# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

# ОТЧЕТ

по лабораторной работе №5 по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»

Тема: Алгоритм Ахо-Корасик

Студент гр. 7383	Лосев М.Л.
Преподаватель	Жангиров Т.Р

Санкт-Петербург

### Постановка задачи.

**Цель работы:** реализация и исследование алгоритма Ахо-Корасик, получение опыта и знания по его использованию.

Формулировка задачи: реализовать алгоритм Ахо-Корасик и с его помощью для  $\mathbf{n}$  ( $1 \le \mathbf{n} \le 3000$ ) заданных шаблонов  $\mathbf{P_i}$  ( $|\mathbf{P_i}| \le 75$ ) и текста  $\mathbf{T}$  ( $1 \le |\mathbf{T}| \le 100000$ ) найти все вхождения  $\mathbf{P_i}$  в  $\mathbf{T}$ .

### Входные данные:

Первая строка содержит текст (**T**,  $1 \le |T| \le 100000$ **T**,  $1 \le |T| \le 100000$ ). Вторая - число **n** ( $1 \le n \le 3000$ ), каждая следующая из **n** строк содержит шаблон из набора  $P = \{p_1, ..., p_n\}, 1 \le |p_i| \le 75, P = \{p_1, ..., p_n\}, 1 \le |p_i| \le 75.$ 

# Выходные данные:

Все вхождения образцов из **P** в **T**. Каждое вхождение образца в текст представить в виде двух чисел - **i**, **p**, где **i** - позиция в тексте (нумерация начинается с 1), с которой начинается вхождение образца с номером **p** (нумерация образцов начинается с 1). Строки выхода должны быть отсортированы по возрастанию, сначала номера позиции, затем номера шаблона.

# Описание алгоритма:

Сначала для набора шаблонов строится префиксное дерево(бор). Далее в дерево добавляются суффиксные ссылки проходом по суффиксным ссылкам родителя и поиска ребра, помеченного тем же символом, что и ребро из родителя в ребенка. Таким образом строится конечный автомат. Автомату передается текст для поиска всех шаблонов. Начиная с корня обходим дерево, переходя по ребрам, помеченным считанным из строки символом. При переходе проверяется, является ли данное состояние конечным и ищутся конечные вершины по суффиксным ссылкам. Для конечных вершин высчитывается положение начала вхождения шаблона в строку и записывается в ответ.

### Реализация

Был использован следующие классы:

Node – узел бора;

Tire – бор;

AhoCorasick – public-класс, который инициализируется набором шаблонов и ищет их вхождения в текст с помощью метода run.

## Исследование

Пусть  $\mathbf{m}$  — суммарная длина шаблонов (общая длина всех слов в словаре),  $\mathbf{n}$  — длина текста. Если таблицу переходов автомата хранить как индексный массив — расход памяти  $\mathbf{O}(\mathbf{m} \, \boldsymbol{\sigma})$ , потому что в боре может быть до  $\mathbf{m}$  узлов, и каждый хранит таблицу переходов автомата размера  $\boldsymbol{\sigma}$ . Вычислительная сложность  $\mathbf{O}(\mathbf{m}\boldsymbol{\sigma}+\mathbf{n}+\mathbf{k})$ , где  $\boldsymbol{\sigma}$  — размер алфавита,  $\mathbf{k}$  — общая длина всех совпадений.  $\mathbf{O}(\mathbf{m}\boldsymbol{\sigma})$  — сложность построения бора,  $\mathbf{O}(\mathbf{n})$  — сложность всех переходов по автомату,  $\mathbf{O}(\mathbf{k})$  — сложность добавления найденных вхождений в решение.

# Тестирование.

Тестирование проводилось в ОС Ubuntu 18.04 с помощью IDE intellij idea. Кроме того, программа прошла тесты на Stepic. Результаты тестирования показали, что программа работает корректно.

### Вывод.

При выполнении работы был реализован и изучен Ахо-Корасика. Его вычислительная сложность в худшем случае есть  $\mathbf{O}(\mathbf{m}\boldsymbol{\sigma} + \mathbf{n} + \mathbf{k})$ , а затраты памяти  $\mathbf{O}(\mathbf{m}\boldsymbol{\sigma})$ .

