



Esta obra está bajo una Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0).

Eres libre de compartir y redistribuir el contenido de esta obra en cualquier medio o formato, siempre y cuando des el crédito adecuado a los autores originales y no persigas fines comerciales.

## MN II Examen II

Los Del DGIIM, losdeldgiim.github.io José Manuel Sánchez Varbas

Granada, 2025

Asignatura Lidia Fernández Rodríguez.

Curso Académico 2024-25.

Grado Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas.

Grupo Único.

Profesor Lidia Fernández Rodríguez.

Descripción Prueba 2. Temas 2 (Integración) y 3.

Fecha 28 de mayo de 2025.

Duración 3 horas.

Ejercicio 1 (2 puntos). Para calcular la esperanza de una variable aleatoria que sigue una distribución normal es necesario calcular una integral del tipo

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x) e^{-x^2} dx,$$

por lo que se pretende determinar una fórmula de integración numérica

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x) e^{-x^2} dx = \alpha_0 f(x_0) + \alpha_1 f(x_1) + R(f).$$

- 1. Determina los nodos y los pesos para que la fórmula anterior tenga grado de exactitud máximo. ¿Cuál es ese grado de exactitud?
- 2. Obtén una expresión del error de dicha fórmula.
- 3. Utiliza la fórmula anterior para estimar el valor de

$$\int_{-\infty}^{\infty} \frac{\cos(x)}{1+x^2} e^{-x^2} dx.$$

Observación. Puede resultar de utilidad conocer los valores de las siguientes integrales:

$$\int_{-\infty}^{\infty} x^{2k+1} e^{-x^2} dx = 0, \quad k = 0, 1, \dots,$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} e^{-x^2} dx = \sqrt{\pi}, \qquad \int_{-\infty}^{\infty} x^2 e^{-x^2} dx = \frac{\sqrt{\pi}}{2}, \qquad \int_{-\infty}^{\infty} x^4 e^{-x^2} dx = \frac{3\sqrt{\pi}}{4}.$$

Ejercicio 2 (3 puntos). Para resolver el PVI (1) se propone el método

$$x_{n+1} = x_n + \frac{2}{3} h f(t_{n+1}, x_{n+1}) + \frac{1}{3} h f(t_n, x_n).$$

- 1. ¿Es un método convergente?
- 2. ¿Se puede obtener dicho método a partir de una fórmula de cuadratura? En caso afirmativo, indica cuál es la fórmula utilizada e indica si dicha fórmula es de tipo interpolatorio clásico.
- 3. ¿Utilizarías el método para resolver un problema en el que  $f(t,x) = \lambda x$  con  $\Re(\lambda) < 0$ ? Justifica tu respuesta.

Ejercicio 3 (3 puntos). Considera la siguiente fórmula de cuadratura:

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \frac{b-a}{4} f(a) + \frac{3(b-a)}{4} f(x_1) + R(f), \text{ donde } x_1 = a + \frac{2}{3}(b-a)$$

1. Teniendo  $x_1 = a + \frac{2}{3}(b-a)$ , comprueba que la fórmula es de tipo interpolatorio clásico y proporciona una expresión para el error de integración numérica asociado a la fórmula.

- 2. Suponiendo que es posible evaluar la función f en cualquier punto del intervalo de definición, deduce la fórmula compuesta asociada a dicha fórmula incluyendo una expresión del error.
- 3. Deduce a partir de dicha fórmula, deduce un método de tres pasos lineal para aproximar la solución del PVI

$$\begin{cases} x' = f(t, x), \\ x(t_0) = \mu. \end{cases}$$
 (1)

Ejercicio 4 (2 puntos). Para aproximar la solución del PVI (1) se considera el método multipaso

$$x_{n+3} = x_n + h(\beta_3 f_{n+3} + \beta_1 f_{n+1}).$$

- 1. ¿Qué relaciones deben existir entre los parámetros  $\beta_1$  y  $\beta_3$  para que el método anterior sea convergente? Justifica tu respuesta.
- 2. Calcula los coeficientes  $\beta_1$  y  $\beta_3$  para que el orden de convergencia sea máximo. Indica el orden de convergencia y el término principal del error local de truncatura local.
- 3. Se pretende utilizar un método predictor—corrector para aproximar x(1) donde x(t) es la solución del PVI

$$\begin{cases} x' = x + t, \\ x(0) = 1. \end{cases}$$

Para ello, con h=1/4, utiliza el método de Euler para disponer de los valores iniciales que necesites. A continuación, utiliza un método predictor-corrector donde el predictor es el método de Euler y el corrector es el método anterior con una única corrección en cada paso, y realiza las iteraciones que consideres oportunas. ¿Qué orden tiene este método predictor-corrector? ¿Cuál sería el número óptimo de correcciones?