



Esta obra está bajo una Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0).

Eres libre de compartir y redistribuir el contenido de esta obra en cualquier medio o formato, siempre y cuando des el crédito adecuado a los autores originales y no persigas fines comerciales.

## Geometría I Examen II

Los Del DGIIM, losdeldgiim.github.io

Arturo Olivares Martos

Granada, 2023

Asignatura Geometría I.

Curso Académico 2021-22.

Grado Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas.

Grupo Único.

Profesor Juan de Dios Pérez Jiménez.

**Descripción**  $1^{\underline{a}}$  Prueba. Temas 1 y 2.

Fecha 3 de diciembre de 2021.

Duración 90 minutos.

**Ejercicio 1.** En el espacio vectorial  $\mathbb{R}^4$ , se consideran los subconjuntos

$$U = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 : x_1 - 2x_3 + 2x_4 = 0\},$$
  
$$W = \mathcal{L}(\{(1, 0, 1, 1), (0, 1, 2, 3)\}).$$

1. [1 punto] Demuestra que U es un subespacio vectorial de  $\mathbb{R}^4$ .

Obtengo unas ecuaciones paramétricas de U:

$$U = \left\{ (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 \middle| \begin{array}{c} x_1 = 2x_3 - 2x_4 \\ x_i = x_i \quad i = 2, 3, 4 \end{array} \right\}$$
$$= \left\{ (2x_3 - 2x_4, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 \right\}$$

Sea  $u, u' \in U$ , y sean  $a, b \in \mathbb{R}$ . Para ver que es un subespacio vectorial, comprobemos que  $au + au' \in U$ .

$$au + bu' = a(2(x_3 - x_4), x_2, x_3, x_4) + b(2(x_3' - x_4'), x_2', x_3', x_4') =$$

$$= (2(ax_3 + bx_3') - 2(ax_4 + bx_4'), ax_2 + bx_2', ax_3 + bx_3', ax_4 + bx_4') \in U$$

Como  $au + au' \in U$ , tenemos que U es cerrado para sumas y producto por escalares, por lo que es un subespacio vectorial.

2. [1 punto] Calcula una base  $\mathcal{B}_U$  de U.

Sea  $(0,0,1,1), (4,3,1,-1), (2,0,2,1) \in U$ .

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 4 & 2 \\ 0 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \qquad \begin{vmatrix} 0 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = -3 \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \neq 0 \Longrightarrow rg(A) = 3$$

Por tanto, esos tres vectores son linealmente independientes en  $\mathbb{R}^4$ . Además, como  $\dim_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}^4) - \dim_{\mathbb{R}}(U) = n^0$  de ec. implícitas, tenemos que:

$$\dim_{\mathbb{R}}(U) = \dim_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}^4) - n^{\mathbb{Q}}$$
 de ec. implícitas =  $4 - 1 = 3$ 

Como  $\dim_{\mathbb{R}}(U) = 3$  y esos tres vectores son linealmente independientes, tenemos que forman una base.

$$\mathcal{B}_U = \{(0,0,1,1), (4,3,1,-1), (2,0,2,1)\}$$

3. [1 punto] Amplía la base  $\mathcal{B}$  a una base  $\mathcal{B}$  de  $\mathbb{R}^4$ .

Como  $\dim_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}^4) = 4$ , tenemos que la base  $\mathcal{B}$  ha de tener 4 vectores:

$$\begin{vmatrix} 0 & 4 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 4 & 2 \\ 0 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} = -6 \neq 0$$

Por tanto, los 4 vectores son linealmente independientes. Como la dimensión es 4, tenemos que forman base.

$$\mathcal{B} = \{(0,0,1,1), (4,3,1,-1), (2,0,2,1), (0,0,0,1)\}$$

4. [1 punto] Calcula las coordenadas del vector w = (3, -1, 1, 1) respecto de  $\mathcal{B}$ . Tomando la base usual,

$$\mathcal{B}_u = \{(1,0,0,0), (0,1,0,0), (0,0,1,0), (0,0,0,1)\}$$

Tenemos que:

$$\begin{split} w &= (3, -1, 1, 1)_{\mathcal{B}_u} \\ &= 3(1, 0, 0, 0) - 1(0, 1, 0, 0) + 1(0, 0, 1, 0) + 1(0, 0, 0, 1) \\ &= a(0, 0, 1, 1) + b(4, 3, 1, -1) + c(2, 0, 2, 1) + d(0, 0, 0, 1) \\ &= (4b + 2c, 3b, a + b + 2c, a - b + c + d)_{\mathcal{B}_u} \\ &= (a, b, c, d)_{\mathcal{B}} \end{split}$$

