

LOS GAMERS



Plan de gestión del proyecto

Proyecto: *CRIPTONET*

Fecha: *26 de abr. de 24*

Cliente: *Ninguno*

Patrocinador: *Ninguno*

Gerente del Proyecto: *Arturo Badillo*

Tabla de contenido

Información del proyecto	4
Aprobaciones	4
Introducción.....	5
Planes de gestión de proyecto subsidiarios	5
Plan de gestión del alcance	5
Plan de gestión de requerimientos.....	6
Plan de gestión del cronograma	7
Plan de gestión de costos	8
Plan de gestión de calidad	17
Plan de gestión de recursos.....	17
Plan de gestión de comunicaciones.....	17
Plan de gestión de riesgos de un proyecto	17
Plan de gestión de adquisiciones.....	17
Plan de gestión de los interesados	18
Líneas base del proyecto	18
Línea base de alcance	18

Línea base de cronograma	20
Línea base de costo.....	21
Línea base para la medición del desempeño.....	23
Componentes adicionales del plan de gestión de proyectos.....	25
Plan de gestión de cambios	25
Plan de gestión de configuración	25
Descripción del ciclo de vida del proyecto	25
Enfoque de desarrollo del plan de proyecto.....	26
Evaluaciones de la gerencia	26

Información del proyecto

Datos

Empresa / Organización	Los Gamers
Proyecto	CriptoNet
Fecha de preparación	22 de abril 2024
Cliente	Usuarios que deseen ganar criptomonedas de acuerdo a su nivel de interaccion.
Patrocinador principal	S/P
Gerente de Proyecto	Aturo Badillo

Patrocinador / Patrocinadores

Nombre	Cargo	Departamento / División	Rama ejecutiva (Vicepresidencia)
Marta López	Ingeniero de Software	Desarrollo de Software	Vicepresidencia de Tecnología
Juan García	Gerente de Operaciones	Operaciones	Vicepresidencia de Operaciones
Andrea Rodríguez	Vicepresidente de Marketing	Marketing	Vicepresidencia de Mercadotecnia

Aprobaciones

Nombre / Cargo	Fecha	Firma
Alejandro Ramírez	11/05/2024	
Sofía Martínez	15/05/2024	
Ana Sánchez	18/05/2024	
Valentina López	23/05/2024	

Introducción

El presente documento establece el Plan de Dirección del Proyecto CriptoNet, una red social única en su tipo que incentiva la participación activa de los usuarios al recompensarlos con criptomonedas. Este proyecto tiene como objetivo desarrollar la aplicación de CriptoNet y fomentar un mayor compromiso de la comunidad, al tiempo que introduce a los usuarios al emocionante mundo de las criptomonedas de una manera atractiva y accesible.

El presente plan proporciona un marco estratégico para la gestión de todas las fases del proyecto, desde sus inicios hasta su cierre, se pretende garantizar que CriptoNet entre en funcionamiento dentro de los plazos establecidos. En el documento se detallan los roles y responsabilidades de los miembros, identificando los riesgos potenciales, con diferentes planes de gestión asegurando su alineación con los objetivos de la organización.

El éxito del proyecto dependerá del presente documento, además de los stakeholders involucrados, teniendo como resultado una aplicación donde quiere crear un entorno donde las personas se sientan motivadas a interactuar y contribuir de manera activa, sabiendo que sus acciones están siendo recompensadas con beneficios tangibles, proporcionando una oportunidad para generar ingresos adicionales a través de publicidad, patrocinio u otras fuentes, utilizando el atractivo de la remuneración para atraer a usuarios y anunciantes importantes.

Planes de gestión de proyecto subsidiarios

Plan de gestión del alcance

La definición de alcance

El alcance del proyecto CriptoNet contara con recursos adecuados y personal capacitado para llevar a cabo todas las fases del proyecto de manera exitosa, estableciendo los objetivos y entregables del desarrollo de la aplicación.

Este plan se centra en garantizar que el proyecto cumpla con los requisitos funcionales y no funcionales.

Aprobación y modificación de la línea base de alcance.

