Unidad 0 - Configuración de entornos

Para iniciar y completar este curso, necesitarás algunas herramientas que vamos a utilizar de forma frecuenta con una configuración determinada.

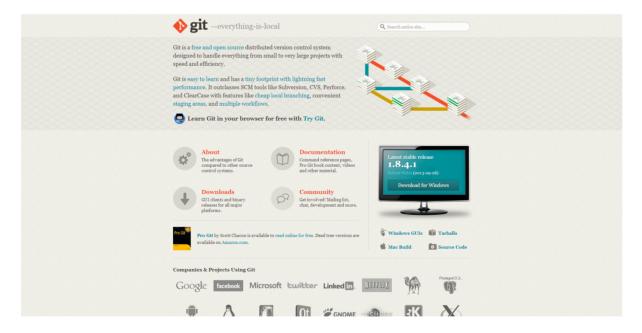
Este módulo está preparado para señalarte todo el software que necesitas y cómo configurarlo para cumplir con las prácticas y tareas que iremos asignando:

Git

El control de versiones es una herramienta para el desarrollo que permite tener registro de cada modificación que se realiza sobre el código. Si ocurre un error en nuestro código, podemos "retroceder en el tiempo" haciendo que esos cambios que han introducido un error sean revertidos. También permite comparar versiones del código y sus ficheros de forma no intrusiva, por lo que muchas personas pueden trabajar sobre el mismo código fuente sin estorbarse o depender unos de otros.

Para el control de versiones, la herramienta que se ha impuesto en el mercado como alternativa más popular es Git, y es la que utilizaremos en este curso.

Este es el sitio web de Git, desde donde podemos acceder a recursos varios como documentación e instalables:



Instalación

Para instalar Git:

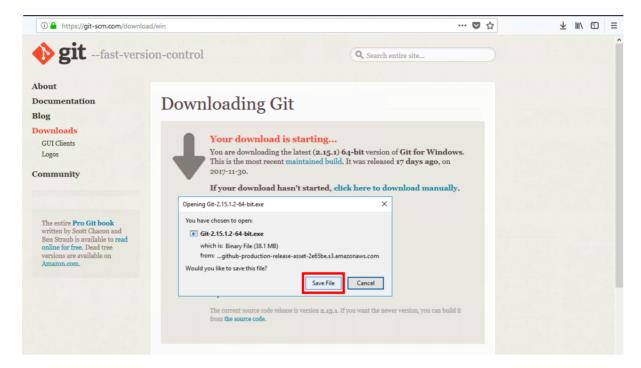
• En distribuciones Linux basadas en RPM:

sudo dnf install git-all

En distribuciones Linux basadas en Debian:

sudo apt install git-all

Para más instrucciones de instalación de Git en otras distribuciones, sigue este enlace donde se incluyen más distribuciones: Git-SCM Download for Linux and Unix.



• En Microsoft Windows:

Para descargar Git en Microsoft Windows, sigue el siguiente enlace donde se descargará automáticamente el instalador desde tu navegador: Git-SCM Git for Windows. Sigue las instrucciones que más se ajusten a tus necesidades y todo estará listo.

• En Apple Mac:

Para descargar Git en Apple Mac, sigue el siguiente enlace donde se descargará automáticamente el instalador desde tu navegador: Git-SCM Git for the Mac platform

Configuración adicional

Estés en el sistema operativo en que estés, necesitaremos configurar nuestro nombre y email para firmar cada *commit* que insertemos en nuestras ramas. Para ello escribiremos en el terminal:

```
git config --global user.name "Nombre Apellido"
git config --global user.email "mail@tumail.com"
```

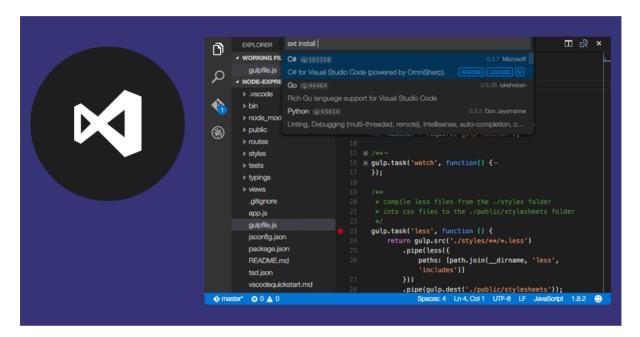
Al añadir el parámetro —global, estamos especificando que todos los *commits* producidos en el equipo sobre el que ejecutes GIT van a ser firmados con el nombre y mail especificados. Si un repositorio necesita ser firmado por otro mail, viaja hacia el directorio donde se encuentra, ejecuta los comandos arriba mencionados sin añadir el parámetro con los datos necesarios.

