

Unit Testing

Unit Testing

Unit Testing

- Test-Driven Development (TDD)
 - Quienes toman al TDD consideran que primero se debe escribir las pruebas unitarias basándose en las especificaciones
 - Después de deberá escribir el código fuente necesario para que las pruebas sean satisfactorias
- MSTest y dotnet test
 - Esta es la aplicación que soporta dentro de Visual Studio las pruebas
 - Existen otros productos de pago y open source
- xUnit provee un Framework para pruebas unitarias automatizadas, que asisten al usuario en la creación de las pruebas unitarias.

Unit Testing

- Patrón A-A-A
 - Arrange: Crear una instancia del objeto contralador o la clase sobre la cual desea aplicar la prueba.
 - Act: Ejecute de esa clase los métodos que desea probar, y en el caso del controlador obtenga el ActionResult.
 - Assert: Evalúe el o los resultados esperados del ActionResult, o de los valores retornados.

Unit Testing

```
0 references
public class MyCollectionTests
{
    [Fact]
    0 references
    public void RetornaListaDeItems()
    {
        // Arrange
        var mc = new MyCollection();

        // Act
        var result = mc.List();

        // Assert
        Assert.True(result != null, "No hay colección.");
        Assert.True(result.Count() > 0, "No hay elementos en la colección.");
    }
}
```

Unit Testing

- Assert
 - Clase que soportan la evaluación del resultado de la prueba.