El plan de gestión de alcance para el proyecto CriptoNet será desarrollada en colaboración con todas las partes interesadas relevantes, incluidos los patrocinadores del proyecto, el equipo de desarrollo y los usuarios clave. Una vez establecida, cualquier modificación propuesta a la línea base de alcance deberá ser evaluada y aprobada por el Comité Directivo del Proyecto, que incluye representantes de todas las partes interesadas principales. Las modificaciones solo serán consideradas si se determina que son necesarias para cumplir con los objetivos del proyecto y están alineadas con la visión y estrategia de CriptoNet.

Aprobación de los entregables del plan de proyecto.

Cada entregable del plan de proyecto para CriptoNet será sometido a un proceso de revisión y aprobación por parte del equipo de gestión del proyecto y las partes interesadas pertinentes. Una vez que se complete un entregable, se presentará a los responsables designados para su revisión y aprobación. Esto puede incluir el diseño del sitio web, el código fuente, los informes de pruebas y cualquier otro artefacto identificado en el plan de proyecto. La aprobación de los entregables garantizará que cumplan con los estándares de calidad y requisitos establecidos antes de avanzar a la siguiente etapa del proyecto.

Plan de gestión de requerimientos

Las actividades de requerimientos serán planificadas al comienzo del proyecto, y se seguirá un enfoque iterativo e incremental para la recopilación, análisis y validación de los requerimientos. Es necesario recopilar las necesidades, características y funcionalidades que los usuarios esperan de la aplicación CriptoNet, la obtención de datos se lo realizará mediante encuestas, entrevistas, para comprender a cabalidad los requerimientos de la solución, se designará un equipo de gestión de requerimientos responsable de coordinar estas actividades, y se establecerán hitos claros en el cronograma del proyecto para la entrega y revisión de los requerimientos. El progreso de las actividades de requerimientos se reportará regularmente en reuniones de equipo y en informes de estado del proyecto, donde se actualizará el estado de cada requerimiento y se identificarán posibles problemas o desafíos que requieran atención.

Los cambios en los requerimientos se iniciarán mediante un proceso formal de solicitud de cambio, que incluirá la descripción detallada del cambio propuesto, el impacto en el alcance, el cronograma y el presupuesto del proyecto, y cualquier otra información relevante. Estas solicitudes serán revisadas por el Comité de Control de Cambios del Proyecto, que evaluará los impactos del cambio y determinará si

debe ser aprobado o rechazado. Una vez aprobado, el cambio se registrará en el registro de cambios del proyecto y se comunicará a todas las partes interesadas pertinentes. Se hará un seguimiento del cambio para garantizar su implementación adecuada y evaluar su impacto en el proyecto.

Se establecerá una estructura de trazabilidad de requerimientos que vincule cada requerimiento con su origen, su estado actual, y los artefactos relacionados, como documentos de especificación, pruebas y entregables del proyecto. Esto permitirá rastrear la evolución de los requerimientos a lo largo del ciclo de vida del proyecto, desde su concepción hasta su implementación y validación. Se utilizarán herramientas de gestión de requerimientos para mantener esta trazabilidad y garantizar la integridad y coherencia de los requerimientos a lo largo del tiempo.

Plan de gestión del cronograma

Hito	Descripción	Fecha Limite
Lanzamiento de RFP/SOW	Inicio del proceso de solicitud de propuestas	12/04/2024
Revisión de selección de proveedores	Evaluación de propuestas y selección del proveedor	27/04/2024
Selección de proveedores	Elección de proveedores	10/04/2024
El período de ejecución	Comienzo de la implementación	20/04/2024
Revisión del diseño de la plataforma	Evaluación y ajustes del diseño	08/04/2024
Revisión de implementación de la plataforma	Revisión del progreso de la implementación	25/04/2024
Implementación completada	Fase en la que la aplicación está lista	26/04/2024
Entrenamiento completo	Finalización de la capacitación de usuarios y administradores	14/04/2024

Revisión de finalización del proyecto	Evaluación final del proyecto	28/04/2024
Cierre del proyecto/Archivos completos	Finalización oficial del proyecto	06/04/2025

