

C 程序题库

目录

一、模拟真题 1.....	2
二、模拟真题 2.....	6
三、模拟真题 3.....	9
四、模拟真题 4.....	12

一、模拟真题 1

一 填空题,

- 1, C 语言表达式! (3<6)||(4<9)的值是;
- 2, 假设变量 a,b 均为整形, 表达式 (a=5,b=2,a>b?a++:b++,a+b)的值是;
- 3, 当 a=3,b=2,c=1;时, 执行以下程序段后 c=?

```
if(a>b) a=b;
```

```
if(b>c) b=c;
```

```
Else c=b;
```

```
C=a;
```

- 4,已知 i=5,写出语句 i*=i+1;执行后整形变量 i 的值是;
- 5, 按内存排列顺序, 数组 char a[2]中的所有元素是 a[1]和;

参考答案:

1. 1
2. 8
3. 2
4. 30
5. a[0]

二 判断

- 1, C 语言中只能逐个引用数组元素而不能一次引用整个数组 Y
- 2, int i=20;switch(i/10){case 2:printf("A");
Case 1:printf("B");}的输出结果为 A N
- 3, 在 C 中, int 定义的整形数据在内存中占 2 个字节。 N
- 4, 假设有 int a[10], *p; 则 p=&a[0]与 p=a 等价。 Y
- 5, 共同体变量所占的内存长度等于最长的成员的长度。 Y

参考答案:

10011

三 选择题

- 1, 数组名作为实参数传递给函数时, 数组名被处理为 ()
A 该数组的长度
B 该数组的元素个数
C 该数组的首地址
D 该数组中各元素的值
- 2, 若调用一个函数, 且此函数中没有 return 语句, 则正确的说法是: 该函数 ()
A 没有返回值
B 返回若干个系统默认值
C 能返回一个用户所希望的值
D 返回一个不确定的值
- 3, 为了表示关系 $x \geq y \geq z$, 应使用的 C 语言表达式是 ()
A $(x \geq y) \&\& (y \geq z)$
B $(x \geq y) \text{AND} (y \geq z)$
C $(x \geq y \geq z)$

- D $(x \geq y) \& (y \geq z)$
- 4, C 语言中要求对变量作强制定义的主要理由是 ()
- A 便于移植
 - B 便于写文件
 - C 便于编辑预处理程序的处理
 - D 便于确定类型和分配空间
- 5, 已定义两个字符数组 a,b, 则以下正确的输入格式是 ()
- A `scanf("%s%s", a, b)`
 - B `get(a, b)`
 - C `scanf("%s%s", &a, &b)`
 - D `gets("a"), gets("b")`
- 6, 若给定条件表达式 $(M) ? (a++) : (a--)$, 则其中表达式 M ()
- A 和 $(M == 0)$ 等价
 - B 和 $(M == 1)$ 等价
 - C 和 $(M != 0)$ 等价
 - D 和 $(M != 1)$ 等价
- 7, 以下函数类型是 ()
- ```

Fff(float x)
{
 Return 5;
}

```
- A 与参数 x 的类型相同
  - B void 类型
  - C int 类型
  - D 无法确定
- 8, 以下不正确的 if 语句是 ( )
- A `if(x > y && x != y)`
  - B `if(x == y:) x += y`
  - C `if(x != y) scanf("%d", &x) else scanf("%d", &y)`
  - D `if(x < y) {x++, y++}`
- 9, 指针变量 p 进行自动加算 (即 执行 `p++;`) 后, 地址偏移值为 2, 则其数据类型为 ( )
- A int
  - B float
  - C double
  - D char
- 10, 在以下给出的表达式中, 与 `do--while(E)` 语句中的 (E) 不等价的表达式是 ( )
- A  $(! E == 0)$
  - B  $(E > 0 || E < 0)$
  - C  $(E == 0)$
  - D  $(E != 0)$
- 11, 下列程序的输出结果是 ( )
- ```

main ()
{
    Printf ("%d\n", n)
}

```

}

- A 0
- B 变量无定义
- C -1
- D 1

12, 以下选型中, 与 $k=n++$ 完全等价的表达式是 ()

