Raphaël Jeudy

\kappa Itch.io in Raphaël Jeudy 📢 LosTacosDeZelda 📞 514-844-8696 💌 jeudyraphael@gmail.com

Montréal, Canada

PROFIL

Je suis un développeur de jeux passionné, avec déjà plusieurs projets à mon actif. En plus d'avoir créé des jeux dans le cadre de ma technique au CÉGEP, j'ai déjà participé à quelques Game Jams, dont l'intercollégial en jeu de Valleyfield (2020-2021). En janvier 2021, mon équipe et moi avons décroché la 2ème place pour notre jeu, ce qui est une grande fierté! (Lien du jeu plus bas) Ces expériences m'ont appris à mieux travailler en équipe: j'ai développé mon écoute et mon autonomie. En ce moment, je suis un finissant en Techniques d'intégration multimédia, et je suis très motivé à m'intégrer dans une équipe de créateurs au sein d'un studio de jeux vidéos.

COMPÉTENCES

Développement de jeu

Unity, C#, Maya, Phaser

Développement Web

HTML, CSS, SASS, JavaScript, SQL

Montage

Da Vinci Resolve, Premiere Pro, OBS Studio

Graphisme

Photoshop, Illustrator, Pixel Art

PROJETS

Comment savoir si mon chat est possédé par des démons ?,

Fait pour le Game Jam de Valleyfield 2021 ∂

Jeu de plateforme où le joueur incarne un chaton affamé qui doit détruire la cuisine de son maître! Sur ce projet, j'ai programmé, construit la scène principale (level design, mécaniques, tweaks).

Archeomancer, Réalisé pour le Mini Jam 57 : Underground &

On joue un archéologue qui cherche des trésors enfouis. Ce projet m'a permis d'expérimenter avec les lumières 2D et les effets de particules de façon à créer une ambiance forte.

EXPÉRIENCES DE TRAVAIL

Tutorat en développement de jeu (Cégep)

2018 - 2021

Aider des étudiants en programmation et en design, ainsi qu'en 3D

Tutorat en Français (Secondaire 5)

2017

Aider des élèves de secondaire 1 et 3 en grammaire et en orthographe

FORMATION

D.E.C en Techniques d'intégration multimédia, Collège de Maisonneuve

2018 - 2021

Montréal 2016

Stage d'apprentissage, Isart Digital

Apprentissage de la modélisation 3D et de l'animation pendant 2 semaines, accompagné d'un mentor