Visual Studio Code

Otra de las herramientas que necesitaremos para nuestros proyectos y prácticas será un editor de código. Con este visualizaremos la estructura de ficheros de los diversos ficheros, modificaremos código y en general, controlaremos las soluciones.

Una de las alternativas de las muchas que existen en el mercado es Visual Studio Code. Creada por Microsoft, se ha hecho muy valiosa tanto por la empresa como por la comunidad. En constante cambio y mejora, la comunidad no deja de aportar valiosos plug-ins (llamadas Extensiones) y aportar a su código, que está publicado en GitHub. ¡Incluso tú puedes aportar código a este IDE!

Puedes descargarlo a través de este enlace y puedes encontrar su documentación y más información valiosa a través de este otro.



Una vez descargado, instálalo en tu equipo y podrás empezar a trabajar con esta poderosa herramienta. Ya sea para programar en C#, para editar textos en Markdown, escribir *scripts* en JavaScript... En su barra lateral, o **Activity Bar**, encontrarás varias opciones con las que operar y customizar el IDE:

- Explorer: para listar y viajar hacia los distintos ficheros en el directorio que hayas abierto
- Search: para la búsqueda de términos y palabras en nuestros ficheros.
- Source Control: para gestionar los cambios a insertar en nuestras ramas: excluir o incluir ficheros, realizar *commits*, actualizar ramas desde remoto... e incluso inicializar un repositorio si no está bajo el control de un sistema de control de versiones.
- Debug: para acceder a la vista de Debug, donde puedes ver toda la información relacionada con *debugging* y ajustes de configuración.
- Extensions: para acceder a la biblioteca de extensiones o *plug-ins* para Visual Studio Code, y añadir funcionalidades a nuestro editor para convertirla en una herramienta con diversas utilidades.

Otras funcionalidades útiles:

• Terminal integrada

Visual Studio Code ofrece una terminal integrada en el editor, en el que podemos abrir varias sesiones para gestionar diferentes procesos.

Para abrir una nueva terminal, basta con seguir la siguiente combinación de teclas:

- Para Microsoft Windows: ^`
- Para Apple Mac: SHIFT + ^`

Desde este terminal, podemos empezar a gestionar el control de versiones del repositorio con el que estemos trabajando. Muchas de las herramientas que necesitamos para programar y aprender de este curso en una sola aplicación.

• Paleta de comandos

Para acceder a todas las funcionalidades de Visual Studio Code, el editor incluye la Paleta de Comandos o Command Palette. También puedes visualizar los atajos de teclado de las operaciones más frecuentes y otras muchas funcionalidades. Comienza a teclear para buscar la funcionalidad deseada.

Para abrir la Paleta de Comandos:

• Desde Apple Mac: SHIFT+CMD+P

Desde Microsoft Windows: SHIFT+CTRL+P

Extensiones útiles

- C# for Visual Studio Code (powered by OmniSharp), para desarrollar con facilidad en
 .NET, incluyendo: soporte para edición en C#, highlightning de sintaxis, búsqueda de referencias, navegación a definición...
- Azure Repos, para conectar con Azure Repos y gestionar pull requests, work items y mucho más...

