

Programação de Aplicativos

ESTRUTURAS CONDICIONAIS E OPERADORES

Lorrany B Marim



Estruturas de Controle

- Execução sequencial: instruções são executadas na ordem em que aparecem por padrão.
- Transferência de controle: permite que a próxima instrução não seja a seguinte na sequência (desvia o fluxo).
- Problema histórico (anos 1960): uso indiscriminado de desvios (especialmente goto) gerou código confuso, difícil de manter e propenso a erros.
- Programação estruturada: movimento para eliminar goto; no Java, goto é palavra reservada (não usada).

Estruturas de Controle

- Teorema de Böhm–Jacopini: qualquer programa pode ser escrito sem goto, usando apenas três estruturas.
- Benefícios observados (anos 1970): menor tempo de desenvolvimento, mais prazos cumpridos, projetos dentro do orçamento, código mais claro, fácil de depurar e modificar, menos bugs.
- Três estruturas de controle:
 - Sequência: execução linear de instruções.
 - Seleção: escolha entre caminhos (em Java: if, if-else, switch).
 - Repetição: execução iterativa (em Java: while, do-while, for).

Operadores Relacionais

Operador	Nome	Exemplo	Resultado
<code>==</code>	Igual	<code>x == 10</code>	
<code>!=</code>	Diferente	<code>3 != 2</code>	true
<code><</code>	Menor	<code>10 < 10</code>	false
<code>></code>	Maior	<code>10 > 6</code>	true
<code>>=</code>	Maior ou igual	<code>3 >= 3</code>	true
<code><=</code>	Menor ou igual	<code>7 <= 6</code>	false

Fonte: <https://tsimpoo.wordpress.com/wp-content/uploads/2013/03/tabela-8-operadores-relacionais.png>

Condicional Simples

- Usadas para escolher entre caminhos alternativos de execução conforme uma condição.
- Exemplo de critério:

se nota \geq 60,

imprime "Aprovado";

caso contrário, segue o fluxo sem imprimir.

- Java:

```
if (studentGrade >= 60) {  
    System.out.println("Passed");  
}
```

Indentação: opcional no if, mas recomendada para evidenciar a estrutura do programa.

Condicional Composto

- if (seleção única): executa a ação apenas quando a condição é verdadeira; caso contrário, a ação é pulada.
- if...else (seleção dupla): define duas ações mutuamente exclusivas — uma para condição verdadeira e outra para condição falsa.
- Exemplo lógico (nota ≥ 60):
 imprime “Aprovado” se nota ≥ 60 ;
 caso contrário, imprime “Reprovado”.
- Fluxo após a decisão: independente do ramo, a execução continua na próxima instrução da sequência.
- O mapeamento é direto e reforça o uso didático do pseudocódigo.
- Indentação: o corpo do else também deve ser recuado; mantenha um padrão consistente de formatação em todo o programa.

Condicional Composto

- Java:

```
if (studentGrade >= 60) {  
    System.out.println("Passed");  
}else{  
    System.out.println("Failed");  
}
```

- O mapeamento é direto e reforça o uso didático do pseudocódigo.
- Indentação: o corpo do else também deve ser recuado; mantenha um padrão consistente de formatação em todo o programa.

Operadores Lógicos

- Estruturas que dependem de condição: if, if...else, while, do...while, for controlam o fluxo com base em uma condição.
- Condições simples: testam uma única proposição, usando operadores relacionais $>$, $<$, $>=$, $<=$ e de igualdade $==$, $!=$ (ex.: `count <= 10`, `number != sentinelValue`, `total > 1000`).
- Múltiplas condições: podem ser tratadas com instruções separadas ou if/if...else aninhados; quando o fluxo exige, recorre-se a condições mais complexas.

Operadores Lógicos AND (E)

- Objetivo do (E condicional): garantir que duas condições sejam ambas verdadeiras antes de executar um bloco.
- Símbolo: &&
- Java:

```
if (studentGrade >= 60 && studentGrade <= 100) {  
    System.out.println("Passed");  
} else {  
    System.out.println("Failed");  
}
```

Operadores Lógicos OR (OU)

- Operador (OU condicional): escolhe o caminho quando qualquer das condições for verdadeira (basta uma ser true).
- Símbolo: ||
- Java:

```
if (studentGrade >= 60 || studentGrade <= 100) {  
    System.out.println("Passed");  
} else {  
    System.out.println("Failed");  
}
```

Operadores Lógicos NOT (Não)

- Operador (NÃO lógico): inverte o valor lógico de uma condição (unário: atua sobre uma condição).
- Diferença para outros lógicos: &&, ||, &, |, ^ são binários (combinam duas condições); ! é unário.
- Símbolo: !
- Java:

```
if (!(studentGrade >= 60)) {  
    System.out.println("Passed");  
} else {  
    System.out.println("Failed");  
}
```

Switch Case

- switch (seleção múltipla): escolhe a ação conforme o valor de uma expressão integral constante (byte, short, int, char).
- Expressão é avaliada uma vez; a execução entra no case correspondente.
- case usa constantes; default é opcional.
- Sem break, ocorre fall-through (continua nos próximos casos).
- break (em switch e laços): ao executar dentro de while, for, do...while ou switch, sai imediatamente dessa estrutura.

Switch Case - Exemplo

```
int diaDaSemana = 3;
switch (diaDaSemana) {
    case 1:
        System.out.println("Domingo");
        break; // 'break' é importante para sair do switch após encontrar a correspondência
    case 2:
        System.out.println("Segunda-feira");
        break;
    case 3:
        System.out.println("Terça-feira");
        break;
    case 4:
        System.out.println("Quarta-feira");
        break;
    case 5:
        System.out.println("Quinta-feira");
        break;
    case 6:
        System.out.println("Sexta-feira");
        break;
    case 7:
        System.out.println("Sábado");
        break;
    default: // O 'default' é executado se nenhum dos 'cases' corresponder
        System.out.println("Número de dia inválido.");
}
```

Switch Case - Moderno

```
int diaDaSemana = 3;
switch (diaDaSemana) {
    case 1 -> System.out.println("Domingo");
    // 'break' é importante para sair do switch após encontrar a correspondência
    case 2 -> System.out.println("Segunda-feira");
    case 3 -> System.out.println("Terça-feira");
    case 4 -> System.out.println("Quarta-feira");
    case 5 -> System.out.println("Quinta-feira");
    case 6 -> System.out.println("Sexta-feira");
    case 7 -> System.out.println("Sábado");
    default -> // O 'default' é executado se nenhum dos 'cases' corresponder
        System.out.println("Número de dia inválido.");
}
```

