# D1 文档

# 一.第一题&第二题

# 1.问题描述:

- (1) 为足球队员对象定义一个类使得可以自动输出队员信息
- (2) 完成查询队员年龄的功能

# 2.运行示例:

(1)

```
Zhang San 22
Li Si 19
Wang Wu 18
Zhao Liu 24
? 0
```

(2)

# D:\Coding\VS\D1T2\Debug\D1T2.exe Zhang San 22 Li Si 19 Wang Wu 18 Zhao Liu 24 ? 0 22 19 18 24 0

### 3.代码分析

本题的main()函数已经给定,因此没有编写相应的测试函数。主要考查了类的构造函数和运算符"<<"和"[]"的重载。

在第一题中,由于主函数的newCommers数组只显示构造了四个对象,因此考虑两种实现方法,一是自行编写默 认构造函数,而是考虑在构造函数中对参数赋予初始值,我选择了后一种方法。

对于"<<"运算符的重载,由于操作符的第一个运算量不是当前类,所以不能将它作为本类的成员函数重载,考虑在 类外作为友元函数重载。

对于"[]", 考虑作为类内部的成员函数重载。

```
#include <iostream>
#include<string>
#include<iomanip>
using namespace std;
class Member
    friend ostream & operator<<(ostream &out, Member &obj);</pre>
private:
    string name;
    int age;
public:
    Member(string n = "?", int a = 0)
    {
        name = n;
        age = a;
    string getName() { return name; }
    int getAge() { return age; }
```

```
};
ostream & operator<<(ostream &out, Member &obj)
   out << setw(10) << obj.name << " " << obj.age;
   return out;
}
class MemberList
private:
   Member * member;
   int num;
public:
   MemberList(Member* m, int n)
       member = m;
       num = n;
   }
   int& operator[](string n)
   {
       int age = 0;
       for (int i = 0; i < num; i++)
       {
          if (n == member[i].getName())
              age = member[i].getAge();
              break;
          }
       }
       return age;
   }
};
            ------此部分为T1.2内容-----//
//----
int main()
{
   Member newCommers[5] = { Member("Zhang San", 22),
       Member("Li Si", 19),
       Member("Wang Wu", 18),
       Member("Zhao Liu", 24) };
   for (int i = 0; i < 5; i++)
   {
       cout << newCommers[i] << endl;</pre>
   string name[5] = { "Zhang San", "Li Si", "Wang Wu", "Zhao Liu", "Pin Yin" };
   MemberList list(newCommers, 5);
   for (int i = 0; i < 5; i++)
   {
       cout << list[name[i]] << endl;</pre>
   while (1);
```

```
return 0;
}
```

### 二.第二题

### 1.问题描述:

在不改变main()函数的条件下补充代码,计算圆形、长方形、正方形的面积。

### 2.运行示例:

```
■ Microsoft Visual Studio 调试控制台
Area is 12.5664
Area is 12
Area is 25
Area is 16
```

### 3.代码分析:

根据main函数分析可得,通过shape指针访问了不同形状各自的getarea()函数,是典型的多态行为,而shape类本身并不实例化对象,因此创建抽象类shape()类,派生出各形状类,并编写各自的getarea()函数。

```
#include<iostream>
using namespace std;
class Shape
public:
   virtual double getarea() = 0;
                                          //纯虚函数
class Circle: public Shape
private:
   double r;
public:
   Circle(double r) :r(r) {}
   double getarea() { return 3.1416*r*r; }
};
class Rectangle : public Shape
private:
   double w, 1;
    Rectangle(double w, double 1) :w(w), 1(1) {}
   double getarea() { return w * 1; }
};
class Square : public Shape
```

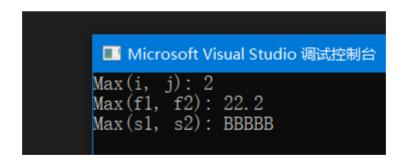
```
private:
    double a;
public:
    Square(double a) :a(a) {}
    double getarea() { return a * a; }
};
int main(int argc, char **argv) {
    Shape * shapes[4];
    Circle circle(2.0);
    Rectangle rectangle(3.0, 4.0);
    Square square1(5.0);
    Square square2(4.0);
    shapes[0] = &circle;
    shapes[1] = &rectangle;
    shapes[2] = &square1;
    shapes[3] = &square2;
    for (int k = 0; k<4; k++) {
        cout << "Area is " << shapes[k]->getarea() << endl;</pre>
   }
   return 0;
}
```

# 三.第三题

### 1.问题描述:

添加一个模板函数Max, 使得程序能够返回正确的结果。 要求不改变main()函数。

### 2.运行示例:



### 3.代码分析:

```
#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;

template<typename T> //创建模板函数

T Max(const T& left, const T& right)
{
    return left > right ? left : right;
```

```
int main()
{
    int i = 1;
    int j = 2;
    cout << "Max(i, j): " << Max(i, j) << endl;
    double f1 = 11.1;
    double f2 = 22.2;
    cout << "Max(f1, f2): " << Max(f1, f2) << endl;
    string s1 = "AAAAA";
    string s2 = "BBBBB";
    cout << "Max(s1, s2): " << Max(s1, s2) << endl;
    return 0;
}</pre>
```

# 四.总结

主要复习了面向对象设计的一些基本概念,如类,继承,重载,多态等,这些内容之前已经学过,本次作业对以上概念进行了一些复习,总体来说较为简单。