

```

2 # Write Python 3 code in this online editor and run it.
3
4 print("scegli il perimetro di cosa vuoi calcolare, inserisci il numero relativo legato a cosa
    vuoi calcolare il perimetro \n ")
5
6 print("1- Quadrato \n 2- Cerchio \n 3- Rettangolo ")
7
8 scelta = int(input("inserisci valore\n"))
9
10
11 if scelta == 1:
12     print ("inserisci valore del lato")
13     lato = float (input('inserisci lato\n'))
14     print ("il quadrato ha una misura di", lato*4)
15
16 elif scelta == 2:
17     print ("inserisci valore del raggio")
18     raggio = float(input("inserisci raggio"))
19     print("il cerchio misura", 2*r*3.14)
20
21 elif scelta == 3:
22     print ("inserisci valore del lato e della base \n")
23     lato = float(input(''))
24     base = float(input(''))
25     print ("il rettangolo misura", base*2 + lato*2)
26
27 else:
28     print("inserire una scelta tra le elencate")
29
30

```

- Dalla riga 4 alle 6 spieghiamo cosa deve fare l'utente
- Nella riga 8 definisco la variabile scelta per prendere in input il valore da 1 a 3 che è associato alla forma che si vuole calcolare il perimetro
- Con l'if iniziamo a verificare la prima scelta se l'utente dovesse inserire 1 il programma svolge il codice all'interno del if in caso così non sia passa all'elif, in questo verifica nuovamente se la scelta fatta è uguale a 2 se dovesse essere 2 svolge il codice, in caso non sia così passa all'elif successivo che verifica se è uguale a 3.
- L'else , in caso l'utente inserisca un numero diverso da 1,2,3 printa la scritta di scegliere un numero tra i 3