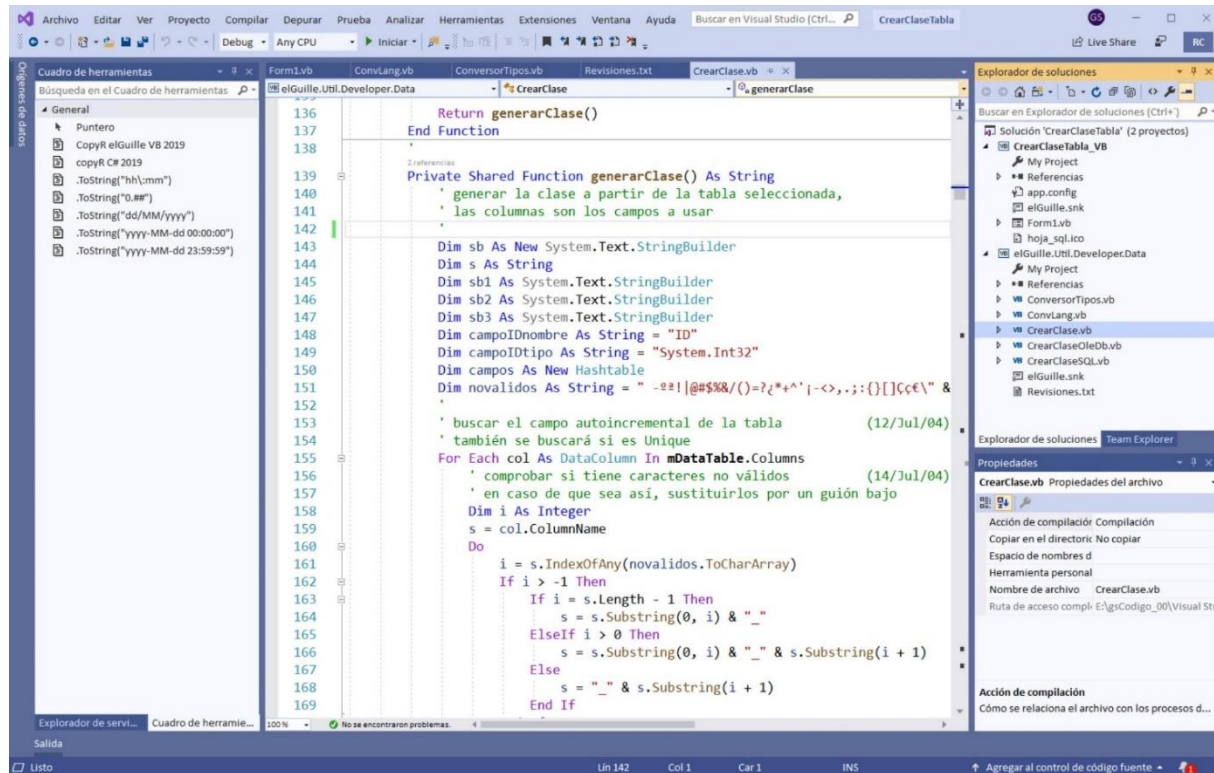
1.1. ¿Qué es un IDE?

- ✓ Entorno de Desarrollo Integrado
- ✓ Nos facilita el desarrollo de software
- ✓ Componentes:
 - Editor de texto
 - Compilador
 - Herramientas de automatización
 - Depurador
 - Posibilidad de control versiones integrado

1.2. Visual Studio Community 2022

<https://visualstudio.microsoft.com/es/vs/>

<https://visualstudio.microsoft.com/es/thank-you-downloading-visual-studio/?sku=Community&rel=17>



1.2. Lenguaje programación C#

- ✓ Lenguaje multiparadigma desarrollado y estandarizado por Microsoft
- ✓ Es parte de la plataforma .Net
- ✓ Otros Lenguajes: Java, PHP, Python,

```
namespace CalcBL
{
    References
    public class Calculator
    {
        References
        public int Add(int x,int y) {
            return (x + y);
        }
        References
        public int Subtract(int x, int y)
        {
            return (x - y);
        }
        References
        public int Multiply(int x, int y)
        {
            return (x * y);
        }
        References
        public int Divide(int x, int y)
        {
            return (x / y);
        }
    }
}
```

