

Entrega 04 - Tela de Login

Componentes Essenciais para a Tela de Login (Acesso)

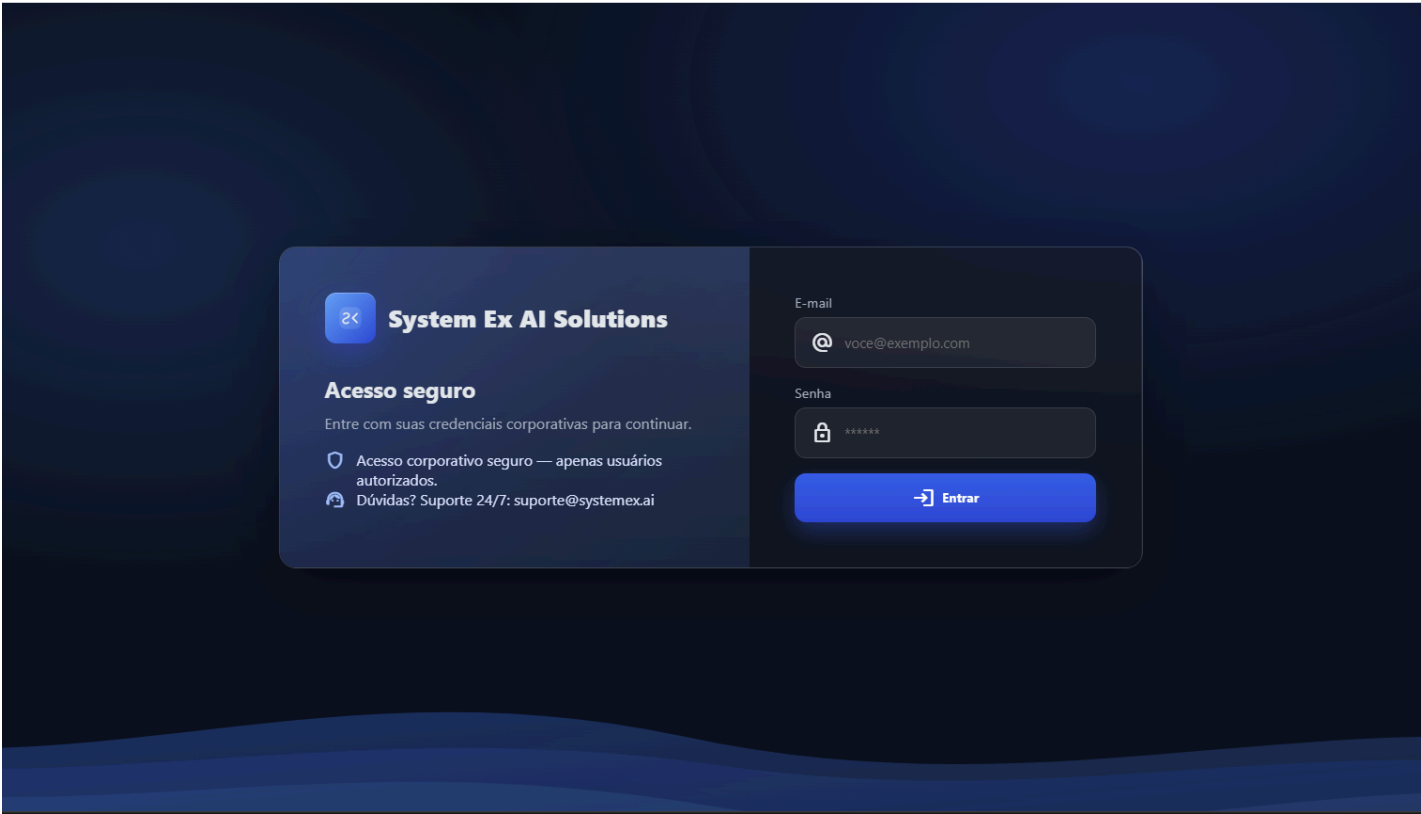
A tela de Login deve ser **simples, clara** e priorizar o **Espaço** (espaço em branco) para facilitar a legibilidade.