- A $k=n, n=n+1$
- B $n=n+1, k=n$
- C $k=++n$
- D $k+=n+1$

13, 以下程序段的输出结果为 ()

```
char c []="abc";
int i=0;
do ; while ( c[ i++ ]!='\0' ); printf ( "%d", i-1 );
```

- A abc
- B ab
- C 2
- D 3

14, 下列程序段的输出结果为 ()

```
float k=0.8567
printf ( "%06.1f%%", k*100 );
```

- A 0085.6%%
- B 0085.7%
- C 0085.6%
- D .857

15, 下列选项中正确的语句组是 ()

- A `char s[8]; s={ "Beijing" };`
- B `char *s; s={ "Beijing" };`
- C `char s[8]; s="Beijing";`
- D `char *s; s="Beijing";`

16, 已知字符 a 的 ASCII 码值是 97, 字符 A 的 ASCII 码值是 65, 则执行下列语句后变量 a 和 b 的值分别为 ()

```
int a, b;
a=1+'a';
b=2+7%4-'A';
```

- A -63, -64
- B 98, -60
- C 1, -60
- D 79, 78

17, 若使用一维数组名作函数实参, 则以下正确的说法是 ()

- A 必须在主调函数中说明此数组的大小
- B 实参数组类型与形参数组类型可以不匹配
- C 在被调用函数中, 不需要考虑形参数组的大小
- D 实参数组名与形参数组名必须保持一致

18, 若有说明: `int i, j=2, *p=&i;`, 则能完成 `i=j` 赋值功能的语句是 ()

- A `i=*p;`
- B `*p=*&j;`
- C `i=&j;`
- D `i=**p;`

19, 若已定义的函数有返回值, 则以下关于该函数调用的叙述中错误的是 ()

- A 函数调用可以作为独立的语句存在
- B 函数调用可以作为一个函数的实参
- C 函数调用可以出现在表达式中
- D 函数调用可以作为一个函数的形参

20, 若 `a=-14, b=3`, 则条件表达式 `a<b ? a : b+1` 的值为 ()

- A -14
- B -13
- C 3
- D 4

二、模拟真题 2

一 填空题

- 1, 已知 $i=5$, 写出语句 $a=a++$; 执行后整形变量 a 的值是 **【5】**
- 2, $\text{int } x=2, y=2, z=0$; 则表达式 $x==y>z$ 的值为 **【0】**
- 3, 假设所有变量都为整形, 表达式 $(a=2, b=5, a>b?a++:b++, a+b)$ 的值是 **【8】**
- 4, 设 $k = (a=2, b=3, a*b)$, 则 k 的值为 **【6】**
- 5, $\text{int } a=1, b=2, c=3$; 执行语句 $a += b * c$; 后 a 的值是 **【7】**

二 判断题

- 1, $\text{int } a[3][4] = \{ \{1\}, \{5\}, \{9\} \}$; 它的作用是将数组各行第一列的元素赋初值, 其余元素值为 0. **N**
- 2, 循环结构中的 `continue` 语句是使整个循环终止执行 **N**
- 3, C 程序中有调用关系的所有函数必须放在同一个源程序文件中 **N**
- 4, $\text{char } c[] = \text{"Very Good"}$: 是一个合法的为字符串数组赋值的语句 **Y**
- 5, 函数 `strlen ("ASDFG\n")` 的值是 7 **N**

三 选择题

1. $\text{char } h, *s = \&h$; 可将字符 H 通过指针存入变量 h 中的语句是 (B)
A $*s = H$
B $*s = 'H'$
C $s = H$
D $s = 'H'$
- 2, 应用缓冲文件系统对文件进行读写操作, 打开文件的函数名为 (B)
A `open`
B `fopen`
C `close`
D `fclose`
- 3, 对结构体类型的变量的成员的访问, 无论数据类型如何都可使用的运算符是 (A)
A `.`
B `->`
C `*`
D `&`
- 4, 若有定义: $\text{int } a=7; \text{float } x=2.5, y=4.7$; 则表达式 $x+a\%3*(\text{int})(x+y)\%2/4$ 的值是 (A)
A 2.500000
B 2.750000
C 3.500000
D 0.000000
- 5, 下列定义数组中的语句不正确的是 (D)
A $\text{static int } a[2][3] = \{ 1, 2, 3, 4, 5, 6 \}$
B $\text{static int } a[2][3] = \{ \{1\}, \{4, 5\} \}$
C $\text{static int } a[] [3] = \{ \{1\}, \{4\} \}$
D $\text{static int } a[] [] = \{ \{1, 2, 3\}, \{4, 5, 6\} \}$
- 6, 下列变量说明语句中, 正确的是 (D)
A $\text{char : } a \ b \ c$