### ПРИЛОЖЕНИЕ А

# Код программы

```
import java.util.Scanner;
import javafx.util.Pair;
import java.util.StringTokenizer;
import java.util.Vector;
import java.util.Set;
import java.util.HashSet;
class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        String haystack = scanner.nextLine();
        int n = Integer.parseInt(scanner.nextLine()); // better than
nextInt(), skips the rest of the line
        String[] needles = new String[n];
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            needles[i] = scanner.nextLine();
        }
        //AhoCorasick test #1:
        AhoCorasick ahoCorasick = new AhoCorasick(needles, haystack);
        while (ahoCorasick.hasMoreElements()) {
            Pair <Integer, Integer> occurrence =
ahoCorasick.nextOccurrence();
            System.out.println((occurrence.getKey() + 1) + " " +
(occurrence.getValue() + 1));
        }
        //AhoCorasick test #2:
        AhoCorasick ahoCorasick = new AhoCorasick(needles);
        ahoCorasick.run(haystack);
        while (ahoCorasick.hasMoreElements()) {
            Pair <Integer, Integer> occurrence =
ahoCorasick.nextOccurrence();
            System.out.println((occurrence.getKey() + 1) + " " +
(occurrence.getValue() + 1));
        }
*/
```

```
//JOKER TEST:
        String haystack = scanner.nextLine();
        String needle = scanner.nextLine();
        char joker = scanner.nextLine().toCharArray()[0]; // input the
joker
        searchWithJoker(needle, haystack, joker);
         */
    }
    private static void searchWithJoker(String needle, String haystack,
char joker) {
        StringTokenizer st = new StringTokenizer(needle, "" + joker);
        String[] needles = new String[st.countTokens()];
        int[] startPositions = new int[st.countTokens()];
        int j = 0, behind = 0;
        while (st.hasMoreTokens()) {
            needles[i] = st.nextToken();
            startPositions[j] = needle.indexOf(needles[j], behind);
            behind = startPositions[j] + needles[j].length();
            j++;
        }
        AhoCorasick ahoCorasick = new AhoCorasick(needles, haystack);
        int[] countOccurances = new int[haystack.length()];
        while (ahoCorasick.hasMoreElements()) {
            Pair <Integer, Integer> occurrence =
ahoCorasick.nextOccurrence();
            int pos = occurrence.getKey();
            int currWordNum = occurrence.getValue();
            if (pos - startPositions[currWordNum] < 0) continue;</pre>
            countOccurances[pos- startPositions[currWordNum]]++;
            if (countOccurances[pos - startPositions[currWordNum]] ==
needles.length &&
                    pos - startPositions[currWordNum] <=</pre>
haystack.length() - needle.length())
                System.out.println(pos - startPositions[currWordNum] +
1);
        }
    }
class Node {
    private int[] edges; // i'th edge edges[i] is a son with the edge i
from the node (i is a character)
    private Node[] transits;
    private Node link; // suffix link
```

```
private boolean isFinal;
private Set<Integer> wordNum = new HashSet<>();
private Node parent;
private char incomingEdge;
Node() { // root
    isFinal = false;
    edges = new int[Character.MAX VALUE];
    transits = new Node[Character.MAX_VALUE];
    parent = this;
    incomingEdge = (char)0;
    link = this;
}
Node(Node parent, char edge, Node root) {
    isFinal = false;
    this.parent = parent;
    incomingEdge = edge;
    edges = new int[Character.MAX VALUE];
    transits = new Node[Character.MAX VALUE];
    link = root;
}
boolean isFinal() {
    return isFinal;
Node getParent() {
    return parent;
}
int getChildIndex(char letter) {
    return edges[letter];
}
void addEdge(char letter, int childIndex) {
    edges[letter] = childIndex;
}
Node getTransitIndex(char letter) {
    return transits[letter];
}
void setTransitIndex(char letter, Node node) {
    this.transits[letter] = node;
}
void setLink(Node link) {
    this.link = link;
}
Node getLink () {
    return link;
}
char getIncomingEdge() {
```

```
return incomingEdge;
    }
    void makeFinal() {
        isFinal = true;
    }
    void setWordNum(int wordNum) {
        this.wordNum.add(wordNum);
    }
    Set<Integer> getWordNum() {
