

Cree un programa en C# para gestionar un álbum de fotos utilizando la programación orientada a objetos.

Para empezar cree una clase llamada `AlbumFotos` con un atributo privado `numPaginas` de tipo `int`. Además, debe tener un método público `GetNumeroPaginas` que devolverá el número de páginas del álbum de fotos. Se debe crear una interfaz `IAlbumFotos` que contenga el contrato de la clase.

El constructor predeterminado creará un álbum con 16 páginas. Habrá un constructor adicional, con el que podremos especificar el número de páginas que queremos en el álbum.

Además, hay una clase `SuperAlbumFotos` cuyo constructor creará un álbum con 64 páginas. Se debe crear una interfaz `ISuperAlbumFotos` que contenga el contrato de la clase.

Por último cree probar desde `Program.cs` y `Main`:

- Crear un álbum de fotos predeterminado y mostrar el número de páginas
- Crear un álbum de fotos con 24 páginas y mostrar el número de páginas
- Crear un gran álbum de fotos y mostrar el número páginas

Entrada

```
1.
```

Salida

```
1. 16
2. 24
3. 64
```