B char a; b; c

C int x; z

D int x, z

7,关于 return 语句, 下列正确的说法是 (C)

A 不能在主函数中出现且在其他函数中均可出现

B 必须在每个函数中出现

C 可以在同一个函数中出现多次

D 只能在除主函数之外的函数中出现一次

8, 以下可作为函数 fopen 中第一个参数的正确格式是 (D)

A c : user\text . txt

B c : \user\text . txt

C "c : \user\text . txt"

D "c : \\user\\text . txt"

9,若所有变量均为整形, 则表达式 (a=2,b=5,b++,a+b) 的值是 (B)

A 7

B 8

C 6

D 2

10, 为表示 "x 大于等于 y, y 大于等于 z", 应使用 C 语言表达式 (A)

A (x>=Y) && (Y>=z)

B (x>=Y) A N D (y>=z)

C (x>=Y>=z)

D (x>=Y) & (Y>=z)

11, 执行以下程序段后, 输出结果和 a 的值是 (B)

```
Int a=10;
```

```
printf ("%d", a++);
```

A 10 和 10

B 10 和 11

C 11 和 10

D 11 和 11

12, 若有 int i=3, *p;p=&i; 下列语句中输出结果为 3 的是 (C)

A printf ("%d", &p)

B printf ("%d", *i)

C printf ("%d", *p)

D printf ("%d", p)

13,C 语言规定, 在一个源程序中, main 函数的位置 (C)

A 必须在最开始

B 必须在系统调用的库函数的后面

C 可以任意

D 必须在最后

14, C 语言中的文件的储存方式有 (C)

A 只能顺序存取

B 只能随机存取 (或直接存取)

C 可以顺序存取, 也可随机存取

D 只能从文件的开头进行存取

15; 以下 read 函数的调用形式中, 参数类型正确的是 (A)

A read (int fd, char *buf, int count)

B read(int *buf, int fd, int count)

C read(int fd, int count, char *buf)

D read(int count, char *buf, int fd)

16,以下标识符中, 不能作为合法的 C 用户定义标识符的是 (D)

A For

B Printf

C WORD

D sizeof

17, 条件运算符的结合方式是 (A)

A 自右自左

B 自左至右

C 任意

D 前后顺序

18, 若有说明: int a[3][4]={ 0 };则下面正确的叙述是 (D)

A 只有元素 a[0][0]可得到初值 0

B 此说明语句不正确

C 数组 a 中各元素都可得到初值, 但其值不一定为 0

D 数组 a 中每个元素均可得到初值 0

19 , 设 有 以 下 定 义 : struct sk { int a; float b; } data, *p;

若要使 p 指向 data 中的 a 域, 正确的赋值语句是 (A)

A p=(struct sk*)&data. a;

B p=(struct sk) data. a;

C p=&data. a;

D *p=data. a;

20,下列运算符中是 C 语言关系运算符的是 (D)

A ~

B !

C &

D !=

三、模拟真题 3

一 填空题

1, C 语言的三种基本结构是【顺序】结构、选择结构、循环结构

2, 设有以下定义语句:

```
int a[3][2]={ 10, 20, 30, 40, 50, 60 }, (*p)[2];
```

```
p=a;
```

则 * (* (p+2) +1) 值为【60】

3, 当 a=1, b=2, c=3 时, 执行以下程序段后 c=【2】

```
if (a>c) b=a;
```

```
a=c;
```

```
c=b;
```

4, int x=2, y=3, z=4, 则表达式 x+(y>!z) 的值为【3】

5, 设 C 语言中, int 类型数据占 2 个字节, 则 long 类型数据占【4】个字节,

Short 类型数据占【2】个字节

二 判断题

1, 一个 include 命令可以指定多个被包含的文件 N

2, #define 和 printf 都不是 C 语句 Y

3, x*=y+8 等价于 x=x*(y+8) Y

4, 若有定义和语句:

```
int a; char c; float f; scanf( "%d, %c, %f", &a,&c,&f );
```

若通过键盘输入:

