

Crea un programa en C# que implemente una interfaz IPerro que tenga una propiedad Nombre de tipo texto y tres métodos SetNombre(string nombre), GetNombre() y Comer(). El método Comer será un método de tipo void.

Además, deberá crear una clase Perro que implemente la anterior IPerro y el método Comer que diga que el perro está Comiendo.

Para probar el programa solicite un nombre de perro al usuario y cree un nuevo objeto de tipo Perro desde el Main del programa, asigne el nombre al objeto Perro y luego ejecute los métodos GetNombre y Comer.

Entrada

```
1.  Tobby
```

Salida

```
1.  Tobby  
2.  Comiendo
```