GitHub

GitHub es el portal online donde almacenar y gestionar nuestros repositorios. Funciona como una red social, en la que podemos conectar con otras personas que almacenan su código en la plataforma, además de contribuir a proyectos en los que están interesados, dar

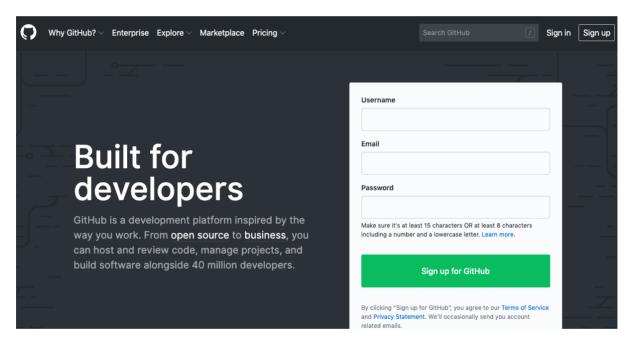
de alta problemas encontrados en una aplicación (en forma de *issu*es), aportar soluciones o nuevas funcionalidades (en forma de *pull requests*)... y muchas otras formas de crear.

Para registrarte, solo necesitarás una cuenta de correo y acceder a este enlace: Github. Una vez realizado el registro, puedes buscar a personas conocidas, proyectos que te interesen y más. También puedes crear proyectos bajo varias licencias de código abierto, y por el contrario, también repositorios privados de forma totalmente gratuita.

Cada vez son más las compañías que tienen sus proyectos de forma abierta en esta plataforma. Por ejemplo, Visual Studio Code, mencionado anteriormente, fue publicada por Microsoft en Github, donde puedes explorar todo el código y ver toda la comunidad a su alrededor.

Muchas de las personas que utilizan GitHub como plataforma para almacenar su código lo utilizan a su vez de portfolio como *developers*. Quizás te interese utilizarlo como tal y darte a conocer.

Esta es la web de GitHub, desde la que te puedes entrar con una cuenta ya existente o bien registrarte si lo necesitas:



Azure DevOps

Para empezar y avanzar en este curso, necesitarás registrarte en Azure DevOps. Es el portal desde el que gestionaremos nuestros proyectos y aplicaremos la metodología DevOps, de la que aprenderemos mucho más en poco tiempo.

Para registrarte, accede a este enlace: Azure DevOps.

Existen dos formas de registro en la plataforma:

- A través de GitHub, con el que asociaremos nuestro perfil con la cuenta de DevOps.
- A través de mail, con una cuenta Microsoft asociada si existe o si no, para ser creada.

Introducing Azure DevOps





Azure Boards

Plan, track, and discuss work across teams, deliver value to your users faster.



Azure Repos

Unlimited cloudhosted private Git repos. Collaborative pull requests, advanced file management, and



Azure Pipelines

CI/CD that works with any language, platform, and cloud. Connect to GitHub or any Git provider and deploy continuously to any cloud



Azure Test Plans

The test management and exploratory testing toolkit that lets you ship with confidence.



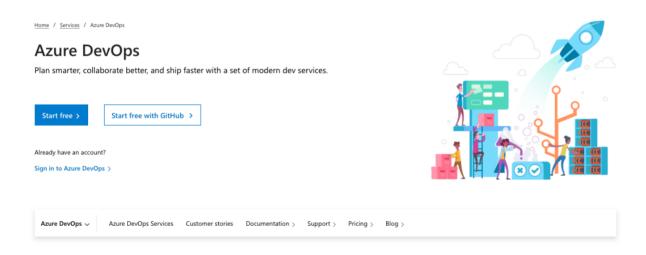
Azure Artifacts

Create, host, and share packages. Easily add artifacts to CI/CD pipelines.

Vamos a ver paso por paso el proceso de registro en la plataforma, para conocer la información requerida y familiarizarnos con el sitio web.

