

Escriba un programa en C# que solicite un número (x) y un ancho para mostrar un cuadrado de ese ancho.

Use el número para pintar el cuadrado.

Entrada

```
1. 1
2. 5
```

Salida

```
1. 11111
2. 11111
3. 11111
4. 11111
5. 11111
```