



Etapa 02 - Requisitos Funcionais e nao funcionais

⚙ Status	Product Backlog
----------	-----------------

Requisitos Funcionais

RF1 - Cadastrar usuarios (Alta prioridade)

O usuario devera obrigatorioamente se cadastrar com nome, email, senha e endereço e especificar se ele é proprietario de uma quadra.

RF2 - Login de usuario (Alta prioridade)

O usuario irá logar com email e senha.

RF3 - Cadastrar quadras (Alta prioridade)

O usuario que acessar o aplicativo como proprietario de alguma quadra deverá cadastrar sua quadra com nome, localização, tipo de superfície, qual esporte ela é designada, capacidade maxima de pessoas e horario de funcionamento.

RF4 - Filtrar quadras por localidade e disponibilidade. (Media prioridade)

O usuario podera filtrar as quadras mais proximas de acordo com a sua localização e sua disponibilidade.

RF5 - Criação de eventos (Alta prioridade)

O usuario cadastrado podera criar eventos (publicos ou privados) em uma das quadras disponiveis e convidar outros membros.

RF6 - Criar e compartilhar convites. (Alta prioridade)

O usuário responsável pelo evento poderá criar e compartilhar convites para que outros usuários tenham acesso àquele evento.

RF7 - Avaliação de usuários (Média prioridade)

Um usuário poderá avaliar outro usuário de 1 a 5, de acordo com sua experiência.

RF8 - Visualizar perfis (Baixa prioridade)

O usuário poderá visualizar o perfil de outros membros para ver suas avaliações.

Requisitos Não Funcionais

RNF1 – Usabilidade (Alta prioridade)

O sistema deve possuir uma interface intuitiva e de fácil navegação, permitindo que usuários realizem cadastro, login, criação de eventos e reservas sem necessidade de treinamento prévio.

RNF2 – Desempenho (Média prioridade)

O sistema deve responder às requisições de login, cadastro, filtros e visualização de perfis em no máximo 3 segundos.

RNF3 - Segurança (Média prioridade)

Usuários só poderão cadastrar quadras se estiverem marcados como proprietários;

Eventos privados devem ser acessíveis apenas por usuários convidados.

RNF4 – Confiabilidade (Alta prioridade)

O sistema deve garantir a integridade dos dados de usuários, quadras, eventos, convites e avaliações.

RNF5 – Escalabilidade (Media prioridade)

O sistema deve ser capaz de suportar o crescimento no número de usuários, quadras cadastradas e eventos sem degradação significativa de desempenho;

Deve permitir a adição de novos recursos futuramente, como novos esportes ou tipos de quadra.

RNF6 – Compatibilidade (Alta prioridade)

O sistema deve ser compatível com os principais navegadores e/ou sistemas operacionais móveis (Android e iOS, se aplicável);

A interface deve ser responsiva, adaptando-se a diferentes tamanhos de tela.

RNF7 - Manutenibilidade (Baixa prioridade)

O sistema deve permitir correções de erros e atualizações com impacto mínimo aos usuários.