Plan de gestión de costos

ID	Tarea / Actividad	Elemento	Tipo de recurso	Tipo Unidades	Unidades	Tasa
1.	Criponet					
1.1.	Planificación del Proyecto					
1.1.1.	Definir el alcance, objetivos y requisitos del proyecto CriptoNet	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	80	15
1.1.2.	Crear la estructura de desglose de trabajo (WBS) y el cronograma detallado	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	8	15
1.1.3.	Estudio de factibilidad	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	8	15
1.1.4.	Acta constitutiva	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	8	15
1.1.5.	Plan de gestión del proyecto	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	8	15
1.1.7.	Desarrollar un plan de gestión de riesgos	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	8	15
1.2.	Seguimiento y Control					
1.2.1.	Realizar reuniones semanales de estado con el equipo de proyecto	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	1	15

1.2.2.	Monitorear el progreso del proyecto y compararlo con el cronograma establecido	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	4	15
1.2.3.	Identificar y mitigar riesgos a medida que surjan durante el desarrollo	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
1.2.4.	Gestionar y controlar las solicitudes de cambios y los cambios aprobados	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
1.3.	Gestión de Comunicaciones					
1.3.1.	Establecer canales de comunicación eficientes entre los miembros del equipo y los stakeholders	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
1.3.3.	Gestionar y mantener actualizada la documentación del proyecto	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
2.	Análisis y Diseño					15
2.1.	Definición de Requisitos					
2.1.1.	Requisitos funcionales					
2.1.1.1.	Especificación caso de uso “Iniciar sesión”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	1	15
2.1.1.2.	Especificación caso de uso “Registrarse”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	1	15
2.1.1.3.	Especificación caso de uso “Administrar publicaciones”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	1	15

2.1.1.4.	Especificación caso de uso “Administrar criptomonedas”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	1	15
2.1.1.5.	Especificación caso de uso “Administrar recompensas”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	1	15
2.1.2.	Requisitos no funcionales					
2.1.2.1.	Requisitos de rendimiento	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	3	15
2.1.2.2.	Requisitos de seguridad	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	3	15
2.1.2.3.	Requisitos de escalabilidad	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	3	15
2.1.2.4.	Requisitos de usabilidad	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	3	15
2.1.3.	Priorizar y validar requisitos					
2.1.3.1.	Realizar talleres con stakeholders	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	3	15
2.1.3.2.	Revisar y aprobar requisitos	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	3	15
2.2.	Diseño de Arquitectura					
2.2.1.	Diseñar arquitectura de software					
2.2.1.1.	Especificación diagrama de clases “Iniciar sesión”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
2.2.1.2.	Especificación diagrama de clases “Registrarse”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
2.2.1.3.	Especificación diagrama de clases “Administrar publicaciones”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
2.2.1.4.	Especificación diagrama de clases “Administrar criptomonedas”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15

2.2.1.5.	Especificación diagrama de clases “Administrar recompensas”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
2.2.1.6.	Definir patrones de diseño	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	4	15
2.2.1.7.	Diseñar arquitectura de capas	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	4	15
2.2.2.	Diseñar arquitectura de criptomonedas	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	4	15
2.2.2.1.	Seleccionar protocolos de criptomonedas	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	4	15
2.2.2.2.	Diseñar integración con protocolos	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	4	15
2.2.2.3.	Diseñar módulos de transacciones	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	4	15
2.2.3.	Definir protocolos y tecnologías a utilizar					
2.2.3.1.	Seleccionar tecnologías frontend	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
2.2.3.2.	Seleccionar tecnologías backend	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
2.2.3.3.	Seleccionar proveedores de nube	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
2.3.	Diseño de Bases de Datos					
2.3.1.	Diseñar modelo de datos					
2.3.1.1.	Identificar entidades y relaciones	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
2.3.1.2.	Normalizar modelo de datos	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
2.3.2.	Diseñar esquemas de bases de datos					
2.3.2.1.	Diseñar esquemas relacionales	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15