10, A, 12.5, 则 a=10, c='A', f=12.5 Y

5, a=(b=4)+(c=6) 是一个合法的赋值表达式 Y

三 选择题

1, 已知字母 a 的 ASCII 十进制代码为 97, 则执行下列语句后输出的结果为 (C)

```
char a='a'; a--;
```

```
Printf( "%d,%c\n", a+'2'-'0', a+'3'-'0' );
```

A b, c

B a--运算不合法, 故有语法错

C 98, c

D 格式描述和输出项不匹配, 输出无定值

2, C 语言中函数调用的方法有 (D)

A 函数调用作为语句一种

B 函数调用作为函数表达式一种

C 函数调用作为语句或函数表达式两种

D 函数调用作为语句、函数表达式或函数参数三种

3, 设 char *s="\ta\017bc": 则指针变量 s 指向的字符串所占的字节数是 (C)

A 9

B 5

C 6

D 7

4, 下列定义不正确的是 (C)

- A #define PI 3.141592
 B #define S 345
 C int max(x,y); int x,y; { }
- D static char c;
- 5, 一个 C 程序的执行是从 (A)
 A 本程序的 main 函数开始, 到 main 函数结束
 B 本程序文件的第一个函数开始, 到本程序文件的最后一个函数结束
 C 本程序的 main 函数开始, 到本程序文件的最后一个函数结束
 D 本程序文件的第一个函数开始, 到本程序 main 函数结束
- 6, 以下程序段的输出结果为 (B)

```
for ( i=4; i>1; i-- )
for ( j=1; j<i; j++ )
putchar ( '#' );
```

 A 无
 B #####
 C #
 D ###
- 7, sizeof (float)是 (C)
 A 一个函数调用
 B 一个不合法的表达式
 C 一个整形表达式
 D 一个浮点表达式
- 8, 以下程序段中, 不能正确赋字符串 (编译时系统会提示错误) 的是 (C)
 A char s[10]="abcdefg";
 B char t[]="abcdefg", *s=t;
 C char s[10]; s="abcdefg"
 D char s[10]; strcpy(s, "abcdefg")
- 9, 以下运算符中, 优先级最高的运算符是 (B)
 A ? :
 B ++
 C &&
 D ,
- 10, 以下选项中合法的实型常数是 (C)
 A 5E2.0
 B E-3
 C .2E0
 D 1.3E
- 11, 执行语句 int x=5, a=0, b=0; if (x=a+b) printf ("****\n"); else printf ("####\n"); 后, 结论是
 A 有语法错误, 不能通过翻译
 B 能通过翻译, 但不能连接
 C 输出****
 D 输出####
- 12, C 语言结构体类型变量在程序执行期间 (A)

- A 所有成员一直驻留在内存中
 - B 只有一个成员驻留在内存中
 - C 部分成员驻留在内存中
 - D 没有成员驻留在内存中
- 13, 变量的指针, 其含义是指该变量的 (B)
- A 值
 - B 地址
 - C 名
 - D 一个标志
- 14, 以下语句 `char c='a'; if ('a'<c<='z') printf ("LOW"); else printf ("UP");` 执行后的结果为 (A)
- A LOW
 - B UP
 - C LOWUP
 - D 语句错误, 编译不能通过
- 15, 执行下列语句的结果为 (B)
- ```
Int x=3, y;
Int *px=&x;
y=*px++;
A x=3, y=4
B x=3, y=3
C x=4, y=4
D x=3, y 不知
```
- 16, 以下关于运算符优先顺序的描述中正确的是 (C)
- A 关系运算符<算术运算符<赋值运算符<逻辑运算符
  - B 逻辑运算符<关系运算符<算术运算符<赋值运算符
  - C 赋值运算符<逻辑运算符<关系运算符<算术运算符
  - D 算术运算符<关系运算符<赋值运算符<逻辑运算符
- 18, 若定义: `int a=511, *b=&a;`, 则 `printf ("%d\n", *b);` 的输出结果为 (D)
- A 无确定值
  - B a 的地址
  - C 512
  - D 511
- 19, 下列表达式中, (B) 不满足 “当 x 的值为偶数时值为真, 为奇数时值为假” 的要求.
- A `x%2==0`
  - B `!x%2 !=0`
  - C `(x/2*2-x)==0`
  - D `!(x%2)`
- 20, 全局变量的定义不可能在 (A)
- A 函数内部
  - B 函数外面
  - C 文件外面
  - D 最后一行

