



Esta obra está bajo una Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0).

Eres libre de compartir y redistribuir el contenido de esta obra en cualquier medio o formato, siempre y cuando des el crédito adecuado a los autores originales y no persigas fines comerciales.

Ecuaciones Diferenciales I Examen XVI

Los Del DGIIM, losdeldgiim.github.io
Arturo Olivares Martos

Granada, 2024-2025

Asignatura Ecuaciones Diferenciales I

Curso Académico 2023-24.

Grado Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas.

Grupo Único.

Profesor Rafael Ortega Ríos.

Descripción Convocatoria Extraordinaria.

Fecha 6 de Febrero de 2024.

Ejercicio 1 (40 puntos).

1. Dados dos números $a_0, a_1 \in \mathbb{R}$ y un intervalo abierto I, se supone que x(t) es una solución de

$$x'' + a_1 x' + a_0 x = 0$$

que cumple $x(t) \neq 0$ para todo $t \in I$. Se define la función

$$y(t) = \frac{x'(t)}{x(t)}, \quad t \in I.$$

Demuestra que y(t) es una solución de una ecuación del tipo y' = p(y) donde p es un polinomio de segundo grado.

2. Utiliza el apartado anterior para resolver el problema de valores iniciales

$$y' = -y^2 - y - 1$$
, $y(0) = -\frac{1}{2}$.

Ejercicio 2 (30 puntos).

1. Dados números $\lambda, \mu \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$ se considera la transformación de $\Omega = \mathbb{R}^+ \times \mathbb{R}^+$ a \mathbb{R}^2

$$\varphi: \Omega \to \mathbb{R}^2$$
, $(t, x) \in \Omega \mapsto (s, y)$, $s = \lambda x$, $y = \mu t$.

Determina $\Omega_1 = \varphi(\Omega)$ y prueba que φ define un difeomorfismo entre Ω y Ω_1 .

2. Dada la ecuación diferencial

$$x' = \frac{x}{t}.$$

¿Es admisible este difeomorfismo?

3. Se supone ahora que λ y μ son positivos. ¿Para qué valores de λ y μ se puede asegurar que la ecuación es invariante por el cambio de variable?

Ejercicio 3 (30 puntos).

1. Se considera la matriz

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}.$$

Encuentra el conjunto de todas las soluciones del sistema x' = Ax.

- 2. Calcula una matriz fundamental de x' = Ax.
- 3. Resuelve el problema x' = Ax + b, x(0) = 0 donde

$$b = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$