

Esercitazione 1 – Classi, Aggregazione, Ereditarietà, Classi Astratte

Si definiscano in Java le classi rappresentare gli attributi (classi *Attribute*, *ContinuousAttribute*, *DiscreteAttribute*) di una transazione (o tupla) e la collezione di transazioni (classe *Data*)

Le visibilità di attributi, metodi e classi devono essere di volta in volta decise dallo Studente

- Definire la classe astratta **Attribute** (nel package di default) che modella la entità attributo.

abstract class Attribute {...}

Membri Attributi

```
String name; // nome simbolico dell'attributo  
int index; // identificativo numerico dell'attributo
```

Membri Metodi

Attribute(String name, int index)

Input: nome dell'attributo e identificativo numerico dell'attributo (primo, secondo ... attributo della tupla)

Output: //

Comportamento: inizializza i valori dei membri *name*, *index*

String getName()

Input:

Output : nome dell'attributo

Comportamento: restituisce *name*;

int getIndex()

Input:

Output : identificativo numerico dell'attributo

Comportamento: restituisce index;

public String toString()

Input:

Output : sovrascrive metodo ereditato dalla superclasse e restuisce la stringa rappresentante lo stato dell'oggetto

Comportamento: restituisce name;

- Definire la classe concreta **ContinuousAttribute** che estende la classe **Attribute** e modella un attributo continuo (numerico). Tale classe include i metodi per la “normalizzazione” del dominio dell’attributo nell’intervallo [0,1] al fine da rendere confrontabili attributi aventi domini diversi

Membri Attributi

double max;

double min ;// rappresentano gli estremi dell’intervallo di valori (dominio) che l’attributo può realmente assumere.

Membri Metodi

ContinuousAttribute(String name, int index, double min, double max)

Input: nome, identificativo numerico, valore minimo e valore massimo dell’attributo

Output : //

Comportamento: Invoca il costruttore della classe madre e inizializza i membri aggiunti per estensione

double getScaledValue(**double** v)

Input: valore dell’attributo da normalizzare

Output : valore normalizzato

Comportamento: Calcola e restituisce il valore normalizzato del parametro passato in input. La normalizzazione ha come codominio lo intervallo [0,1]. La normalizzazione di v è quindi calcolata come segue:

$$v' = (v - \min) / (\max - \min)$$

*Definire la classe concreta **DiscreteAttribute** che estende la classe **Attribute** e rappresenta un attributo discreto (categorico)*

Membri Attributi

*String **values**[];// array di oggetti String, uno per ciascun valore del dominio discreto. I valori del dominio sono memorizzati in **values** seguendo un ordine lessicografico.*

Membri Metodi

DiscreteAttribute(String name, int index, String values[])

Input: nome dell'attributo, identificativo numerico dell'attributo e array di stringhe rappresentanti il dominio dell'attributo

Output : //

*Comportamento: Invoca il costruttore della classe madre e inizializza il membro **values** con il parametro in input.*

int getNumberOfDistinctValues()

Input: //

Output : numero di valori discreti nel dominio dell'attributo

*Comportamento: Restituisce la dimensione di **values***

String getValue(int i)

*Input: posizione di un valore in **values***

*Output : valore discreto in posizione “i” di **values***

*Comportamento: Restituisce **values[i]***

- Definire la classe concreta **Data** per modellare l'insieme di transazioni (o tuple)

Membri Attributi

Object **data** [][]; // una matrice nXm di tipo Object dove ogni riga modella una transazioni

int **numberOfExamples**; // cardinalità dell'insieme di transazioni (numero di righe in data)

Attribute **attributeSet** []; // un vettore degli attributi in ciascuna tupla (schema della tabella di dati)

Membri Metodi

Data()

Input:

Output :

Comportamento: Inizializza la matrice **data** [][] con transazioni di esempio (in questo momento, 14 esempi e 5 attributi come riportato nella tabella sottostante);

Inizializza **attributeSet** creando cinque oggetti di tipo **DiscreteAttribute**, uno per ciascun attributo (nella tabella sottostante). Attenzione a modellare correttamente, nome, indice e dominio di ciascun attributo.

Inizializza **numberOfExamples**

| Outlook | Temperature | Humidity | Wind | PlayTennis |
|----------|-------------|----------|--------|------------|
| Sunny | Hot | High | Weak | No |
| Sunny | Hot | High | Strong | No |
| Overcast | Hot | High | Weak | Yes |
| Rain | Mild | High | Weak | Yes |
| Rain | Cool | Normal | Weak | Yes |
| Rain | Cool | Normal | Strong | No |
| Overcast | Cool | Normal | Strong | Yes |
| Sunny | Mild | High | Weak | No |
| Sunny | Cool | Normal | Weak | Yes |
| Rain | Mild | Normal | Weak | Yes |
| Sunny | Mild | Normal | Strong | Yes |
| Overcast | Mild | High | Strong | Yes |
| Overcast | Hot | Normal | Weak | Yes |
| Rain | Mild | High | Strong | No |

int getNumberOfExamples()

Input://

Output: cardinalità dell'insieme di transazioni

*Comportamento: restituisce **numberOfExamples***

int getNumberOfExplanatoryAttributes()

Input://

Output: cardinalità dell'insieme degli attributi

*Comportamento: restituisce la dimensione di **explanatorySet***

Attribute[] getAttributeSchema()

Input: //

Output: restituisce lo schema dei dati

*Comportamento: restituisce **explanatorySet***

Object getAttributeValue(**int** exampleIndex, **int** attributeIndex)

Input: indice di riga , indice di colonna in riferimento alla matirce memorizzata in data

Output: valore assunto in data dall'attributo in posizione attributeIndex, nella riga in posizione exampleIndex

Comportamento: restituisce data[exampleIndex][attributeIndex]

public String toString()

Input: //

Output: stringa che modella lo stato dell'oggetto

Comportamento: crea una stringa in cui memorizza lo schema della tabella (vedi explanatorySet) e le transazioni memorizzate in data, opportunamente enumerate. Restituisce tale stringa

- Si definisca un metodo **main** in **Data** che consenta il test delle classi implementate, in particolare che permetta la stampa dell'insieme di transazioni.

Esempio di output:

Outlook,Temperature,Humidity,Wind Playtennis

1:sunny,hot,high,weak,no,

2:sunny,hot,high,strong,no,

3:overcast,hot,high,weak,yes,

4:rain,mild,high,weak,yes,

5:rain,cool,normal,weak,yes,

6:rain,cool,normal,strong,no,

7:overcast,cool,normal,strong,yes,

8:sunny,mild,high,weak,no,

9:sunny,cool,normal,weak,yes,

10:rain,mild,normal,weak,yes,

11:sunny,mild,normal,strong,yes,

12:overcast,mild,high,strong,yes,

13:overcast,hot,normal,weak,yes,

14:rain,mild,high,strong,no,