

- 1: css 清除浮动的方法 overflow:hidden 清除浮动的原理
- 2: 单行文本水平垂直居中, 多行文本水平垂直居中的实现方式
- 3: 多个 inline-block 之间的间距是怎么出现的, 如何解决 (font-size: 0; letter-spacing: -4px)
- 4: 盒模型的种类及异同
- 5: block 内部的 img 元素底部会出现间隙, 原因及解决方式 (line-height: 0; font-size: 0; vertical-align: bottom)
- 6: inline, inline-block, block 元素的异同, img 是什么类型的
- 7: 如何获取元素最终计算出的样式 (window.getComputedStyle)
- 8: position 的几种值及异同, absolute 定位的基准, relative 移动后是否占据文档流
- 9: 父级 transform 为什么会导子级 fixed 元素定位失效
- 10: float 是否脱离文档流, 如果脱离, 为什么文字会环绕而不是被遮盖
- 11: 手写双飞翼布局, 注意 3 个 div 的先后顺序

- 17: 移动端点透的原因, 及解决方案, 如果要自己实现怎么实现
- 18: 移动端有哪些触屏事件, tap 算不算
- 19: 事件代理是什么, 优缺点
- 20: 解释一下节流与去抖
- 21: 利用 str.replace 调换 'hello world' 为 'world hello', 正则如何匹配一切字符
- 22: 跨域的方法及原理
- 23: get 与 post 的异同
- 24: 302 与 304 的区别
- 25: 简述浏览器的缓存机制
- 26: 实现一个从左到右移动元素的动画, 要性能最好的实现
- 27: 解释一下 XSS 与 CSRF 的原理, 攻击方法及防御手段
- 28: 解释一下 SQL 注入的原理, 攻击方法及防御手段
- 29: 讲述一下客户端实现离线的思路及方法
- 30: 讲述一下主流的通过 js 调起客户端能力的解决方案
- 31: SPA 的优缺点, 及如何避免缺陷
- 32: Vue 双向绑定的原理