

Crea un programa en C# que solicite un nombre de persona al usuario y los almacene en un objeto de tipo **Persona**. Para ello primero crea una clase Persona que tenga una propiedad Nombre de tipo `string`, un constructor que reciba el nombre como parámetro.

### Entrada

```
1. Juan
```

### Salida

```
1. ¡Hola! Mi nombre es Juan
```