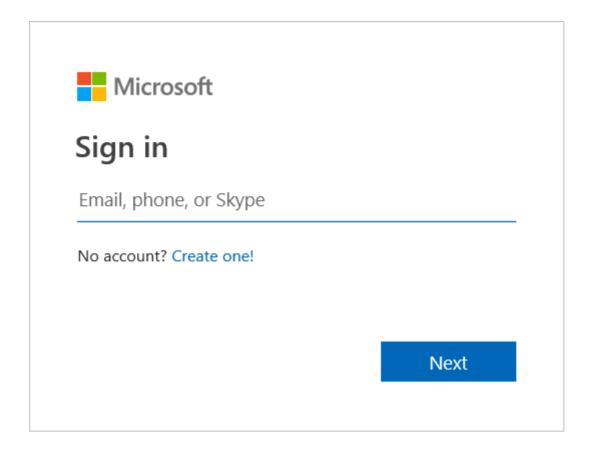
Registro

Lo primero será acceder a Azure DevOps, donde veremos su *landpage*. Podemos registrarnos a través de una de cuenta Microsoft ya existente o bien a través de nuestro perfil de GitHub, asociando esta cuenta a Azure DevOps.

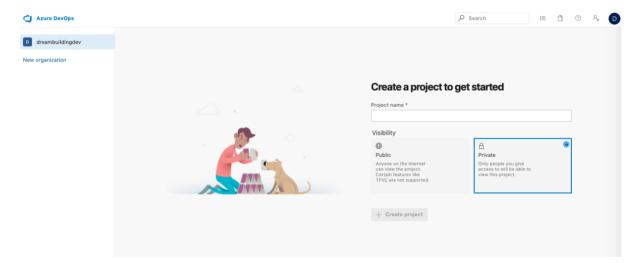


Pulsa el botón de Start free para iniciar el registro.

Introduciremos nuestros datos para crear nuestra cuenta en Azure DevOps, y empezar a descubrir todas sus posibilidades.



Una vez introducida la información de registro, la misma web nos redigirá a esta página:



Visitaremos de forma frecuente esta web, pues aquí tendremos nuestras organizaciones para gestionar proyectos y equipos...; y maximizar nuestro DevOps!

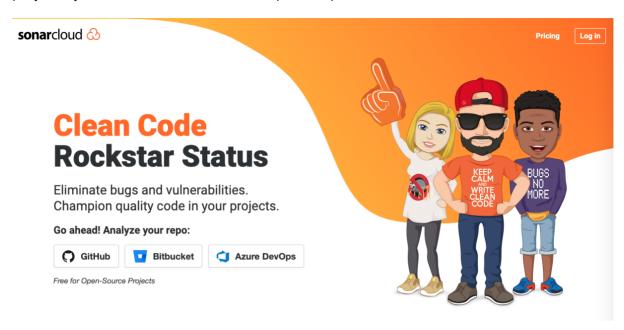
SonarCloud

A lo largo de nuestro curso, veremos varias formas de medir la salud de nuestro código y cómo podemos mejorarla. Una de estas formas es SonarQube.

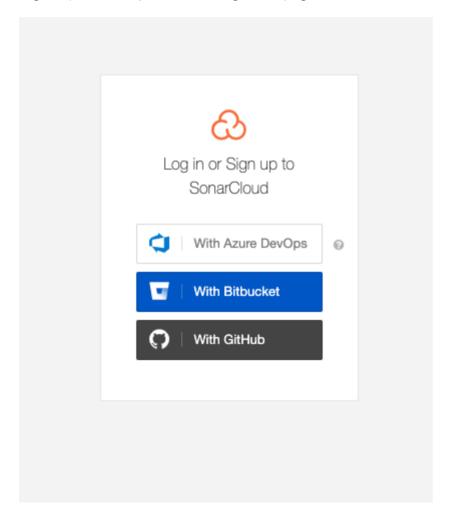
SonarQube es una plataforma *open-source* para a inspección de código en la búsqueda de calidad, con revisiones automáticas y análisis de código estático para encontrar bugs, vulnerabilidades de seguridad, *code smells...* en tus repositorios alojados en GitHub, BitBucket o Azure DevOps.

Su versión *cloud*, SonarCloud, es la que usaremos en este curso. Para ello, viajaremos a la web de SonarCloud y nos registraremos a través de este enlace. En el módulo orientado a la

calidad del código, haremos una práctica guiada en la que lo implementaremos en nuestro proyecto y veremos toda la información que esta plataforma ofrece.