Elemento	Requisito de UX/UI/Design	Referência no Ebook
Título/Cabeçalho	Deve ser claro e indicar a finalidade (Ex: "Acesse sua conta"). Deve usar a Tipografia definida para títulos 5e o peso correto para Hierarquia Visual 6.	Tipografia em Interfaces 7/ Hierarquia Visual 8
Input: E-mail/Login	Campo de Input 9com Label (rótulo) e Placeholder (texto de exemplo) 10que usem os tons de cinza 11e a Tipografia 12 da aplicação.	Formulários 13/ Tons de cinza 14/ Signifiers 15
Input: Senha	Campo de Input (senha) 16 que deve mascarar os caracteres. Deve ter um ícone (opcional) de "olho" para toggle (mostrar/ocultar) a senha, melhorando a Usabilidade 17.	Formulários 18/ Usabilidade 19
Botão Principal (Login)	Deve ser o Botão de Ação 20mais evidente 21. Utilize a Cor de Acentuação/Contraste 22. O texto (<i>Signifier</i>) deve ser claro (Ex: "Entrar" ou "Acessar")23. O tamanho (Ex: 50px de altura) deve garantir a Usabilidade (facilmente clicável)24.	Botões de ação 25/ Hierarquia Visual 26/ Usabilidade 27
Link de Recuperação	Deve ser discreto. É uma ação secundária , então use o menor destaque (sem cor de contraste, talvez apenas um link) para manter a Hierarquia Visual 28.	Ênfase (Hierarquia Visual) 29

Fluxo de Interação Obrigatório (UX/Usabilidade)

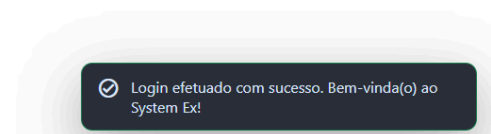
O grupo deve implementar toda a lógica de *flow* (fluxo) e *feedback* (retorno) no *frontend* para garantir a **Efetividade de Usabilidade**.

****Exemplo de um login com UX/UI implementado:**



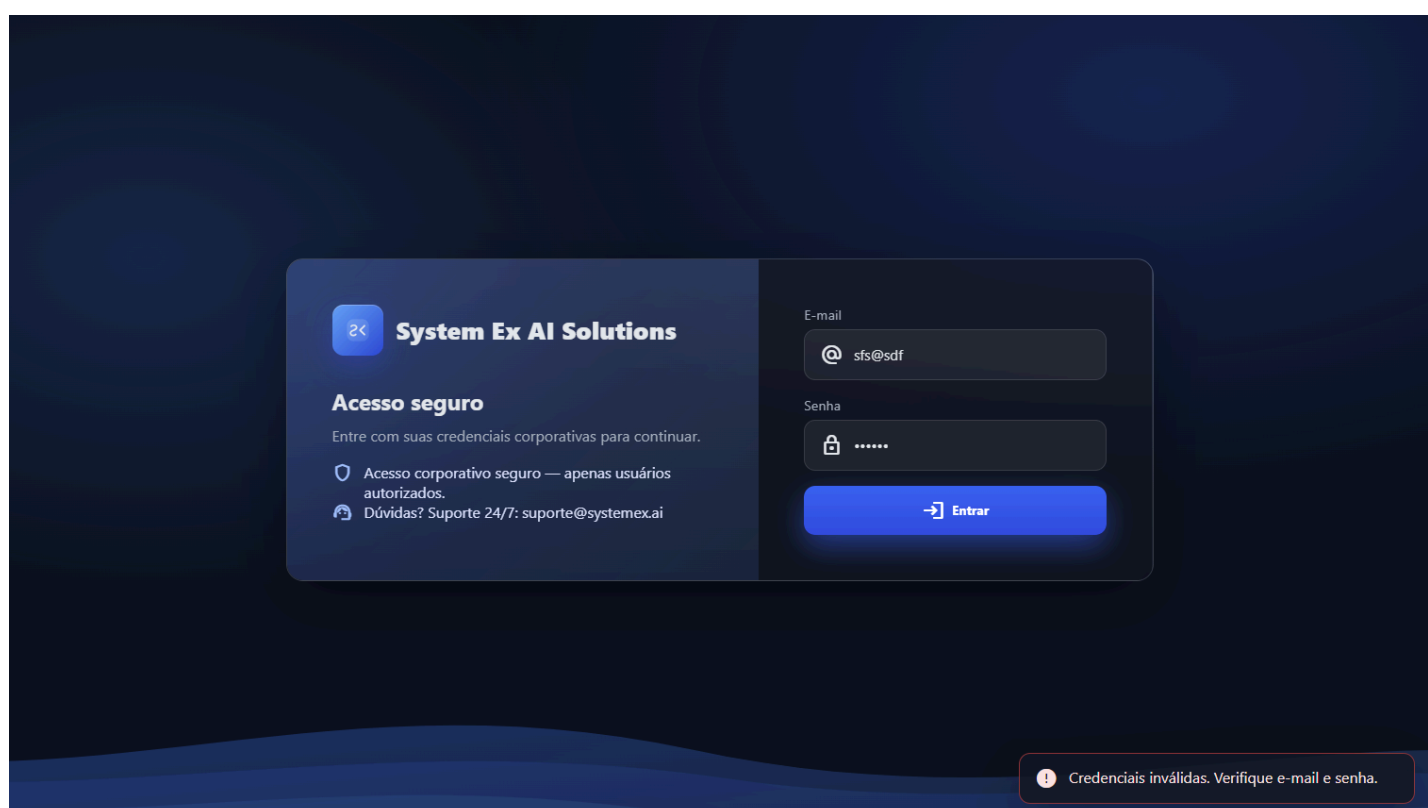
1. Sucesso no Login (Mensagem de Entrada e Redirecionamento)