Por la unicidad de expresión respecto a una base:

$$\begin{cases} 3 = 4b + 2c \longrightarrow c = \frac{3-4b}{2} = \frac{3+\frac{4}{3}}{2} = \frac{\frac{13}{3}}{2} = \frac{13}{6} \\ -1 = 3b \longrightarrow b = -\frac{1}{3} \\ 1 = a + b + 2c \longrightarrow a = 1 - b - 2c = 1 + \frac{1}{3} - \frac{13}{3} = -3 \\ 1 = a - b + c + d \longrightarrow d = 1 - a + b - c = 1 + 3 - \frac{1}{3} - \frac{13}{6} = \frac{3}{2} \end{cases}$$

Por tanto,

$$w = (3, -1, 1, 1)_{\mathcal{B}_u} = \left(-3, -\frac{1}{3}, \frac{13}{6}, \frac{13}{2}\right)_{\mathcal{B}}$$

5. [1 punto] Calcula la dimensión de U+W. Comprueba si dicha suma es directa.  $\mathcal{B}_U = \{(0,0,1,1), (4,3,1,-1), (2,0,2,1)\}$  base de U. Calculamos ahora  $\mathcal{B}_W$  una base de W.

$$rg\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = 2, \quad \text{ya que } \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0.$$

Por tanto, ambos vectores son linealmente independientes. Como además son sistema generador, forman base.

$$\mathcal{B}_W = \{(1,0,1,1), (0,1,2,3)\}$$

Por tanto, tenemos que:

$$U + W = \mathcal{L}(\{(0,0,1,1),(4,3,1,-1),(2,0,2,1),(1,0,1,1),(0,1,2,3)\})$$

Veamos cuáles de ellos son linealmente independientes:

$$\begin{vmatrix} 0 & 4 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 3 \begin{vmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 3 \begin{vmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 3 \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} \neq 0$$

Por tanto, tenemos que los primeros 4 vectores son linealmente dependientes. Como pertenecen a  $\mathbb{R}^4$ , no puede haber 5 vectores linealmente independientes, por lo que el  $5^{\circ}$  vector será linealmente dependiente.

$$U + W = \mathcal{L}(\{(0,0,1,1),(4,3,1,-1),(2,0,2,1),(1,0,1,1)\})$$

Como son linealmente independientes y forman sistema generador, forman base. Por tanto,

$$\dim_{\mathbb{R}}(U+W) = 4 \Longrightarrow U+W = \mathbb{R}^4$$

Para ver si es directa o no, necesito calcular  $U \cap W$ .

$$\dim_{\mathbb{R}}(U \cap W) = \dim_{\mathbb{R}}(U) + \dim_{\mathbb{R}}(W) - \dim_{\mathbb{R}}(U + W) = 3 + 2 - 4 = 1$$

Como  $\dim_{\mathbb{R}}(U \cap W) = 1 \neq 0 \Longrightarrow U \cap W \neq \{0\}$ . Por tanto, la suma no es directa.

6. [1 punto] Calcula unas ecuaciones cartesianas de U+W y de  $U\cup W$ .

Como  $U+W=\mathbb{R}^4$ , tenemos que no tiene ecuaciones cartesianas. Para calcular las ecuaciones cartesianas de  $U\cap W$ , calculo primero las de W.

