

# 虚拟校园系统 软件使用说明书

# 1.登录账号说明表

表 1： 登录账号说明表

| 一卡通号     | 用户名 | 权限    | 密码  | 支付密码 |
|----------|-----|-------|-----|------|
| 09017211 | 真理  | 学生    | 211 | 2562 |
| 09017214 | 梅尔  | 商店管理员 | 214 | ——   |
| 09017219 | 白面鸮 | 图书管理员 | 219 | ——   |
| 09019810 | 白金  | 教务管理员 | 810 | ——   |
| 21000000 | 任国林 | 教师    | 000 | ——   |

# 2.软件使用说明

## 2.1.启动软件

- (1) 启动服务端

打开 Jar 打包文件，首先启动服务端文件，服务端文件拥有图形化启动界面，因此可直接双击启动。启动后点击启动服务器即可启动。
- (2) 启动软件

打开启动器文件夹，双击启动器，然后将服务端上的 IP 地址复制，粘贴到启动器的配置窗口内，随后输入账号密码（见表 1）即可登录。

## 2.2.编译软件

- 由于本软件使用了 Maven 来导入项目依赖包，因此正常编译软件可能需按照以下步骤进行：
- (1) 启动 IntelliJ IDEA 2018 以上版本，点击”Import Project”；

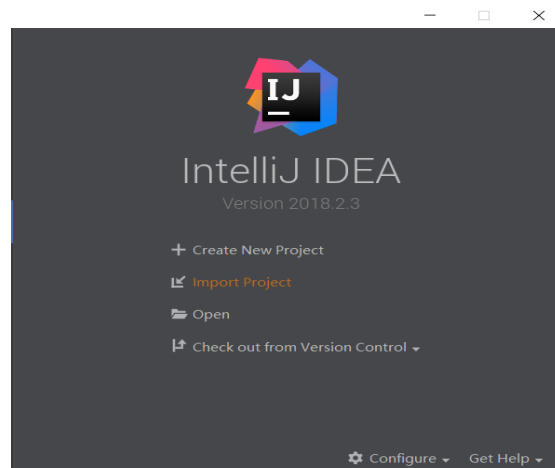


图1：导入项目

(2) 选择从 Maven 建立项目；

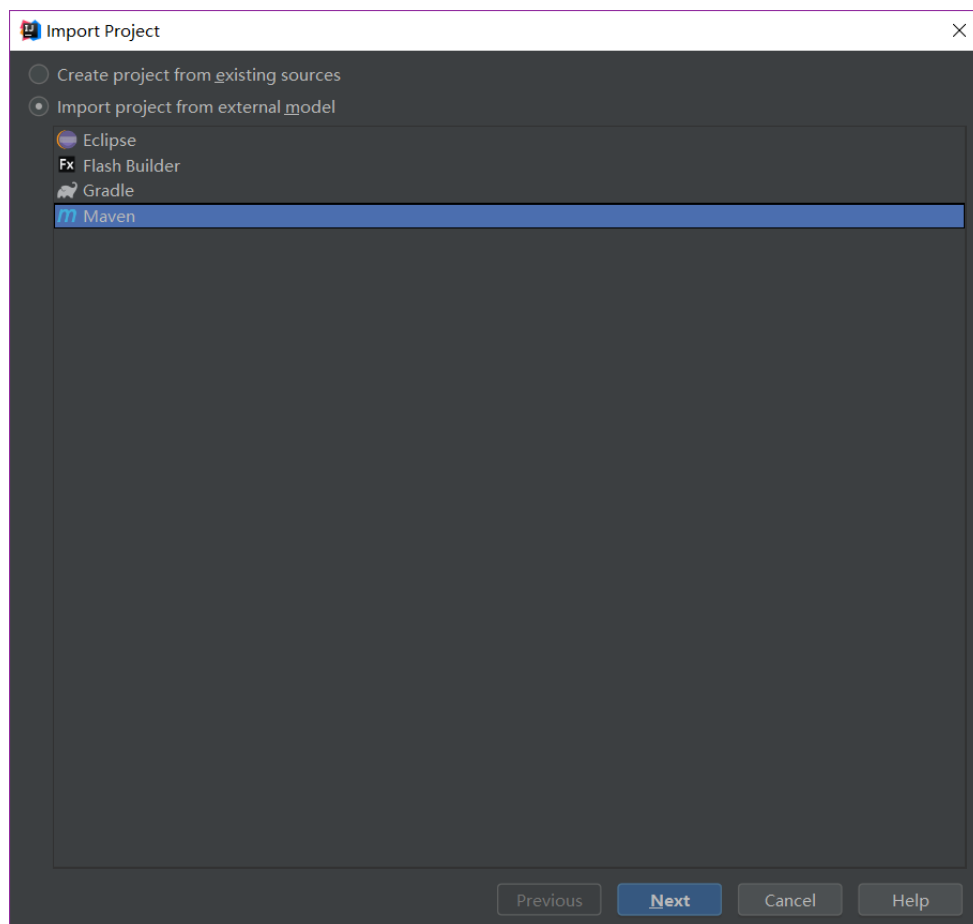


图2：从 Maven 导入项目

(3) 选择“自动导入 Maven Project”（即 Import Maven Project automatically），并在下方的自动下载多选板中选中“文档”（即 Documentation）；