2.3.2.2.	Diseñar esquemas no relacionales	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
2.3.3.	Definir estructuras de datos y relaciones					
2.3.3.1.	Definir tablas y campos	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
2.3.3.2.	Definir índices y claves primarias	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
2.3.3.3.	Definir relaciones y llaves foráneas	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	1	15
2.4.	Diseño de Interfaces de Usuario					
2.4.1.	Diseñar wireframes y mockups					
2.4.1.1.	Diseñar wireframes de baja fidelidad	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	4	15
2.4.1.2.	Diseñar mockups de alta fidelidad	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	4	15
2.4.2.	Definir estándares de diseño					
2.4.2.1.	Definir guías de estilo	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
2.4.2.2.	Definir patrones de diseño UI/UX	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
2.4.3.	Diseñar flujos de navegación					
2.4.3.1.	Mapear flujos de usuario	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
2.4.3.2.	Diseñar diagramas de navegación	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
3.	Desarrollo					
3.1.	Frontend					
3.1.1.	Implementar interfaz de usuario					

3.1.1.1.	Implementación caso de uso “Iniciar sesión”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	8	15
3.1.1.2.	Implementación caso de uso “Registrarse”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	8	15
3.1.1.3.	Implementación caso de uso “Administrar publicaciones”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	40	15
3.1.1.4.	Implementación caso de uso “Administrar criptomonedas”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	40	15
3.1.1.5.	Implementación caso de uso “Administrar recompensas”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	40	15
3.1.2.	Integrar con frameworks y librerías	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	40	15
3.2.	Backend					
3.2.1.	Implementar lógica de negocio					
3.2.1.1.	Desarrollar servicios y controladores	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	10	15
3.2.1.2.	Implementar reglas de negocio	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	10	15
3.2.2.	Integración con Base de Datos					
3.2.2.1.	Desarrollar capa de acceso a datos	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	10	15
3.2.2.2.	Implementar consultas y operaciones	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	10	15
3.2.3.	Integración con Criptomonedas					
3.2.3.1.	Implementar protocolos de criptomonedas	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	40	15

3.2.3.2.	Desarrollar módulos de transacciones	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	40	15
3.2.4.	Implementación caso de uso “Iniciar sesión”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	40	15
3.2.5.	Implementación caso de uso “Registrarse”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	10	15
3.2.6.	Implementación caso de uso “Administrar publicaciones”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	10	15
3.2.7.	Implementación caso de uso “Administrar criptomonedas”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	10	15
3.2.8.	Implementación caso de uso “Administrar recompensas”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	10	15
3.3.	Desarrollo de Billetera Digital					
3.3.1.	Implementar funcionalidades de billetera	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	10	15
3.3.2.	Integrar con protocolos de criptomonedas	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	10	15
3.3.3.	Implementar medidas de seguridad	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	10	15
4.	Integración y Pruebas					
4.1.	Integración de Componentes					
4.1.1.	Integrar frontend y backend	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	20	15
4.1.2.	Integrar con bases de datos	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	30	15
4.1.3.	Integrar con servicios externos -	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	30	15

	Configurar conexiones con servicios de criptomonedas					
4.3.	Pruebas unitarias					
4.3.2.	Prueba unitaria caso de uso “Iniciar sesión”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
4.3.3.	Prueba unitaria caso de uso “Registrarse”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
4.3.4.	Prueba unitaria caso de uso “Administrar publicaciones”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
4.3.5.	Prueba unitaria caso de uso “Administrar criptomonedas”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
4.3.6.	Prueba unitaria caso de uso “Administrar recompensas”	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
4.2.	Pruebas de Integración					
4.2.1.	Desarrollar casos de prueba de integración	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
4.2.2.	Ejecutar pruebas de integración	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
4.2.3.	Corregir defectos identificados	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	10	15
4.3.	Pruebas de Aceptación					
4.3.1.	Desarrollar casos de prueba de aceptación	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
4.3.2.	Ejecutar pruebas de aceptación	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
4.3.3.	Corregir defectos identificados	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
4.4.	Pruebas de Rendimiento					

4.4.1.	Definir escenarios y métricas de rendimiento	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
4.4.2.	Ejecutar pruebas de rendimiento	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
4.4.3.	Analizar resultados y optimizar	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
4.5.	Pruebas de Seguridad					
4.5.1.	Definir alcance y plan de pruebas de seguridad	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
4.5.2.	Ejecutar pruebas de seguridad	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
4.5.3.	Analizar resultados y corregir vulnerabilidades	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15
5.	Implementación					
5.1.	Preparación del Entorno de Producción					
5.1.1.	Aprovisionar infraestructura de producción	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	8	15
5.1.2.	Configurar entorno de producción	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	8	15
5.1.3.	Implementar monitoreo y alertas	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	8	15
5.2.	Migración de Datos					15
5.2.1.	Planificar migración de datos	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	8	15
5.2.2.	Ejecutar migración de datos	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	8	15
5.2.3.	Validar datos migrados	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	8	15
5.3.	Despliegue de Aplicación					