        return wordNum;
    }
}
class Trie {
    Vector<Node> nodes; // there can up to m = |words| of them
    Trie(String[] words) {
        nodes = new Vector<>();
        nodes.add(new Node()); // add root
        int i = 0;
        for (String word: words) {
            addWord(word);
            nodes.get(nodes.size() - 1).makeFinal();
            nodes.get(nodes.size() - 1).setWordNum(i);
            i++;
        }
    }
    private void addWord(String word) {
        Node currNode = nodes.get(Character.MIN VALUE); // root
        Node nextNode;
        for (int i = 0; i < word.length(); i++) {
            char currEdge = word.charAt(i);
            //System.out.println("Current edge: " + currEdge);
            if (currNode.getChildIndex(currEdge) < nodes.size()) {</pre>
                nextNode = nodes.get(currNode.getChildIndex(currEdge));
            } else {
                nextNode = nodes.get(0);
            }
            if (nextNode == nodes.get(0)) { // if next is root (that
happens only when there is no edge currEdge)
                nextNode = new Node(currNode, currEdge, nodes.get(0));
                currNode.addEdge(currEdge, nodes.size());
                nodes.add(nextNode);
            currNode = nextNode;
```

```
}
    }
    Node getSuffixLink(Node node) {
        if (node.getLink() == nodes.get(0)) { // not defined yet or node
is the root or its son
            if (node == nodes.get(0) || node.getParent() == nodes.get(0))
{ // node is the root or its son
                node.setLink(nodes.get(0)); // do nothing
                       // node is not the root or its son
                node.setLink(transitFunction(node.getParent().getLink(),
node.getIncomingEdge()));
        return node.getLink();
    }
    Node transitFunction(Node node, char letter) {
        //if (node == null) return nodes.get(0);
        if (node.getTransitIndex(letter) == null)
node.setTransitIndex(letter, nodes.get(0));
        if (node.getTransitIndex(letter) == nodes.get(0)) {
            if (node.getChildIndex(letter) != 0) {
                node.setTransitIndex(letter,
nodes.get(node.getChildIndex(letter))); // sigma(node, letter) = v, if v
is a son of node by letter
            }
            else if (node == nodes.get(0)) { // if node == root
                node.setTransitIndex(letter, nodes.get(0));
sigma(node, letter) = 0, if node is the root
            else {
                node.setTransitIndex(letter,
transitFunction(getSuffixLink(node), letter));
        return node.getTransitIndex(letter);
    }
}
class AhoCorasick {
    private String[] needles;
    private Trie tire;
    private Vector<Pair<Integer, Integer>> solution;
    private int elementCounter;
    public AhoCorasick(String[] needles) { // no running
       this.needles = needles;
       tire = new Trie(needles);
        //tire.print(); // for debugging
    }
```

```
public AhoCorasick(String[] needles, String haystack) {
        this.needles = needles;
        tire = new Trie(needles);
        run(haystack);
        //tire.print(); // for debugging
    }
    private void check(Node v, int i) {
        for (Node u = v; u != tire.nodes.get(0); u =
tire.getSuffixLink(u)) {
            if (u.isFinal()) {
                for (int currWordNum: u.getWordNum()) {
                    solution.add(new Pair<>(i -
needles[currWordNum].length(), currWordNum));
            }
        }
    }
    public void run(String haystack){
        solution = new Vector<>();
        Node u = tire.nodes.get(0);
        for(int i = 0; i < haystack.length(); i++) {</pre>
            u = tire.transitFunction(u, haystack.charAt(i));
            check(u,i+1);
        }
    }
    public int countOccurrences() {
        return solution == null ? 0 : solution.size();
    }
    public boolean hasMoreElements() {
        return solution != null && elementCounter < solution.size();</pre>
    }
    public Pair<Integer, Integer> nextOccurrence() {
        if (hasMoreElements())
            return solution.get(elementCounter++);
        return null;
    }
    public Object nextElement() {
        if (hasMoreElements())
            return solution.get(elementCounter++);
        return null;
    }
}
```