



OLEG LOSHKIN :
LOSHKIN.OLEG.95@GMAIL.COM
+41 75 413 48 98
SUISSE, GENÈVE

PROGRAMMEUR JEU VIDÉO JUNIOR :
JE SUIS UN PROGRAMMEUR JEU VIDÉO JUNIOR PROACTIF ET
AUTONOME SE SPÉCIALISANT EN AUDIO.

ÉDUCATION :

2021-2022 : BACCALAURÉAT EN SCIENCES FIRST-CLASS AVEC
HONNEURS, MIDDLESEX UNIVERSITY

THÈSE DE BACCALAURÉAT: "MEASURING THE IMPACT OF REAL-TIME
BINAURAL SOUND SPATIALIZATION ON SOUND LOCALIZATION"

CHEF DE PROJET POUR UN PROJET ÉTUDIANT INTERDISCIPLINAIRE CONSISTANT
EN LA CRÉATION D'UN JEU VIDÉO EN 8 MOIS AVEC UNE ÉQUIPE DE 32
PERSONNES.

2018-2021 : SAE GAMES PROGRAMMING DIPLOMA, SAE INSTITUTE
OF GENEVA

2017-2018 : ANNÉE PRÉPARATOIRE D'ILLUSTRATION, ÉCOLE
ÉMILE COHL DE LYON

2017 : MATURITÉ SUISSE FÉDÉRALE AVEC OPTION ÉCONOMIE ET
HISTOIRE LOCALE, SCHWEIZERISCHE MATURITÄTSKOMMISSION

COMPÉTENCES TECHNIQUES :

C/C++, UNREAL ENGINE, CMAKE, GIT, WWISE

COMPÉTENCES DOUCES :

FORTE ÉTHIQUE DE TRAVAIL, AIMANT AIDER, FORT SENS DE
L'INITIATIVE

LANGUES PARLÉES :

FRANÇAIS: NATIF, RUSSE: NATIF, ANGLAIS: NIVEAU C2



[/LoshkinOleg](https://github.com/LoshkinOleg)



loshkinoleg.github.io



[/in/oleg-loshkin](https://in.oleg-loshkin)