1.3. Introducción a P00

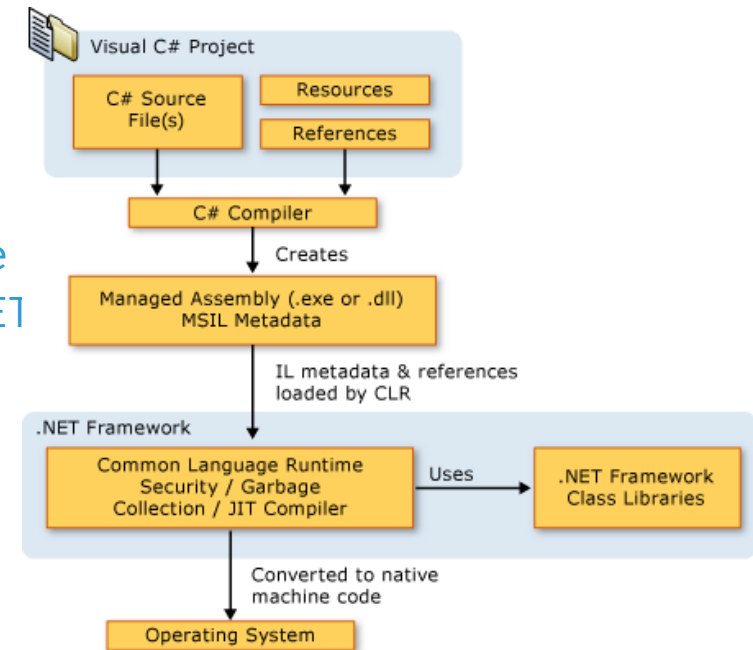
- ✓ Paradigma de programación basado en el concepto de objeto o clases.
- ✓ Los objetos pueden contener datos en forma de campos (atributos o propiedades)
- ✓ Los objetos pueden contener código en forma de procedimientos (métodos)

| Name (Identifier) | Student | Circle | SoccerPlayer | Car |
|----------------------------------|-----------------------|--------------------------|--|--|
| Variables (Static attributes) | name gpa | radius color | name number xLocation yLocation | plateNumber xLocation yLocation speed |
| Methods (Dynamic behaviors) | getName() setGpa() | getRadius() getArea() | run() jump() kickBall() | move() park() accelerate() |

Examples of classes

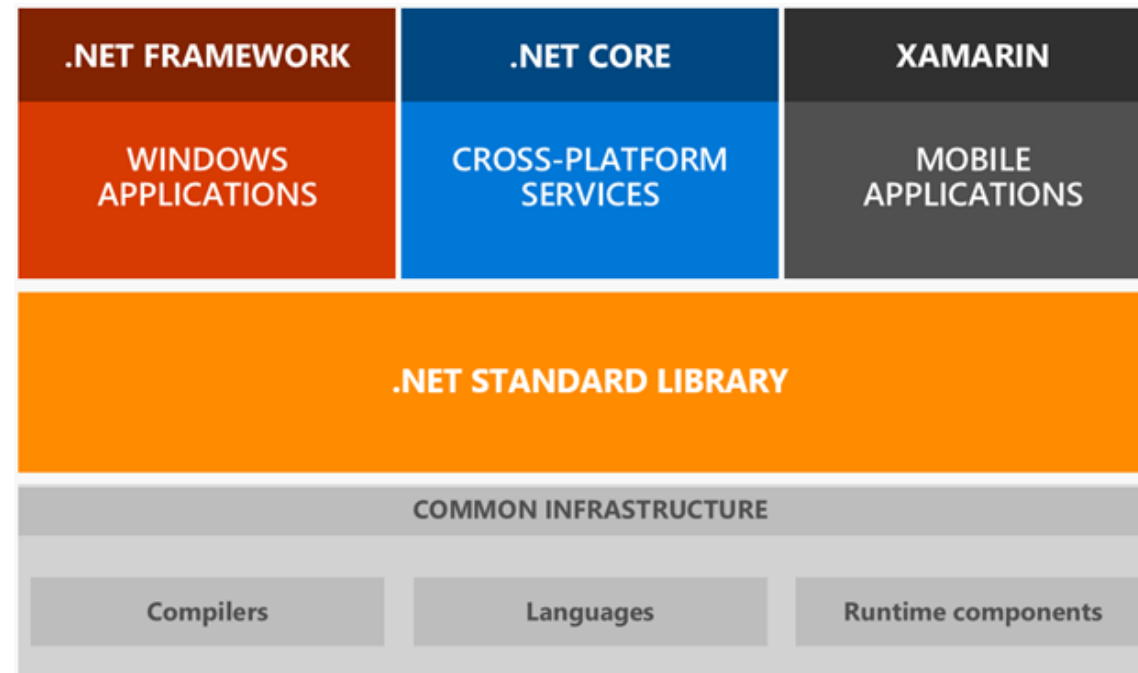
1.4. Compiladores

- ✓ Tipo de “traductor” que convierte un programa de un lenguaje (código fuente) a otro.
- ✓ El código de destino suele ser un código máquina
- ✓ El compilador C#:
 - MSIL (Microsoft Intermediate Language)
 - CLR (Common Language Runtime). Es un entorno de ejecución para los códigos de programas que están en la plataforma .NET



1.5. Plataforma .Net

- ✓ Componente de software (framework)
- ✓ Extenso conjunto de soluciones predefinidas
- ✓ Administra la ejecución de los programas escritos en la plataforma



1.5.1.Net Framework

- ✓ Implementación original de .NET para aplicaciones Web y de escritorio

.NET 6 cambiar de net Core

- ✓ Última implementación de .NET que puede ser ejecutada en Linux y macOS

1.5.3.Net Standard

- ✓ Es una especificación, no una implementación
- ✓ Define el conjunto de APIs que deben proporcionar todas las implementaciones de .NET

codehouse
{ ACADEMY }