5.3.1.	Preparar artefactos de despliegue	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	4	15
5.3.2.	Ejecutar despliegue	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	4	15
5.3.3.	Verificar despliegue	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	4	15
5.4.	Pruebas de Aceptación en Producción					
5.4.1.	Ejecutar pruebas de aceptación	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	4	15
5.4.3.	Obtener aprobación final	Personal 1	Labor (Personal)	Horas / Jornadas	2	15

Plan de gestión de calidad

En elaboración

Plan de gestión de recursos

En elaboración

Plan de gestión de comunicaciones

En elaboración

Plan de gestión de riesgos

En elaboración

Plan de gestión de adquisiciones

En elaboración

Plan de gestión de los interesados

En elaboración

Líneas base del proyecto

Línea base de alcance

Requerimientos Funcionales:

- El sistema debe permitir a los usuarios registrarse e iniciar sesión de manera segura.
- Debe haber una interfaz intuitiva que permita a los usuarios navegar fácilmente por la plataforma.
- Los usuarios deben poder crear, editar y eliminar su perfil, incluyendo la configuración de seguridad y preferencias de cuenta.
- Se debe proporcionar un sistema de publicación de contenido que permita a los usuarios crear y compartir publicaciones, imágenes y videos.
- Los usuarios deben poder interactuar con el contenido de otros usuarios a través de comentarios, likes y compartidos.
- Se requiere un sistema de notificaciones para informar a los usuarios sobre actividades relevantes en la plataforma, como menciones, nuevos seguidores
- La plataforma debe integrar un sistema de billetera digital que permita a los usuarios almacenar y gestionar sus criptomonedas de manera segura.
- Se necesita un mecanismo de recompensas que distribuya criptomonedas a los usuarios en función de su participación y la calidad de su contenido.
- Debe existir la capacidad de realizar transacciones seguras y transparentes de criptomonedas entre usuarios dentro de la plataforma.
- c. Integración con Plataformas de Intercambio:

- Se requiere una integración con plataformas de intercambio de criptomonedas para permitir a los usuarios convertir sus criptomonedas ganadas en monedas locales o internacionales.
- La integración debe ser segura y cumplir con los estándares de seguridad establecidos por las plataformas de intercambio.

Requerimientos No Funcionales:

- La plataforma debe escalar para manejar un alto volumen de usuarios y transacciones según crece la comunidad.
- Se deben implementar medidas de seguridad robustas para proteger la información personal, financiera y las criptomonedas de los usuarios.
- Se deben seguir las mejores prácticas de seguridad de la industria y cumplir con las regulaciones en materia de protección de datos y criptomonedas.
- La plataforma debe tener una disponibilidad del 99% para garantizar que los usuarios puedan acceder a ella en cualquier momento.

Otros Requisitos:

- Requisitos de seguridad: Incluye cualquier necesidad de autorización de seguridad específica, niveles de autorización requeridos y procedimientos de acceso seguro a los sistemas y datos.
- Restricciones de acceso y requisitos de TI: Aquí se incluyen políticas de acceso basadas en roles, autenticación de dos factores y encriptación de datos sensibles.
- Mantenimiento y tiempo de inactividad del sistema: Describir horarios de mantenimiento programado, períodos de inactividad esperados y procedimientos de comunicación con los usuarios afectados.
- Requisitos de cumplimiento normativo: Tales como regulaciones de protección de datos (por ejemplo, GDPR), normas de seguridad de la información (por ejemplo, ISO 27001) u otros estándares relevantes.
- Capacidades de recuperación ante desastres: Tales como copias de seguridad regulares, redundancia de sistemas y procedimientos de recuperación de datos en caso de interrupción del servicio.