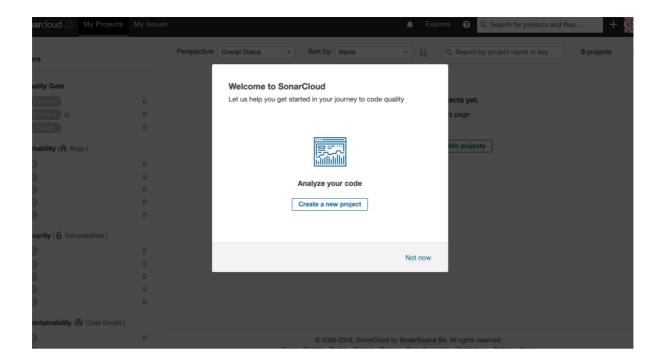


Si pulsamos el botón Log in, en la esquina superior derecha, iniciaremos el proceso de registro, donde viajaremos a la siguiente página:



Podemos iniciar sesión con cualquiera de las tres alternativas, usando las respectivas cuentas.

Una vez finalizado el registro, esto será lo que veamos en nuestro perfil. Necesitaremos crear un proyecto, pero lo veremos en futuros módulos.



Subscripción Azure (opcional)

Algunas de las prácticas para realizar este curso requieren de una subscripción de Azure. Podemos acceder a ella de forma gratuita a través de su web, Microsoft Azure.

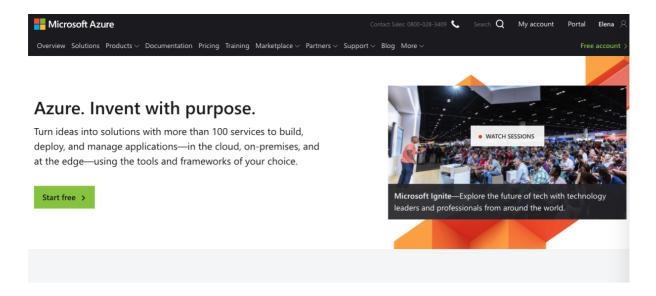
Muchas de estas prácticas tienen un gran potencial y serán muy útiles en nuestro proceso de migración a DevOps.

El registro en Azure consta de varias partes, que detallaremos aquí. Es un portal con el que podemos acceder a muchos servicios de forma gratuita, y otros tantos mediante diversas tarifas.

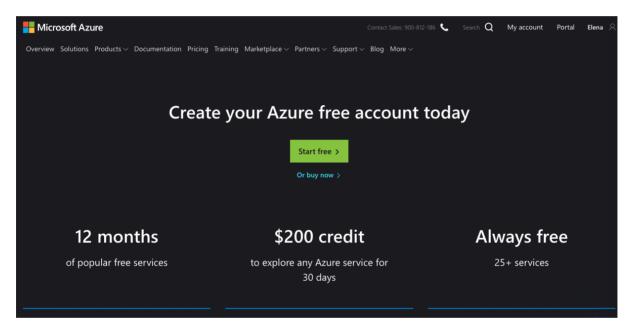
Es por esto último, y no hay por qué temer, que se solicita una tarjeta de crédito en el proceso de registro. **No se realiza ningún cargo sobre la tarjeta introducida sin autorización**. Podemos acceder a servicios de pago de forma gratuita durante 12 meses, **pero no se cobra absolutamente nada cuando este periodo expira**.

No es un modelo de negocio en el que tienes que avisar de forma explícita que quieres dejar de consumirlos, o de lo contrario empiezan a cobrar las tarifas. Todo lo contrario, **debes buscar la contratación y pago de estos servicios de forma clara y explícita**.

Ahora vamos a mostrar el proceso de registro paso a paso. Visita su web, Microsoft Azure, donde encontraremos la siguiente web:



Pulsa en el botón Start free para iniciar el proceso. Viajaremos entonces a una web donde se detallan todos los beneficios que obtendremos al registrarnos en Azure.



