Escribe un programa en C# que pregunte al usuario por un número x y muestre el resultado de su tabla de multiplicar del 1 al 10.

Entrada

```
1. 5
```

Salida

```
1. 5x1=5
2. 5x2=10
3. 5x3=15
4. 5x4=20
5. 5x5=25
6. 5x6=30
7. 5x7=35
8. 5x8=40
9. 5x9=45
10. 5x10=50
```