- Protección contra ciberataques: Esta protección se dará con detección de intrusiones, monitoreo de seguridad en tiempo real y capacitación del personal en prácticas de seguridad cibernética.

Línea base de cronograma

Fase de Inicio (6 de mayo - 20 de mayo de 2024):

- Kickoff del proyecto y reunión de lanzamiento
- Definición del alcance y requisitos detallados
- Creación del plan de proyecto (cronograma, riesgos, recursos, etc.)
- Aprobación del plan de proyecto

Fase de Diseño (21 de mayo - 30 de junio de 2024):

- Diseño de la arquitectura de la plataforma
- Diseño de la base de datos y estructuras de datos
- Diseño de la interfaz de usuario y experiencia de usuario
- Diseño del módulo de criptomonedas y sistema de recompensas
- Entrega de prototipos de alta fidelidad (Hito: 13 de mayo de 2024)

Fase de Desarrollo (1 de julio - 31 de agosto de 2024):

- Implementación de la base de datos (Hito: 3 de junio de 2024)
- Desarrollo de APIs y backend (Hito: 24 de junio de 2024)
- Desarrollo del módulo de criptomonedas (Hito: 15 de julio de 2024)
- Desarrollo del módulo de red social (Hito: 5 de julio de 2024)
- Desarrollo del frontend y interfaces de usuario (Hito: 29 de julio de 2024)
- Integración backend y frontend (Hito: 5 de agosto de 2024)

Fase de Pruebas (1 de septiembre - 30 de septiembre de 2024):

- Pruebas de funcionalidad (Hito: 9 de agosto de 2024)
- Pruebas de usabilidad (Hito: 16 de agosto de 2024)

- Pruebas de rendimiento y carga
- Pruebas de seguridad
- Corrección de defectos y problemas identificados

Fase de Implementación (1 de octubre - 31 de octubre de 2024):

- Preparación del entorno de producción
- Implementación de la plataforma en producción
- Lanzamiento beta cerrada (Hito: 20 de agosto de 2024)
- Monitoreo y soporte post-lanzamiento
- Lanzamiento oficial (Hito: 26 de agosto de 2024)

Fase de Operaciones y Mantenimiento (1 de noviembre de 2024 - en adelante):

- Soporte y mantenimiento continuo de la plataforma
- Planificación de nuevas características y mejoras
- Monitoreo y optimización del rendimiento
- Gestión de incidentes y problemas

Línea base de costo

La línea base de costo para el proyecto CriptoNet se ha desarrollado utilizando la metodología de Valor Ganado (EVM) y la herramienta Microsoft Project. Se han definido los costos estimados para cada actividad y se han distribuido en fases de tiempo. Esta línea base ha sido revisada y aprobada por el equipo de proyecto y los interesados clave.

Fase de Inicio (6 de mayo - 20 de mayo de 2024):

Costo estimado: \$12,500

- Kick-off del proyecto y reunión de lanzamiento
- Definición del alcance y requisitos detallados
- Creación del plan de proyecto (cronograma, riesgos, recursos, etc.)
- Aprobación del plan de proyecto

Fase de Diseño (21 de mayo - 30 de junio de 2024):

Costo estimado: \$60,000

- Diseño de la arquitectura de la plataforma
- Diseño de la base de datos y estructuras de datos
- Diseño de la interfaz de usuario y experiencia de usuario
- Diseño del módulo de criptomonedas y sistema de recompensas
- Entrega de prototipos de alta fidelidad

Fase de Desarrollo (1 de julio - 31 de agosto de 2024):

Costo estimado: \$140,000

- Implementación de la base de datos
- Desarrollo de APIs y backend
- Desarrollo del módulo de criptomonedas
- Desarrollo del módulo de red social
- Desarrollo del frontend y interfaces de usuario
- Integración backend y frontend

Fase de Pruebas (1 de septiembre - 30 de septiembre de 2024):

Costo estimado: \$40,000

- Pruebas de funcionalidad
- Pruebas de usabilidad
- Pruebas de rendimiento y carga
- Pruebas de seguridad
- Corrección de defectos y problemas identificados

Fase de Implementación (1 de octubre - 31 de octubre de 2024):

