

- Crear un proyecto de consola que pregunte y reciba nombre, apellidos y edad
- Crear una clase Persona con los atributos: string Nombre, string Apellidos y int Edad
- Asignar los valores a las propiedades de la clases instanciada.
- Crear una funcion en la clase, que calcule el año de nacimiento a partir de la edad introducida: Año Actual - Edad. Sacar el resultado por pantalla
- Añadir dos atributos mas que sean: ciudad nacimiento, direccion
- Recoger esos datos por pantalla
- Crear un segundo constructor con parametros (nombre, apellidos, edad, ciudad nacimiento, direccion)
- Sustituir la instancia con el constructor vacio por el constructor con parametros en Program.cs
- Instanciar una segunda persona
- Crear una clase Alumno, que herede de la clase persona. Vamos a añadir los atributos: Asignatura, Curso
- Desde Program.cs, instanciar la clase alumno y darle valores a las propiedades.