

# JAVA 软件实践个人项目小结

学号：09017236 姓名：胡嘉铭

## 项目工作：

在这次软件工程中，我主要负责虚拟校园的图书馆界面设计与响应函数的设计。

## 工作情况：

第一周，开始学习 swing 的相关组件以及设计方法。第二周，继续之前网上学习的过程并开始设计简单的 UI，并开始学习使用 IntelliJ IDEA 的 UI Form，上手难度较高，不易排版。第三周则主要是根据后端给的函数，更新和完善界面操作，基本掌握 JTable 的使用方法，开始使用 JTable 进行显示图书，并且完善 Listener 以及响应函数，排除一些已知 BUG。第四周就开始测试整个软件并且开始 debug，同时美化界面。最后，完善图书馆功能，帮助完成这个软件的最终测试。

## 心得体会：

从无到有是一个辛苦的过程，从头开始想要写好一个可用的软件，少不了前后端的交流与沟通。我们小组是前后端分离写软件的，在设计初期，虽然大家是需要各自学习，各自实践的过程，但在设计与写代码的过程中，少不了一次次的讨论以及修改代码。在程序后期的设计中，一天要讨论好几次，不是修复 BUG 就是调整软件需求。我作为组员与前端界面，也体会到了整个工程是要如何才能设计好以及制作好的过程。这次也接触了许多新的体验，用 github 以及 git bash 管

理和整合组员代码，开始使用的时候一脸懵，用了一段时间后还是一脸懵，三周之后才大概有了些感觉。IDEA 也是这样，刚开始使用它的界面设计工具的时候，花了一个早上在自己尝试，自己随便练习一下排版，对于其使用不了解的时候，难免返工多次，直到入门。

虽然我看到还是有不少同学熬夜写代码，但是我是真顶不住，一大早心里想着写代码就醒了，根本睡不着，到了晚上就有点意识模糊了，不要说熬夜了，脑壳疼，还是适合白天干活。有了这样一次的 996 经历，给自己以后的职业选择提供了些心里准备，也是增强了自己的团队合作能力与代码能力。