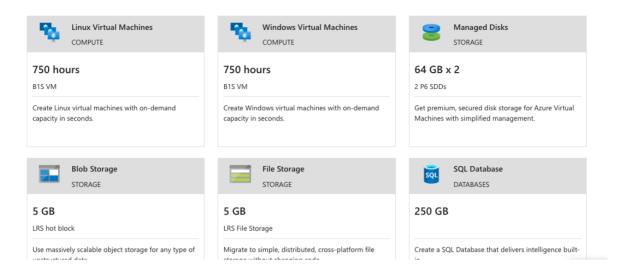
Esta es la página de inicio al registro. Como podemos ver, tenemos varias ventajas al registrarnos: 12 meses de servicios gratuitos, más de 25 servicios que son siempre gratuitos y 200USD (180EUR aproximadamente) de crédito inicial para gastar cuando deseemos.

Si hacemos *scroll down*, navegando hacia abajo en la web, veremos más información interesante.

Estos son algunos de los servicios disponibles durante 12 meses de forma gratuita:

Which products are free for 12 months?

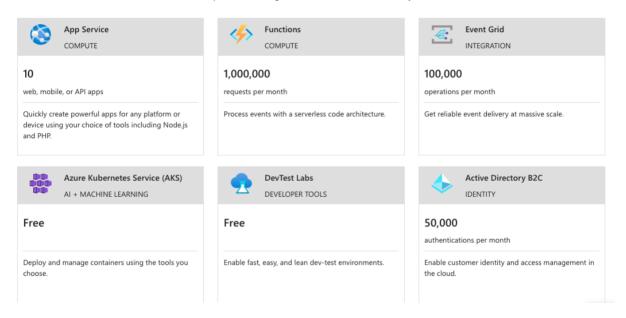
These popular products are free each month for 12 months



Y estos algunos otros que serán gratuitos de forma indefinida en la plataforma:

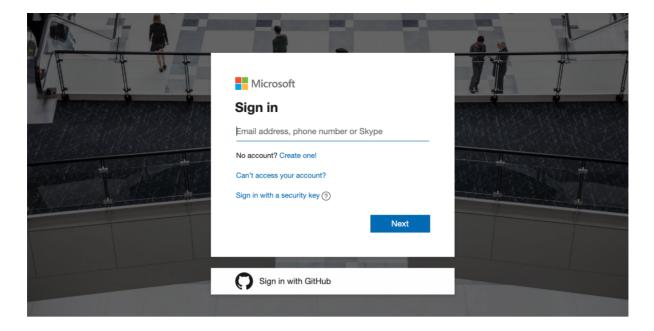
Which products are always free?

These products—including serverless, containers, and Al—are always free



Si quieres ver la lista completa de estos servicios, sigue este enlace.

Si volvemos al inicio de la página, veremos de nuevo el botón de Start free, donde pulsaremos para continuar. Veremos entonces la siguiente página:



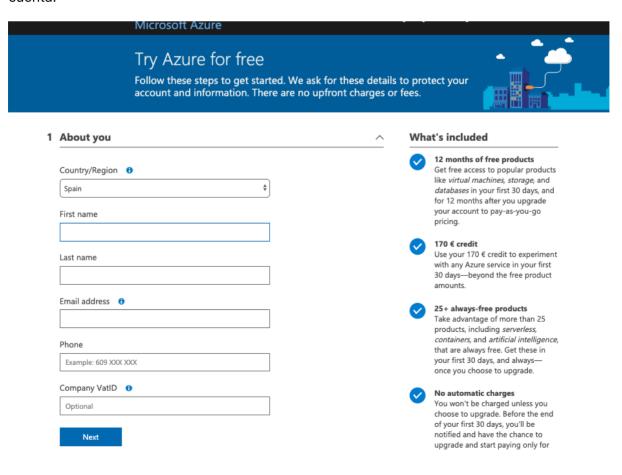
Realizaremos el registro con una de estas alternativas:

- Una cuenta de Microsoft ya existente (puedes crearla desde esta misma web si no la tienes)
- A través de nuestro perfil en GitHub, asociando Azure con nuestra cuenta en este servicio.

