

# codehouse {ACADEMY}



# Modulo 3 Estructuras

# 1. Instrucciones de control

## 1.1. Instrucciones de selección

- ✓ If
- ✓ else
- ✓ switch
- ✓ case

## 1.2. Instrucciones de iteración

- ✓ Do
- ✓ For
- ✓ Foreach
- ✓ In
- ✓ while

## 1.3. Instrucciones de salto

- ✓ break
- ✓ continue
- ✓ default
- ✓ goto
- ✓ Return
- ✓ yield

## 1.4. Instrucciones para el control de excepciones

- ✓ throw
- ✓ Try-catch
- ✓ Try-finnaly
- ✓ Try-catch-finally

## 2. Métodos y funciones

### 2.1. Métodos

- ✓ Bloque de código con instrucciones
- ✓ Main como punto de entrada
- ✓ Declaración:
  - Nivel de acceso (opcional)
  - Modificadores (opcionales)
  - Valor devuelto
  - Nombre
  - Parámetros

## 3. Parámetros

3.1. Valores por defecto

3.2. Paso por valor

3.3. Paso por referencia



# codehouse { ACADEMY }