

Cree un nuevo proyecto en C# con tres clases más otra clase para probar la lógica del código. Las clases principales del programa son las siguientes clases:

- Persona
- Estudiante
- Profesor

Las clases de Estudiante y Profesor heredan de la clase Persona.

La clase Estudiante incluirá un método público `Estudiar()` que escribirá en pantalla `Estoy estudiando`.

La clase Persona debe tener dos métodos público `Saludar()` y `SetEdad(int edad)` que asignará la edad de la persona.

La clase Profesor incluirá un método público `Explicar()` que escribirá en pantalla `Estoy explicando`.

Además crea un método público `VerEdad()` en la clase Estudiante que escriba en pantalla `Mi edad es: x años`.

Desde Program.cs en el método Main realizar las siguientes acciones:

- Crear una nueva Persona y hacer que salude
- Crear una nuevo Estudiante, establecer una edad cualquiera, hacer que salude, mostrar su edad en pantalla y empezar a estudiar.
- Crear un nuevo Profesor, establecer una edad cualquiera, saludar y empezar la explicación.

Entrada

1.

Salida

```
1. ¡Hola!  
2. ¡Hola!  
3. Mi edad es 21 años  
4. Estoy estudiando  
5. ¡Hola!  
6. Estoy explicando
```