Una vez registrados, entraremos en la sección de introducción de datos:

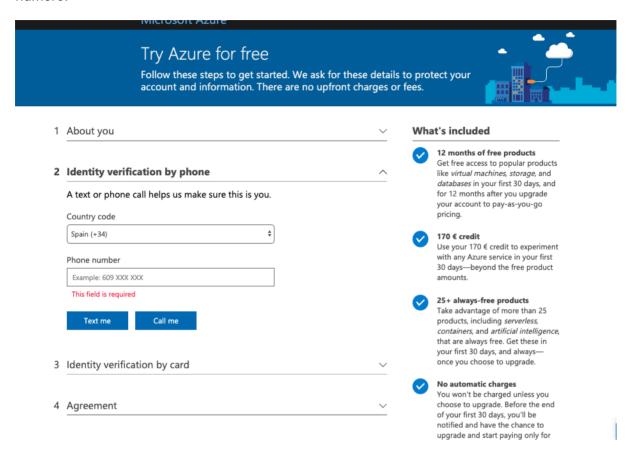
Datos personales

Aquí introduciremos toda la información personal con que la vamos a operar en nuestra cuenta.



Verificación por teléfono

En el segundo paso, introduciremos un número de teléfono para identificarnos. Este número recibirá una llamada o SMS para ayudar a que nos identifiquen como los propietarios de ese número.



Datos de la tarjeta de crédito/débito

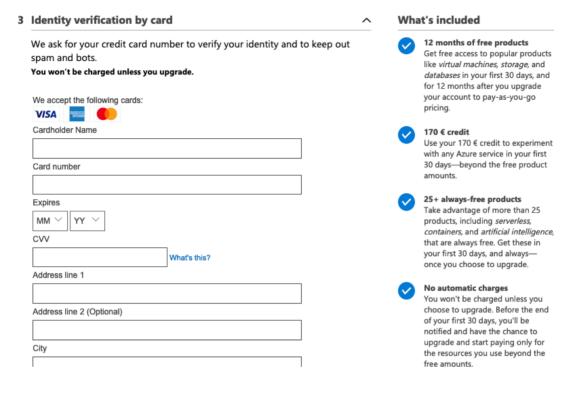
En este paso, incluiremos la información de la tarjeta de crédito o débito. Como indica el mensaje, **no se realizarán cobros a menos que hagas** *upgrade*, es decir, contratar servicios por los que tengas que pagar.

Microsoft Azure

Try Azure for free

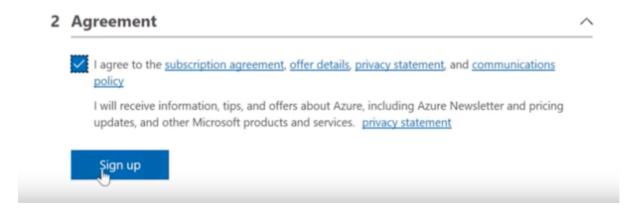
Follow these steps to get started. We ask for these details to protect your account and information. There are no upfront charges or fees.



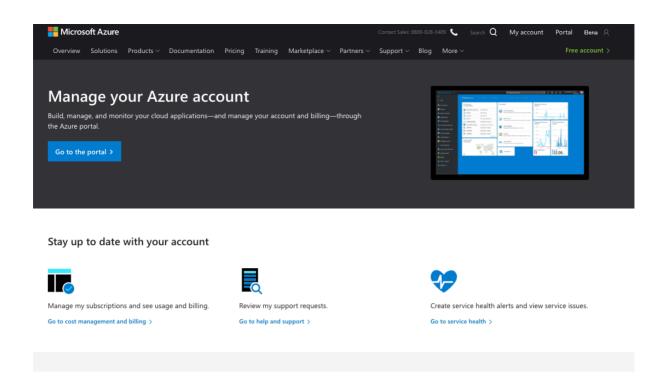


Agreement

En este último paso, aceptaremos el acuerdo de uso que contiene este portal.



Una vez realizados todos los pasos, ¡estamos listos para continuar! Se realiza un pequeño tiempo de carga en el que se realiza la confirmación de los datos... y a partir de aquí, estamos preparados para empezar a usar nuestra cuenta.



Si quieres explorar, pulsa en el botón Go to the portal, allí podrás empezar a manejar tu cuenta de Azure con todos los servicios a los que tienes acceso.

Si en cambio quieres seguir leyendo y documentándote sobre Azure, no pierdas de vista su documentación y guías.