Sea  $(x, y, z, t) \in W$ . Este debe ser linealmente dependiente de los elementos de su base, luego:

$$rg \begin{pmatrix} 1 & 0 & x \\ 0 & 1 & y \\ 1 & 2 & z \\ 1 & 2 & t \end{pmatrix} = 2$$

Por tanto,

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & x \\ 0 & 1 & y \\ 1 & 2 & z \end{vmatrix} = 0 = \begin{vmatrix} 1 & y \\ 2 & z \end{vmatrix} + x \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = z - 2y - x = 0$$
$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & x \\ 0 & 1 & y \\ 1 & 2 & t \end{vmatrix} = t - 2y - x = 0$$

Por tanto,

$$W = \left\{ (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \middle| \begin{array}{l} x + 2y - z = 0 \\ x + 2y - t = 0 \end{array} \right\}$$
$$= \left\{ (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \middle| \begin{array}{l} x + 2y = z \\ z = t \end{array} \right\}$$

Por tanto, tenemos que las ecuaciones cartesianas de la intersección son:

$$U \cap W = \left\{ (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \middle| \begin{array}{c} x - 2z + 2t = 0 \\ x + 2y = z \\ z = t \end{array} \right\}$$
$$= \left\{ (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \middle| \begin{array}{c} x = 0 \\ x + 2y = z \\ z = t \end{array} \right\}$$

**Ejercicio 2.** [4 puntos] Discute y resuelve, cuando sea posible, en función del parámetro  $a \in \mathbb{R}$  el siguiente sistema:

$$\begin{cases} ax + y + z + t + u &= 1 \\ x + y + az + t + u &= -1 \\ x + y + z + t + au &= 1 \end{cases}$$

Sea A la matriz de coeficientes del sistema, y A|C la matriz ampliada:

$$A = \begin{pmatrix} a & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & a & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & a \end{pmatrix} \qquad A|C = \begin{pmatrix} a & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & a & 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & a & 1 \end{pmatrix}$$

• Si a = 1:

$$rg(A) = 1$$
  $rg(A|C) = 2$ 

Como  $rg(A) \neq rg(A|C)$ , por el Teorema de Rouché-Frobenious, tenemos que se trata de un **Sistema Incompatible (SI)**.

• Si  $a \neq 1$ :

$$rg(A) = 3$$
  $rg(A|C) = 3$ 

Como  $rg(A) = rg(A|C) < n^{o}$  de incógnitas, por el Teorema de Rouché-Frobenious, tenemos que se trata de un **Sistema Compatible Indeterminado (SCI)**.

$$n^{Q}$$
 parámetros =  $n^{Q}$  incógnitas  $-rg(A) = 5 - 3 = 2$ 

Resuelvo por tanto para  $a \neq 1$  con el método de Cramer. Sea  $t, u \in \mathbb{R}$  los dos parámetros libres. El sistema de Cramer queda:

$$\begin{cases} ax + y + z &= 1 - t - u \\ x + y + az &= -1 - t - u \\ x + y + z &= 1 - t - au \end{cases}$$

El determinante de la matriz de coeficientes es:

$$\begin{vmatrix} a & 1 & 1 \\ 1 & 1 & a \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = a + a + 1 - 1 - a^2 - 1 = -a^2 + 2a - 1 = -(a - 1)^2$$

Por tanto, por la regla de Cramer:

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 - t - u & 1 & 1 \\ -1 - t - u & 1 & a \\ 1 - t - au & 1 & 1 \end{vmatrix}}{-(a-1)^2} = \frac{\begin{vmatrix} u(a-1) & 0 & 0 \\ -1 - t - u & 1 & a \\ 1 - t - au & 1 & 1 \end{vmatrix}}{-(a-1)^2} = \frac{u(a-1)(1-a)}{-(a-1)^2} = \frac{u(a-1)^2}{(a-1)^2} = u$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} a & 1 - t - u & 1 \\ 1 & -1 - t - u & a \\ 1 & 1 - t - au & 1 \end{vmatrix}}{-(a - 1)^2} = \dots = \frac{-a^2u - at - au + a + t + 2u + 1}{a - 1}$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} a & 1 & 1 - t - u \\ 1 & 1 & -1 - t - u \\ 1 & 1 & -t - au \end{vmatrix}}{-(a - 1)^2} = \frac{\begin{vmatrix} a & 1 & 1 - t - u \\ 1 & 1 & -1 - t - u \\ 0 & 0 & 2 + u(1 - a) \end{vmatrix}}{-(a - 1)^2} = -\frac{(a - 1)(2 + u(1 - a))}{(a - 1)^2} =$$

$$= -\frac{2 + u(1 - a)}{a - 1} = \frac{2 + u(1 - a)}{1 - a} = \frac{1}{1 - a} + u$$