

JEGYZŐKÖNYV

Web Technológiák 1.

Féléves feladat

3D nyomtatás

Készítette: Losonczy Dominik

Neptunkód: HZ60V1

Dátum: 2025. november

Miskolc, 2025

Tartalomjegyzék

1. Bevezetés	2
2. Feladat leírása	2
3. Weblap felépítése	2
3.1. Navigációs gombok	2
3.2. Oldalsáv	2
3.3. Vissza a tetejére gomb	3
3.4. Videó kezelő gombok	3
4. Scriptek	4
4.1. Sötét/világos mód	4
4.2. Vissza a tetejére gomb	5
4.3. Json-ből beolvasás	5

1. Bevezetés

A web technológiák napjainkra a digitális kommunikáció és információcsere alapvető pilléreivé váltak. A HTML, CSS, JavaScript és a hozzájuk kapcsolódó könyvtárak, mint a jQuery, olyan szabványos eszközkészletet biztosítanak, amelyek segítségével egységesen, minden eszközön elérhető módon jeleníthető meg tartalom.

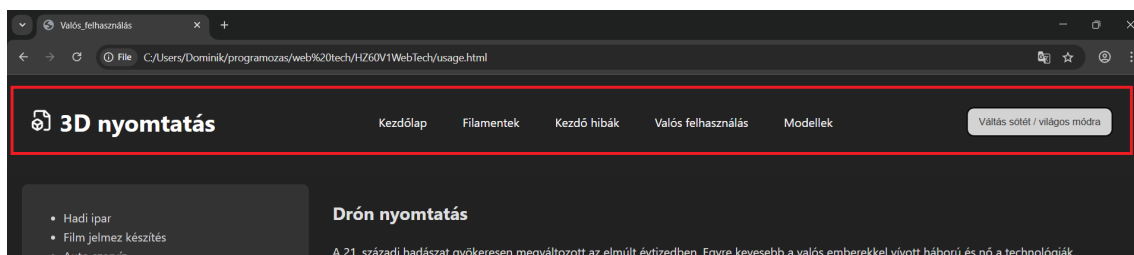
2. Feladat leírása

A jelen dokumentum a 3D nyomtatással foglalkozó többoldalas weboldal felépítését, működését és technikai megoldásait mutatja be. A weboldal HTML, CSS, JavaScript, jQuery és JSON technológiákra épül.

3. Weblap felépítése

3.1. Navigációs gombok

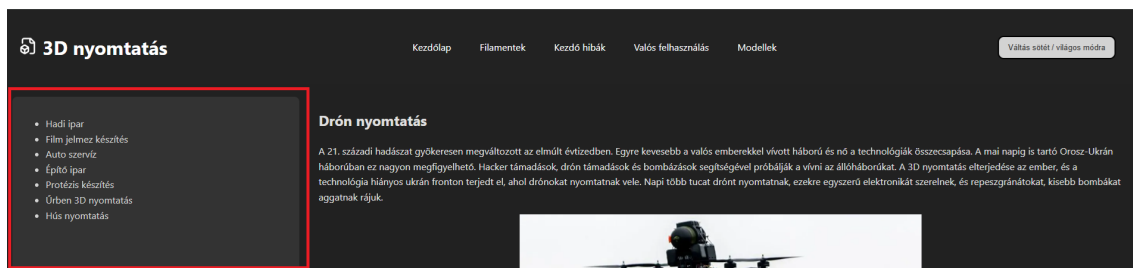
Az oldal tetején találhatóak navigációs gombok. A bal oldalon az oldal logója található, ami kattintható és vissza visz a főoldalra. A középső részben találhatóak a html dokumentumok közötti navigáláshoz szükséges gombok ezek a "Kezdőlap", "Filamentek", "Kezdő hibák", "Valós felhasználás" és "Modellek" gombok, ha rájuk viszed az egeret elkékek ezzel jelezve a felhasználónak, hogy kattinthatóak. A jobb oldalon pedig egy gomb található, ami a sötét és világos mód közötti váltásért felelős



1. ábra. Navigációs gombok

3.2. Oldalsáv

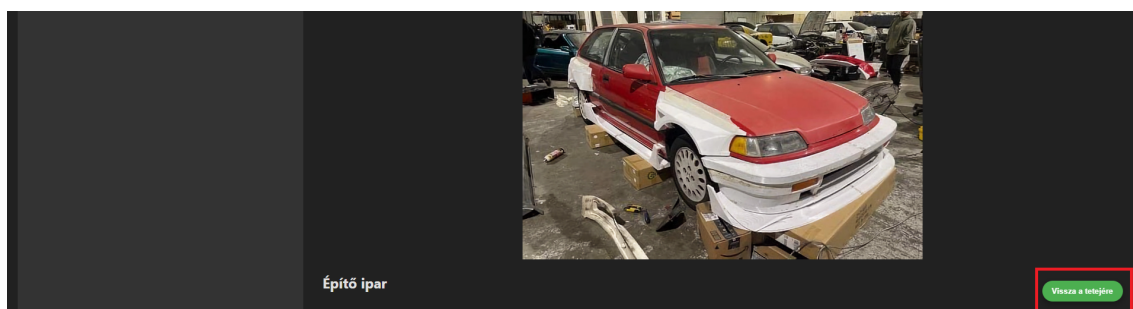
Az oldalsávon lévő linkek a könnyebb navigálásért felelősek. Minden fejezet egy külön linkkel rendelkezik, ezért azonnal ahhoz tudunk ugrani, amire szükségünk van. A sötét és világos mód váltásánál az oldalsáv kinézete is megváltozik.