- **Validação Fixa (Frontend):** O código deve ter um par de login/senha fixo (Ex: login: **aluno** , senha: **123**).
 - **Mensagem de Entrada (UX):** Após o login, antes do redirecionamento, exiba uma breve **mensagem de sucesso** (Ex: "Bem-vindo(a), [Nome do Usuário]!") usando as **Cores de Estado Positivo**.
 - **Redirecionamento:** Após a mensagem, simule o redirecionamento imediato para a **Home Page** da aplicação.
 - **Exemplo:**



2. Falha no Login (Bloqueio)

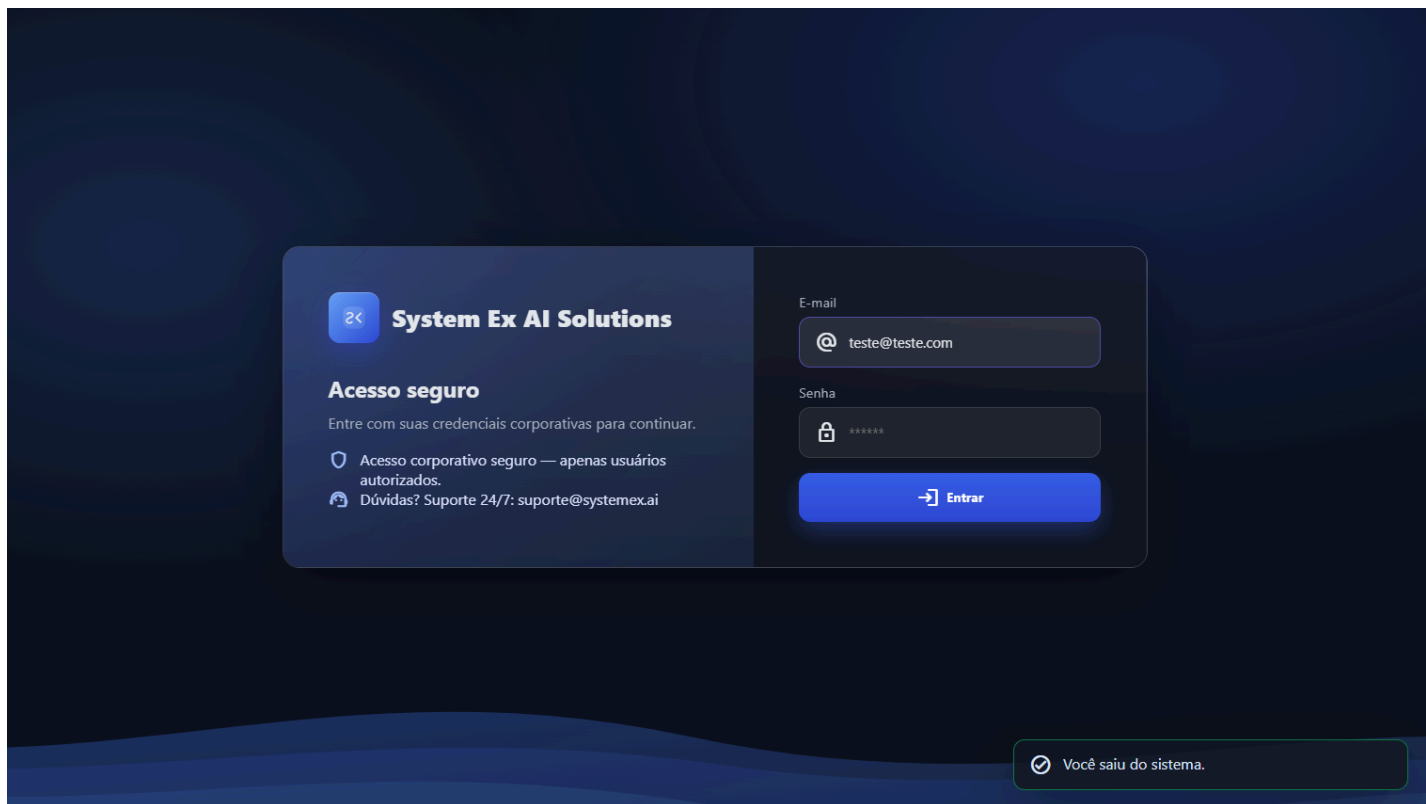
- **Feedback de Erro (UX):** Se o login ou senha estiverem **incorretos**, exiba uma **mensagem de erro** clara e concisa (Ex: "E-mail ou senha incorretos. Tente novamente.").
- **Cor do Erro:** Utilize as **Cores de Estado de Perigo** (vermelho) para o texto ou o *input* afetado. Isso é um *Signifier* que indica que algo está errado.
- **Tolerância de Erros:** Não limpe os campos de *Input* automaticamente. Permita que o usuário edite o que digitou (simulação de **Tolerância de Erros** - *CTRL+Z*).
- **Exemplo:**



