

## 第29篇 (网络) 获取本机网络信息

代码地址: https://github.com/Lornatang/QtStartQuicklyTutorial/tree/main/Network02

- 一、使用 QHostInfo 获取主机名和IP地址
- 二、通过 QNetworkInterface 类来获取本机的IP地址和网络接口信息

### 一、使用 QHostInfo 获取主机名和IP地址

我们新建Qt Gui应用,项目名为 myIP ,基类选择 Qwidget ,类名保持 widget 不变。完成后先打开 myIP.pro 文件,添加一行代码: QT += network ,然后保存该文件。下面打开 widget.h 文件添加头文件包含: #include <QtNetwork>

(1) 获取主机名。

我们在 widget.cpp 文件中的构造函数中添加代码:

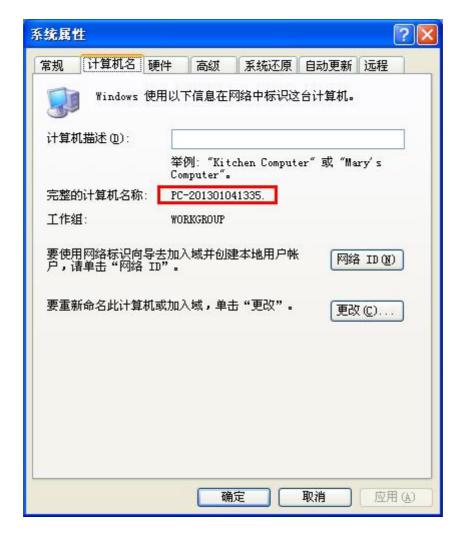
```
QString localHostName = QHostInfo::localHostName();
qDebug() <<"localHostName: "<<localHostName;</pre>
```

这里我们使用了 QHostInfo 类的 localHostName 类来获取本机的计算机名称。

运行程序,在下面的应用程序输出栏里的信息如下:



可以看到,这里获取了计算机名。我们可以在桌面上"我的电脑"图标上点击鼠标右键,然后选择"属性"菜单,查看"计算机名"一项,和这里输出结果是一样的,如下图。



#### (2) 获取本机的IP地址。

我们继续在构造函数中添加代码:

```
QHostInfo info = QHostInfo::fromName(localHostName);
qDebug() <<"IP Address: "<<info.addresses();</pre>
```

调用 QHostInfo 类的 fromName() 函数,使用上面获得的主机名为参数,来获取本机的信息。然后再利用 QHostInfo 类的 addresses() 函数,获取本机的所有IP地址信息。运行程

#### 序,输出信息如下:

在我这里只有一条IP地址。但是,在其他系统上,可能出现多条IP地址,其中可能包含了IPv4和IPv6的地址,一般我们需要使用IPv4的地址,所以我们可以只输出IPv4的地址。

#### 我们继续添加代码:

```
foreach(QHostAddress address,info.addresses())
{
    if(address.protocol() == QAbstractSocket::IPv4Protocol)
        qDebug() << address.toString();
}</pre>
```

因为IP地址由 QHostAddress 类来管理,所以我们可以使用该类来获取一条IP地址,然后使用该类的 protocol() 函数来判断其是否为IPv4地址。如果是IPv6地址,可以使用 QAbstractSocket::IPv6Protocol 来判断。最后我们将IP地址以 Qstring 类型输出。

我们以后要使用的IP地址都是用这个方法获得的,所以这个一定要掌握。运行效果如下:



#### (3) 以主机名获取IP地址。

在上面讲述了用本机的计算机名获取本机的IP地址。其实 QHOSTINFO 类也可以用来获取任意主机名的IP地址,如一个网站的IP地址。在这里我们可以使用 TookupHost() 函数。它是基于信号和槽的,一旦查找到了IP地址,就会触发槽函数。具体用法如下。

我们在 widget.h 文件中添加一个私有槽函数:

```
private slots:
void lookedUp(const QHostInfo &host);
```

然后在 widget.cpp 中的构造函数中先将上面添加的代码全部注释(可以通过选中所有代码,然后按下 ctrl+/ 快捷键来注释代码),然后添加以下代码:

```
QHostInfo::lookupHost("www.qter.org",
this,SLOT(lookedUp(QHostInfo)));
```

这里我们查询Qter开源社区的IP地址,如果查找到,就会执行我们的 <u>lookedUp()</u> 函数。

在 widget.cpp 中添加 lookedUp() 函数的实现代码:

```
void Widget::lookedUp(const QHostInfo &host)
{
    qDebug() << host.addresses().first().toString();
}</pre>
```

这里我们只是简单地输出第一个IP地址。输出信息如下:



其实,我们也可以使用 LookupHost() 函数,通过输入IP地址反向查找主机名,只需要将上面代码中的 www.qter.org 换成一个IP地址就可以了,如果你有兴趣可以研究一下,不过返回的结果可能不是你想象中的那样。

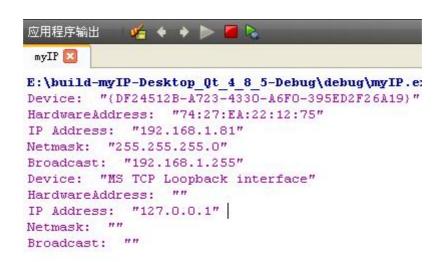
可以看到 QHostInfo 类的作用:通过主机名来查找IP地址,或者通过IP地址来反向查找主机名。

# 二、通过 QNetworkInterface 类来获取本机的IP 地址和网络接口信息

QNetworkInterface 类提供了程序所运行时的主机的IP地址和网络接口信息的列表。在每一个网络接口信息中都包含了0个或多个IP地址,而每一个IP地址又包含了和它相关的

子网掩码和广播地址,它们三者被封装在一个 QNetworkAddressEntry 对象中。网络接口信息中也提供了硬件地址信息。我们将 widge.cpp 构造函数中以前添加的代码注释掉,然后添加以下代码。

这里我们获取了本机的网络设备的相关信息。运行程序,输出如下:



其实,如果我们只想利用 QNetworkInterface 类来获取IP地址,那么就没必要像上面那样复杂,这个类提供了一个便捷的函数 allAddresses() 来获取IP地址,例如:

```
QString address = QNetworkInterface::allAddresses().first().toString();
```