2. ábra. Oldalsáv

3.3. Vissza a tetejére gomb

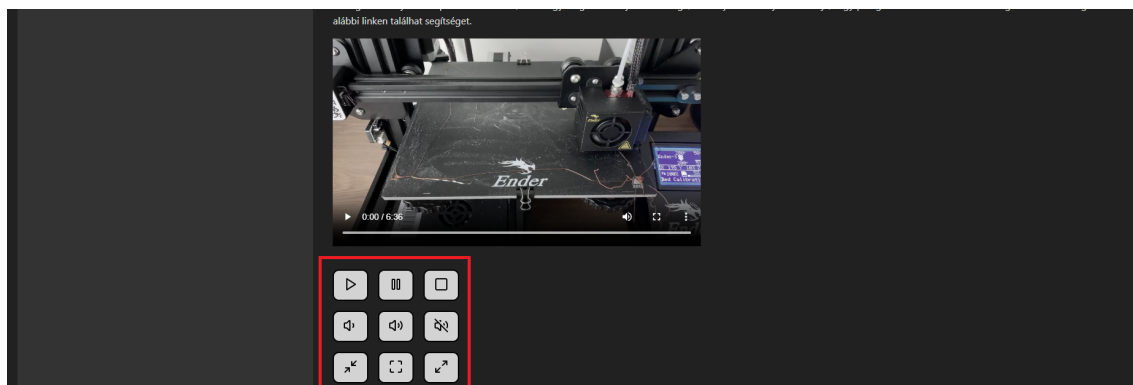
Egy "vissza a tetejére" gomb jelenik meg, ha 200-nál több pixelt tekerünk le egy adott oldalon, ennek a feladata az, hogy felgörgessen a felhasználónak, ezzel kényelmesebbé téve az oldalon való navigálást.



3. ábra. Vissza a tetejére gomb

3.4. Videó kezelő gombok

Minden videó alatt találhatók gombok, amelyek a videó alapvető kezelésére szolgálnak. Az első sorban a videó elindítására, leállítására, illetve elindít/leállít gombok találhatók. A második sorban a hangszabályzó gombok, az első lejjebb veszi a hangerőt, a második feljebb, a harmadik pedig némítja a videót. A harmadik sorban a videó nagyságát lehet beállítani, az első 360px, a második 600px, a harmadik pedig 900px szélességre állítja a videót.



4. ábra. Videó gombok

4. Scriptek

4.1. Sötét/világos mód

Ez a script a sötét és világos mód közötti váltást biztosítja. A középső rész felel a sötét és a világos class közötti váltásról, ami egy css-ben van tárolva. A kód első és harmadik része a beállítás elmentését végzi a localStorage-be, így weblap váltásnál, vagy ki és be kapcsolásnál mindig vissza tudja tölteni a beállításunkat. A localStorage.setItem() segítségével menti el a beállítást, a localStorage.getItem()-el pedig lekéri a beállítást.

```

1 $(document).ready(function() {
2
3     if (localStorage.getItem("themeBody") === "dark") {
4         $("body").addClass("dark");
5     } else {
6         $("body").addClass("light");
7     }
8
9     $("#themeToggle").click(function() {
10         $("body").toggleClass("dark");
11         $("body").toggleClass("light");
12
13         if ($("body").hasClass("dark")) {
14             localStorage.setItem("themeBody", "dark");
15         } else {
16             localStorage.setItem("themeBody", "light");
17         }

```

```

18     });
19 });

```

Listing 1. Sötét/Világos mód

4.2. Vissza a tetejére gomb

Ez a script a visszagörgető gomb kezelésére szolgál. Amint a scroll távolság a lap tetejétől meghaladja a 200px-t megjelenik a gomb, a megjelenést a `fadeIn()`, az eltűnést a `fadeOut()` függvény okozza. Ha rákattintunk a gombra, akkor a lap legtetejére teker `"scrollTop: 0"`, 500 ms alatt `"animate(scrollTop: 0 , 500)"`.

```

1      $(document).ready(function () {
2
3          $(window).on("scroll", function () {
4              if ($(this).scrollTop() > 200) {
5                  $("#backToTop").fadeIn();
6              } else {
7                  $("#backToTop").fadeOut();
8              }
9          });
10
11          $("#backToTop").on("click", function () {
12              $("html, body").animate({ scrollTop: 0 }, 500);
13              return false;
14          });
15
16      });

```

Listing 2. Vissza a tetejére gomb

4.3. Json-ból beolvasás

A filament.html-ben a táblázatok be vannak olvasva egy JSON fileból. Minden egyes filament objektum-ot beolvas a program és az elemeit egy html-es táblázat struktúrájába rakja, így építi a táblázatot.

```

1      $(document).ready(function() {
2
3          $.getJSON("filament.json", function(data) {
4

```

```

5      let rows = "";
6
7      data.filamentek.forEach(f => {
8          rows += '
9              <tr>
10                 <td>${f.tipus}</td>
11                 <td>${f.ho}</td>
12                 <td>${f.elony}</td>
13                 <td>${f.hatrany}</td>
14             </tr>
15         ';
16     });
17
18     $("#filamentTable tbody").html(rows);
19
20 });
21
22 });

```

Listing 3. Json-ból beolvasás

```

1  {
2      "filamentek": [
3          {
4              "tipus": "PLA",
5              "ho": "190-210 C",
6              "elony": "Konnyu nyomtatni, kornyezetbarat, jo
              reszletesseg",
7              "hatrany": "Alacsony hoallosag, torekkeny",
8              "ar": "10.000 Ft / kg"
9          }
10     ]
11 }

```

Listing 4. Json file