**Задача №1**

Необходимо создать целочисленные переменные a и b, присвоить произвольные значения переменным на ваш выбор и вывести результаты следующих операций с этими переменными: сложение, умножение, вычитание, деление и остаток от деления. Также сделать проверку на четность этих переменных и вывести результат.

**Задача №2**

Необходимо создать целочисленные переменные a и b, присвоить им произвольные значения, а потом поменять значения местами (значение переменной a должно оказаться в переменной b и наоборот).

**Задача №3**

Создать программу дележа добычи на пиратском корабле. По обычаю, половина добычи идет владельцу корабля, половина оставшегося — капитану, остальное делится поровну между всеми членами команды, включая капитана.

Размер добычи (например, в пиастрах) и количество пиратов на корабле задать переменными.

Вывести на экран кому сколько пиастров полагается

Сколько получит капитан (Джек Воробей, естественно), если он утверждает, что корабль принадлежит ему?