**性能测试：**

通过工具，模拟一定量的并发用户数，向服务器发起请求，获得我们性能指标

**负载测试:**

逐步增加并发用户数, 找出最大拐点区间

逐步增加并发用户数,

去见怎么判断:

有没有报错

tps下降

响应时间变长

假如: 一个服务器的tps是50

50tps: 服务器每秒能处理50个事务

50tps/s \* 60s \* 60min = 18W/h

18W \* 8H = 144W 这个公式是用来计算每天的最大tps

**例子:**

假如:产品经理说让你做一个1000W的负载测试,但是你们公司的产品每天的用户量也就是 100W级别, 通过上面公式计算1000W / 8h = 1250000tps / h 通过1000万除以8小时得出一个小时的tps 是 1250000 那么再计算1250000tps / 60min = 20833tps/min 得出每分钟的tps是20833tps 那么再计算 20833tps / 60s = 347tps/s 但是你知道你们公司的用户数量大概是多少(可以问运维), 你懂性能测试,但是产品经理不懂,他直接说个数字,你不能直接做,你要跟产品经理说清楚,或者说产品说要做300tps的性能测试 , 你通过计算得出8小时tps是864W, 但是公司产品只有100W左右的用户,

**压力测试:**

\*\*压力测试\*\*： 使用一定量的并发用户数，持续\*\*比较长时间\*\*向服务器发起请求，查看服务器的\*\*稳定性\*\*

​ 一定量：访问 **小于最大并发用户数 20% 或 80%** maxThreads

**性能指标:**

Tps : **服务器** 每秒处理事务数, 服务器的综合处理能力

吞吐量: **网络** 每秒能通过的事务

rps : **请求** 每秒用户的请求率 , 发起方接口请求方

qps: 每秒查询率 如果没有严格区分,是把1个事务,当做只查询一次,但, 实际请求可能是1个事务: n个查询

hps: hitpers **每秒用户点击率 页面点击**