

# Taller de Linux

## 1. ¿Qué es Linux?

- Breve historia de Linux
  - Problema closed-source de Unix
  - Surgimiento de GNU
  - Integración de Linux como kernel para GNU (GNU/Linux)
- Definición de conceptos clave
  - Definición de kernel
  - Definición de la ideología *open-source*
  - Definición de distribuciones/distros
    - \* Distros y familias de distros principales

## 2. Instalación de Ubuntu

- ¿Por qué Ubuntu?
  - Prominencia en la industria
  - Ease-of-use
- Requisitos mínimos y recomendados
- Instrucciones de instalación
  - Descarga de la imagen de disco
  - Crear un bootable USB
    - \* Instrucciones para MacOS y Windows
  - Preparativos por si se quiere hacer Dual-boot
  - Bootear hacia la BIOS
  - Uso de un live-environment
  - Instalación desde un live-environment
    - \* Instrucciones de instalación para hacer dual-boot

## 3. Uso de Linux

- Definición de Desktop Environment
- Uso de aplicaciones gráficas
  - File Browser
  - System Monitor/Task Manager
  - Browser
  - Instalador gráfico de paquetes/App store
- Sistema de usuarios en Linux
  - Usuario root
- Estructura de directorios en Linux y uso de cada uno
  - bin
    - \* sbin
  - boot
    - \* NO TOCAR
  - media/mnt
    - \* Tus drives se montan aquí

- snap
  - tmp
  - usr
  - home
    - \* .config
- Uso de la Terminal
  - The all-powerful sudo
  - Navegación del sistema
    - \* ls/la
    - \* cd
    - \* mkdir
    - \* mv
    - \* wget
    - \* tar
    - \* cat
    - \* grep
  - Task Management
    - \* top
  - Manejo de paquetes
    - \* apt-get update
    - \* apt-get upgrade
    - \* apt-get install
    - \* apt-get remove
    - \* apt help
    - \* compilar desde source
  - Paquetes útiles
    - \* GIMP
    - \* Inkscape
    - \* VLC
    - \* Spotify
    - \* Steam
    - \* Telegram
    - \* Audacity
    - \* Neofetch
    - \* Visual Studio Code
  - Uso de Git
    - \* ¿Qué es Git?
    - \* Crear, committear, subir, clonar, mergear y jalar repositorios
  - Uso de Vim
    - \* Entrar y salir de Vim
    - \* Navegación absoluta y relativa
      - ¿Dejar VimTutor de tarea?
    - \* Buscar y remplazar
    - \* Comandos
    - \* Macros

- \* .vimrc
- \* Uso de plugins

#### 4. (Opcional y a consideración) Creación de documentos con Vim, Markdown y Pandoc

- Descripción de la pipeline
  - Crea tus documentos con Markdown/Latex, súbelos a Github, conviértelos a PDF con Pandoc.
- ¿Qué es markdown?
  - Sintaxis
  - Use cases
  - Integración con Latex/Katex
  - markdown-preview plugin para Vim
  - Ventajas sobre documentos convencionales
- ¿Qué es pandoc?
  - Uso y comandos básicos de conversión de archivos
  - Interacción con Markdown
  - Uso de templates
  - Ventajas sobre Word y otros procesadores de texto

#### 5. ¿Where to go from here?

- Call-to-action a experimentar usar otras distros
- Useful skills to learn
  - Bash-scripting
  - Awk
  - Vim (si no se vio el tema 4)
- Tiling Window Managers