Costo estimado: \$30,000

- Preparación del entorno de producción
- Implementación de la plataforma en producción
- Lanzamiento beta cerrada
- Monitoreo y soporte post-lanzamiento
- Lanzamiento oficial

Fase de Operaciones y Mantenimiento (1 de noviembre de 2024 - en adelante):

Costo estimado: \$17,500 (por mes)

- Soporte y mantenimiento continuo de la plataforma
- Planificación de nuevas características y mejoras
- Monitoreo y optimización del rendimiento
- Gestión de incidentes y problemas

Línea Base de Costo Total: \$400,000 (para el primer año)

Esta línea base de costo se utilizará como referencia para monitorear los costos reales del proyecto. Se compararán los costos reales incurridos con los costos planificados en la línea base de costo. Esta comparación se utilizará para calcular los indicadores de valor ganado (EVM), como el valor ganado (EV), el costo real (AC) y la variación de costo (CV).

Si se identifican desviaciones significativas en los costos, se activarán los procedimientos correctivos establecidos en el plan de gestión de costos. Esto puede incluir ajustes en el presupuesto, reasignación de recursos o cambios en el alcance del proyecto.

Cualquier cambio en el alcance, requisitos o disponibilidad de recursos podría requerir una revisión y actualización de la línea base de costo, la cual deberá ser aprobada por el equipo de proyecto y los interesados clave.

Línea base para la medición del desempeño

La línea base para la medición del desempeño del proyecto CriptoNet se ha establecido integrando las líneas base de alcance, cronograma y costo. Esta línea base integrada servirá como referencia para comparar la ejecución real del proyecto y medir su desempeño en términos de alcance, tiempo y costo.

Línea Base de Alcance:

La línea base de alcance se define en el Enunciado del Alcance del Proyecto y la Estructura de Desglose de Trabajo (EDT). Incluye los entregables, requisitos y criterios de aceptación para cada fase del proyecto.

Línea Base de Cronograma:

La línea base de cronograma se establece en el cronograma del proyecto desarrollado en Microsoft Project, que detalla las actividades, duraciones, dependencias y fechas de inicio y fin planificadas.

Línea Base de Costo:

La línea base de costo se basa en el presupuesto del proyecto, distribuido en fases de tiempo y alineado con las actividades del cronograma.

Integración de la Línea Base:

La línea base para la medición del desempeño integra estas tres líneas base de la siguiente manera:

- Alcance: Se asocia cada entregable y requisito de la línea base de alcance con las actividades correspondientes en el cronograma.
- Cronograma: Se asignan los costos estimados de la línea base de costo a las actividades del cronograma.
- Costo: Se vincula el presupuesto con los entregables y requisitos del alcance, a través de las actividades del cronograma.

De esta forma, la línea base integrada representa un plan completo que combina el alcance, el cronograma y el costo del proyecto CriptoNet.

Medición y Gestión del Desempeño:

Durante la ejecución del proyecto, se realizará un seguimiento periódico del desempeño comparando los resultados reales con la línea base integrada. Se utilizarán las técnicas de Valor Ganado (EVM) para calcular indicadores clave, como:

- Valor Planificado (PV)

- Valor Ganado (EV)
- Costo Real (AC)
- Variación de Cronograma (SV)
- Variación de Costo (CV)
- Índice de Desempeño del Cronograma (SPI)
- Índice de Desempeño del Costo (CPI)

Estos indicadores brindarán una visión integrada del desempeño del proyecto en términos de alcance, cronograma y costo, permitiendo identificar desviaciones y tomar acciones correctivas de manera oportuna.

Se establecerán umbrales de control para estos indicadores, y si se superan, se activarán los procedimientos de gestión de cambios y acciones correctivas definidos en el plan de gestión del proyecto.

La línea base integrada para la medición del desempeño será revisada y actualizada cuando se aprueben cambios significativos en el alcance, el cronograma o el costo del proyecto, siguiendo los procesos establecidos en el plan de gestión de cambios

Componentes adicionales del plan de gestión de proyectos

Plan de gestión de cambios

En elaboración

Plan de gestión de configuración

En elaboración

Descripción del ciclo de vida del proyecto

En elaboración

Enfoque de desarrollo del plan de proyecto

En elaboración

Evaluaciones de la gerencia

En elaboración