## 四、模拟真题 4

1, 下列字符中, 能作为单个标识符的是 ( D )

- A ? A
- B a=2
- C a.3
- D a\_3

2, 下列字符列中, 可以作为“字符串常量”的是 ( B )

- A ABC
- B "ABC"
- C 'abc'
- D 'a'

3, 在以字节存储字符的系统中, 'n' 在内存占用的字节数是 ( A )

- A 1
- B 2
- C 3
- D 4

4, 字符串"xyz"在内存占用的字节数是 ( B )

- A 3
- B 4
- C 6
- D 8

5, 设变量 m, n, a, b, c, d 的初值均为 0, 执行  $(m=a==b) \parallel (n=c==d)$  后, m, n 的值是 ( )

- A 0, 0
- B 0, 1
- C 1, 0
- D 1, 1

6, 设 a 为 5, 执行下列计算后, b 的值不为 2 的是 ( )

- A  $b = a / 2$
- B  $b = 6 - (--a)$
- C  $b = a \% 2$
- D  $b = a < 3 ? 3 : 2$

7, 执行语句 "x=(a=3, b=a--);" 后, x, a, b 的值依次为 ( )

- A 3, 3, 2
- B 2, 3, 2
- C 3, 2, 3
- D 2, 3, 3

8, 设整型变量 m, n, a, b, c, d 均为 1, 执行 " $(m=a>b) \&\& (n=a>b)$ " 后, m, n 的值是 ( )

- A 0, 0
- B 0, 1
- C 1, 0
- D 1, 1

- 9,设有代码” int a = 3 ; “则执行语句” a+=a-=a\*a ; “后, 变量 a 的值是 ( )
- A 3
  - B 0
  - C 9
  - D -12
- 10, 若已定义 x 和 y 为 double 类型, 则表达式 : x = 1 , y = x + 3/2 结果为 ( )
- A 1
  - B 2
  - C 2.0
  - D 2.5
- 11, 设 a = 1 , b = 2 , c = 3 , d = 4 则表达式 a < b ? a : c < d ? a : d 的结果为 ( )
- A 4
  - B 3
  - C 2
  - D 1
- 12, 若有以下定义 : char a ; int b ; float c ; double d ;则表达式 a\*b+d-c 值得类型为 ( )
- A float
  - B int
  - C char
  - D double
- 13,设 ch 是 char 型变量, 其值为 'A', 则下面表达式的值是 ( )
- ch = (ch >= 'A' && ch <= 'Z') ? (ch + 32) : ch
- A 'A'
  - B 'a'
  - C 'Z'
  - D 'z'
- 14,设有 int i = 010 , j = 10 ;则执行” printf ( “%d , %d\n” , ++i , j-- ); “的输出值是 ( )
- A 11 , 10
  - B 9 , 10
  - C 010 , 9
  - D 10 , 9
- 15, 设 a, b 为字符变量, 执行”scanf ( “a=%c , b = %c “ , &a , &b)”后使 a 变为 A, b 为 B, 从键盘上的正确输入是 ( )
- A 'A' 'B'
  - B 'A' , 'B'
  - C A = A , B = B
  - D a = A , b = B
- 16,下列语句中, 句法错误的是 ( )
- A while ( x = y ) 5;
  - B do x++ while ( x == 10 );
  - C while ( 0 );
  - D do 2 ; while ( a == b );
- 17,假定 a 和 b 为 int 型变量, 则执行以下语句后 b 的值为 ( )
- a = 1 ; b = 10 ;

do { b- = a ; a++ } while ( b-- < 0 );

- A 9
- B -2
- C -1
- D 8

18, 设 x 和 y 为 int 型变量, 则执行下面的循环后, y 的值为 ( )

```
for (y = 1 , x = 1 ; y <= 50 ; y++)
{
 if (x >= 10) break ;
 if (x%2 == 1) { x += 5 ; continue ; }
 x -= 3 ;
}
```

