



Politechnika  
Wrocławska

# Grafika komputerowa i komunikacja człowiek – komputer

## LABORATORIUM NR 3

### Modelowanie obiektów 3D

**Dr inż. Tomasz Zamojski**

[tomasz.zamojski@pwr.edu.pl](mailto:tomasz.zamojski@pwr.edu.pl)

Katedra Informatyki Technicznej  
Wydział Informatyki i Telekomunikacji  
Politechnika Wrocławска

Semestr zimowy 2025/2026



# Modelowanie obiektów 3D

**Cel ćwiczenia:**

- ▶ Zrozumienie różnych sposobów definiowania modeli 3D
- ▶ Nabranie wprawy w definiowaniu brył przy pomocy wierzchołków
- ▶ Poznanie zasady działania mechanizmu bufora głębi



# PLAN LABORATORIUM

- 1. Edytory do modelowania obiektów 3D**
- 2. Opis przy pomocy równań parametrycznych**
- 3. Model 3D realizowanego w ramach laboratorium**
- 4. Sposób w jaki powstaje model 3D**
- 5. Zmiany w szkielecie programu**
- 6. Funkcja spin()**
- 7. Mechanizm bufora głębi**
- 8. Zadania do wykonania**



# Jajko w OpenGL

2022, Pythonizowane



<https://youtu.be/m4vzI07npYM?si=2hFQVIPmplMohYAp>