

Ejercicio de Listas de Objetos Complejos

- Crear una entidad(clase) **Vehículo** con las propiedades (Marca, Combustible)
- Crear una entidad **Coche** que herede de vehículo y además tenga una propiedad NumeroPuertas
- Crear una entidad **Camion** que herede de vehículo y además tenga una propiedad CargaMaxima
- En Program.cs en Main vamos a crear:
 - o **Listado de coches** con 3 coches
 - o **Listado de camiones** con 2 camiones
 - o Añadir un cuarto coche
 - o Borrar el coche de la posición 2 y sacar listado por pantalla
 - o Crear una **nueva lista de 2 camiones** y añadir el rango al listado inicial de camiones. Sacar por pantalla, dicho listado
 - o Filtrar la lista de coches por el numero de puertas y sacar el resultado
 - o Filtrar la lista de camiones por la carga máxima y sacar el resultado