3. Log Out (Saída e Validação)

- **Ação de Logout (Dentro da Home):** Implemente um botão ou link de **"Sair"** (Logout) na *Home Page* (ou em um menu de navegação), garantindo que seja um **Botão de Ação** visível, porém secundário (pode usar o cinza ou um tom mais neutro)³⁶.
- **Validação da Saída (UX):** Após o clique em "Sair", o sistema deve:
 1. Exibir uma **mensagem de sucesso** breve de saída (Ex: "Você saiu com sucesso.") usando as **Cores de Estado Positivo** (verde).
 2. Redirecionar imediatamente para a **Tela de Login**.

Exemplo:



Design System Básico Aplicado

O grupo deve garantir a aplicação destes conceitos em **todos os elementos**:

1. **Consistência de Tipografia:** Usar a mesma fonte e a mesma escala de tamanhos (Ex: 12px, 14px, 16px, 18px...) para todos os textos, mantendo a **Consistência**.
2. **Consistência de Cores:** Usar as cores e variações definidas para *Inputs*, *Botões* (normal, hover, pressionado) e mensagens de *Feedback* (sucesso/erro).
3. **Consistência de Componentes:** Se o **Botão Principal** tem cantos arredondados, todos os botões (Login, Sair) e, idealmente, os *Inputs* devem seguir o mesmo estilo de borda, garantindo a **Consistência**.

Após digitar um email ou senha incorretos:

Ao logar com uma senha e um email corretos a tela é redirecionada para a Home Page e uma notificação é exibida informando que o usuário logou com sucesso na plataforma.

Ao clicar em "Sair" na Home Page uma notificação aparece informando a saída do usuário.

****O login e senha devem ser definidos fixos no sistema, exemplo:**

```
const VALID_EMAIL = "teste@teste.com";
const VALID_PASS = "1234";

if (email.toLowerCase() === VALID_EMAIL && pass === VALID_PASS) {
  sessionStorage.setItem('systemex_authed', '1');
  goHome(true);
} else {
  pushToast('Credenciais inválidas. Verifique e-mail e senha.', 'err', 3200);
}
```

Observação: Consulte o Ebook em anexo na atividade do classroom para ter mais exemplos da aplicação dos conceitos do UX.