

LUIS RODRIGO LIMA RODRIGUES

Programador Junior



☎ (98) 98555-5474 ✉ lluisrodrigo2@gmail.com

🏠 São Luis - MA , Turu, Rua nova, Cond, lago verde II,
bloco 3 , apartamenri 202

OBJETIVO PROFISSIONAL

Busco atuar na área de programação, contribuindo com o desenvolvimento de soluções inovadoras e eficientes. Tenho interesse em aprimorar minhas habilidades em desenvolvimento de software, automação e integração de sistemas, enquanto agrego valor à equipe com minha capacidade analítica e criatividade. Almejo crescer profissionalmente em um ambiente dinâmico, onde possa enfrentar desafios tecnológicos e colaborar no impacto positivo de projetos.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

- Gelo Cristal, São Luis.

2020 - 2022

Assistente Administrativo

- Responsável por realizar atividades administrativas, como o arquivamento de documentos, atendimento telefônico e gerenciamento de agendas.
- Colaboração na organização de eventos corporativos, garantindo a eficiência logística e a satisfação dos participantes.
- Manuseio eficiente de sistemas de gerenciamento de escritório e pacotes de software, incluindo Microsoft Office.

- Ruy Palhano , Cidade São Luis.

2022 - 2024

Estagiário Programação

- Auxiliar no desenvolvimento e manutenção de sistemas internos para gerenciamento de pacientes, consultas e prontuários eletrônicos.
- Dar suporte técnico aos colaboradores da clínica em questões relacionadas a sistemas e tecnologia.
- Participar do desenvolvimento de ferramentas para melhorar a experiência dos pacientes, como aplicativos de agendamento online ou check-in digital.

- Globaltec Educaional , Cidade São Luis.

2022 - Atual

Auxiliar de programação

- Participar do desenvolvimento de aplicativos educacionais, focando em funcionalidades como gestão de turmas, acompanhamento de desempenho e interação entre professores e alunos.
- Colaborar no desenvolvimento de hardware educacional, como kits de robótica, dispositivos interativos ou ferramentas de aprendizado baseadas em IoT.
- Contribuir para a integração de sistemas educacionais com plataformas externas, como sistemas de matrículas ou ferramentas de ensino online.
- Desenvolver recursos interativos, como painéis informativos digitais ou aplicativos para atividades gamificadas.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

2020 - atual

- UNDB

Bacharelado em Engenharia de Software

HABILIDADES

- Programação: Experiência em desenvolvimento de software utilizando Dart, C++ e Python para aplicações diversas, incluindo automação, soluções desktop, mobile e sistemas embarcados.
- Desenvolvimento Web: Conhecimento em tecnologias web, incluindo HTML, CSS, JavaScript, e frameworks relevantes, para criação de interfaces interativas e funcionais.
- Manutenção de Hardware: Competência na montagem, diagnóstico e reparo de dispositivos e componentes de hardware, garantindo a funcionalidade de equipamentos tecnológicos.
- Sistemas Embarcados: Desenvolvimento de soluções com microcontroladores e sensores para automação e integração de hardware e software.
- Desenvolvimento Mobile: Criação de aplicativos com Flutter/Dart, incluindo interfaces intuitivas e funcionalidades otimizadas para dispositivos móveis.
- Depuração e Testes: Experiência em identificar e corrigir bugs em software e hardware, garantindo a qualidade e estabilidade dos projetos.
- Integração de Tecnologias: Capacidade de conectar sistemas e dispositivos diversos, como IoT, para soluções inovadoras e personalizadas.
- Adaptabilidade: Facilidade em aprender novas tecnologias e linguagens para atender às demandas específicas de projetos.

IDIOMAS

Português: Nativo

Inglês: Intermediário



LINKS



<https://www.linkedin.com/in/luisrodrigolima/>



<https://github.com/Lorugo01>