

个人项目小结报告

学号: 09017233 签名: 银雪岑 日期: 2019/9/10

一、组内工作（具体分工）

我主要参与的是我们项目的 GUI 设计。我主要负责的是商店及管理员，银行界面的设计与美化，参与事件响应函数的编写。

具体工作时间进度如下：

第一周经过小组讨论，我们初步定下来由我负责商店和银行的 GUI。经过与数据库成员的沟通，我了解到需要设计的功能，并且对如何实现以及后续的事件响应有了初步的想法。然后开始学习如何使用 IDEA 的 GUI 设计模块来实现我们需要的功能和如何可以使得界面更加好看。

第二周初步实现了界面的设计，但是相应组件的调试和界面的修改实在不如人意，不得不换种思路来实现界面的美化和相关功能设计。特别是商品页面，面对搜索结果的放置和产品布局的美观安排，而且考虑到后期的事件响应函数的编写，不得不进行大量的反工。好在根据组员的意见有了方向，修改也相对顺利。

第三周已经基本确定了功能实现组件的安排以及其响应函数，我就开始转入界面美化工作。通过查询网络资料以及许多优秀的界面设计的例子，我又对界面进行了一些修改，并对更改部分的事件响应函数进行了完善。

第四周在听从其他组员的建议后对界面进行最终的美化工作，并且完善了商品的信息，以便测试和展示。

二、任务完成情况总结

商店的设计需求主要分为老师学生以及管理员。针对不同的需求其界面自然会产生不同，此时就需要设计两个界面。银行的需求相对的简单，主要功能就是实现充值以及充值查询。前期开发的时候任然处于学习阶段，设计开发调试过程中遇到了不少的问题，并且刚开始缺乏与其他模块的沟通导致一开始走了不少的弯路，但这也是必须经过的一个过程，在前期开发遇到问题并且顺利解决之后，后期的开发就顺利很多，并且对于 javaGUI 设计的理解也更进一步加深，使得我后面对于其他几个模块的开发变得得心应手。

根据需求分析，我首先着手对老师学生的商店界面进行设计。主要功能为搜索商品，根据商品分类在不同页面查看商品并且添加进购物车，最后在购物车界面进行结算。初次设计的结果由于界面的调整功能到最后变得乱七八糟，后续转换成 panel 承载商品并显示就较好的回避了这个情况。管理员界面主要就是商品的添加和减少。设计起来难度相对简单。关于界面美化其实相对困难，根据排版的不同需要在不同的位置添加美化部件等。

在和后端毛泊涵与王新宇的共同努力下最终成功实现了相应的功能。

三、工作小结与体会

经过四周的软件培训，首先是掌握了一门语言的初步的使用，其次是了解到实际的项目中，负责各个部分的人之间如何高效的沟通以让项目更加顺利地进行下去等等平日里不常接触的内容。在不同的方面我都有所领悟。

首先是在时间和分工安排上。初步的分工是后端三人，前端四人负责不同的模块。但是前端涉及到的内容颇多，而且由于沟通的缺乏，出现了不少返工甚至彻底重做的情况。好在后期通过几次通宵并且在后端负责的组员的帮助下最终实现了相应的界面设计以及功能。所以工程进度以及情况的及时沟通协调是十分重要的，如果不能做好这方面，工程进度就会出现极大的拖延甚至最后无法完成工程。

其次是整体与局部的关系。由于我们要做的是一整个的系统，所以风格等就需要进行统一，而不能太过随便。由于我是前端 GUI 的开发人员，我的排版等深深地影响着这个系统的外在表现。即是后端的内容如何强大，如果前端做得太丑的话也不会让用户产生良好的印象。所以这次在界面美化的时候就碰到了很多我的设计与整体系统产生矛盾的小问题，并且让我修改了不少次。所以，注重整体比单个模块的设计发挥更加关键，如果我早点注重这一点就会节省不少时间。

纵观整个工程，沟通是最重要的部分。良好的沟通可以让设计少走许多的弯路，良好的沟通可以“柳暗花明又一村”，省去钻牛角尖浪费的大量时间。所以这次的工程我收到锻炼的方面除了编程和设计以外，就是沟通了。以后在参与其他工程的时候我一定更加注重沟通，而不是试图靠个人的努力解决自己遇到的所有的问题，遇到解决不了或者不甚了解的部分，就要与他人沟通来获得建议灵感，并最终解决问题

由于我这次主要负责的就是 GUI 的开发工作，我对 GUI 的开发有了一定的了解，也就是 GUI 不仅是功能的实现，还涉及到美术的设计。确实，如何实现功能相对比较简单，只要你了解一定的组件的使用就可以实现。但是实际上，能够美观的实现就相对很困难了。所以我将继续学习和了解 GUI 的设计与实现，并期望达成一定的造诣。