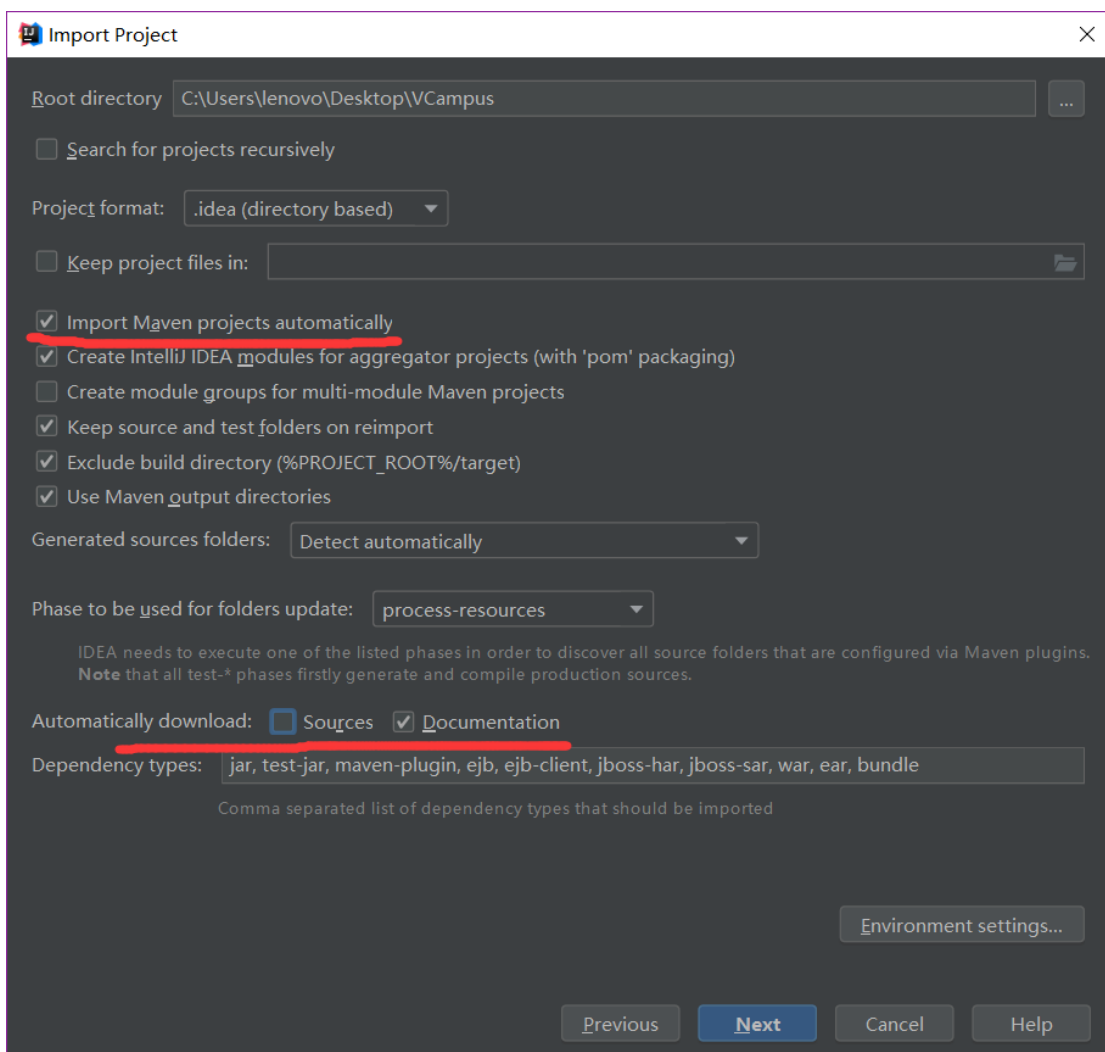


图3: Maven 项目设置

- (4) 此时点击 next 直到建立项目；
- (5) 建立项目后，即可在 src.seu.VCampus 中找到本软件的几个主要包；

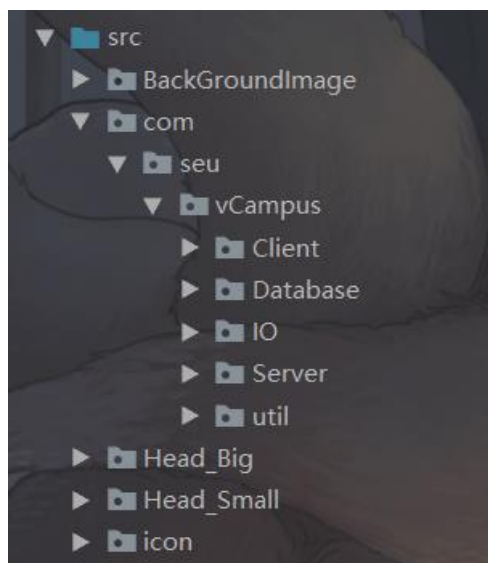


图4: 软件src 截图

- (6) 在 Client 包下含有 Launcher 包，展开 Launcher 即可看到含有本程序 Main 方法的类：Launcher.java

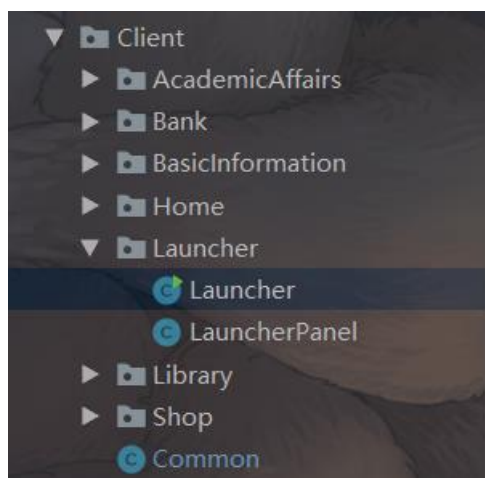


图5: Launcher.java