- A 2
- B 4
- C 6
- D 8

19, 下列程序的功能是输出一个整数, 判断是不是素数, 若为素数输出 1, 否则输出 0, 请为程序填空。

```
main ()
{
 int i , x , y = 1 ;
 scanf (" %d " , &x) ;
 for (i = 2 ; i <= x/2 ; i++)
 if _____ { y = 0 ; break ; }
 printf ("%d\n" , y) ;
}
```

20, 编一个程序, 输入 X 的值, 按下列公式计算并输出 Y 的值。

```
x (x <= 1)
y = 2x - 1 (1 < x < 10)
3x - 11 (10 <= x)
```

21, 编写一个程序, 求出所有各位数字的立方和等于 1099 的 3 位数。

22, 若有下列说明, 则数字为 4 的表达式是 ( )

```
int a [12] = { 1 , 2 , 3 , 4 , 5 , 6 , 7 , 8 , 9 , 10 , 11 , 12 } ;
char c = ' a ' , d , g ;
A a [g - c]
B a [4]
C a [' d ' - ' c ']
D a [; d ' - c]
```

23, 设有定义 : " char s [ 12 ] = { "string" } ; " 则 printf ( " %d\n " , strlen ( s ) ) ; 的输出值是 ( )

- A 6
- B 7
- C 11
- D 12

24,下列语句中, 正确的是 ( )

- A char a[3][ ]={ 'abc' , '1' };
- B char a[ ][3]={ 'abc' , '1' };
- C char a[3][ ]={ 'a' , "1" };
- D char a[ ][3]={ "a" , "1" };

25,函数调用"strcat ( strcpy ( str1 , str2 ) , str3 )"的功能是 ( )

- A 将字符串 str1 复制到字符串 str2 中后再连接到字符串 str3 之后
- B 将字符串 str1 连接到字符串 str2 中后再复制到字符串 str3 之后
- C 将字符串 str2 复制到字符串 str1 中后再将字符串 str3 连接到字符串 str1 之后
- D 将字符串 str2 连接到字符串 str1 中后再将字符串 str1 复制到字符串 str3 之后

26,设有如下定义, 则正确的叙述为 ( )

- ```
char x[ ] = { "abcdefg" };
char x[ ] = { 'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g' };
```
- A 数组 x 和数组 y 等价
 - B 数组 x 和数组 y 长度相同
 - C 数组 x 的长度大于数组 y 的长度
 - D 数组 x 的长度小于数组 y 的长度

27, 设有定义语句" static int a[3][4]={ {1},{2},{3}}; "则 a[1][1]值为_____

A[2][1]的值为_____

28,设有定义" int a = 3 , b , *p = &a ; " ,则下列语句中使 b 不为 3 的语句是 ()

- A b = *a
- B b = *p
- C b = a
- D b = *a

29, 若有说明 : " int i j = 7 , *p = &i ; " ,则与" i = j ; "等价的语句是 ()

- A i = *p ;
- B *p = *&j ;
- C i = &j ;
- D i = **p ;

30 若有以下定义, 则不能表示 a 数组元素的表达式是 ()

```
int a[10] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 } ,
```

```
*p = a ;
```

- A *p
- B a[10]
- C *a
- D a[p-a]

31, 函数中的形参和调用时的实参都是数组名时, 传递方式为_____ ;都是变量时, 传递方式为_____

32,函数的形式参数的作用域为_____,全局的外部变量和函数体内定义的局部变量重名时, _____变量优先.

33, 设有定义" enum term { my , your = 4 , his , her = his + 10 } ; " ,则 printf ("%d , %d , %d , %d\n" , my , your , his , her) ; 的输出结果是 ()

- A 0 , 1 , 2 , 3
- B 0 , 4 , 0 , 10

C 0,4,5,15

D 1,4,5,15

34, 设有以下说明和定义：

```
typedef union { long i ; int k [ 5 ] ; char c ; } DATE ;  
struct date { int cat ; DATE cow ; double dog ; } too ;  
DATE max ;  
则下列语句的执行结果为 ( )  
printf ( "%d" , sizeof ( struct date ) + sizeof ( max ) ) ;
```

35,

编程题

功能：调用函数 fun 判断一个三位数是否“水仙花数”。在 main 函数中从键盘输入一个三位数，并输出判断结果。请编写 fun 函数。

答案：int bw,sw,gw,;

Bw=n/100; sw=(n-bw*100)/10; gw=n%10;

If(n==bw*bw*bw+sw*sw*sw+gw*gw*gw)

Return 1;

Else return 0;

请编写函数 fun，该函数的功能是：计算并输出 n（包括 n）以内所有能被 5 或 9 整除的自然数的倒数之和。

答案：int i;

Double sum=0.0;

for(i=1;i<=n;i++)

If(i%5==0||i%9==0)

Sum+=1.0/i;

Return sum;

功能：计算 n 门课程的平均值，计算结果作为函数值返回。

答案：int i;

float y=0;

for(i=0;i<n;i++)

y+=a[i];

Y=y/n;

Return y;

功能：求一个给定字符串中的字母个数

答案:int i,k=0;

For(i=0;s[i]!='\0';i++)

If(s[i]>='a'&&s[i]<='z'||s[i]>='A'&&s[i]<='Z')

K++;

Return k;

功能：编写函数计算球的体积，要求保留 2 位小数。

答案：float v;
V=4.0/3*PI*r*r*r;
Return v;

公式 $e=1+1/1!+1/2!+1/3!+...$ ，求 e 的近似值，精度为 10 的-6 次方。

答案：int i=1;
{
E=e+1/jc;
i++;
jc=jc*i
}

编写函数 fun,它的功能是：求小于等于形参 n 同时能被 3 与 7 整除的所有自然数之和的平方根，并作为函数值返回。

答案：double sum=0;
Int i;
For(i=21;i<=n;i++)
If((i%3==0)&&(i%7==0))
Sum+=i;
Return sqrt(sum);

功能：根据整型形参 m，计算如下公式的值： $y=\sin(m)*10$ 。

答案：double y=0;
Y=sin(m)*10;
Return(y);

功能：将字符串的小写字母转换为对应的大写字母，其他字符不变。

答案：int i;
For(i=0;str[i]!='\0';i++)
If(str[i]>='a'&&str[i]<='z')
Str[i]=str[i]-32;

功能：求 1 到 w 之间的奇数之和。(w 是大于等于 100 小于等于 1000 的整数)

答案：int y=0;
Int i;
For(i=1;i<=w;i++)
If(i%2==1)
Y+=i;
Return y;

求出 1000 以内前 20 个不能被 2 3 5 7 整除的数之和。

答案：for(i=0;i<1000;i++)
{

```

If((i%2!=0)&&(i%3!=0)&&(i%5!=0)&&(i%7!=0))
{
a[j++]=1;
}
If(j>n-1)
Break;
}
For(i=0;i<n;i++)
Sum+=a[i];

```

找出 1000 以内的所有完数。(一个数恰好等于它的真因子 (即除本身以外的约数) 之和, 这个数就称为完数, 如 $6=1+2+3$)。

答案: for(i=2;i<=1000;i++)

```

{
S=1;
For(j=2;j<=i/2;j++)
If(i%j==0)
S+=j;
If(S==i)
Printf("%d\n",i);
}

```

功能: 编写函数 fun 求 $1! + 2! + 3! + \dots + n!$ 的和, 在 min 函数中由键盘输入 n 值, 并输出运算结果。请编写 fun 函数。

答案: int i;

```

Float f=1,s=0;
For(i=1;i<=n;i++)
{
F=f*i;
S=s+f;
}
Return s;

```

请编写程序, 输入一个华氏温度, 要求输出摄氏温度。公式为 $C=5/9*(F-32)$

答案: double c;

```

c=5.0/9*(f-32);
Return c;

```

功能: 从键盘为一维整型数组输入 10 个整数, 调用 fun 函数找出其中最小的数 (用设最小值变量 min 地方法), 并在 min 函数中输出。

答案: int min,i;

```

Min=x[0];
For(i=1;i<=n;i++)
{

```

```
If(x[i]<min)
Min=x[i];
}
Return min;
```