

Übung Netzwerk-, Transport- und Applikationsschicht

| - | _ | | - • | | |
|---|------|------------|-------|-----|----|
| | Iran | COOL | rtcci | 210 | nt |
| | 1141 | spoi | LSC | | |
| | | . - | | | |

| (1.1) | , | | e Eigenschaften slosen Kommun | | verbindungsorientierte on? | n Kommunikation | im |
|-------|---------------|------------|----------------------------------|------|-------------------------------|-----------------|----|
| | Vergieren zur | verbindang | Siosen reminan | mati | 511. | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

(1.2) (3 Punkte) Ordnen Sie den folgenden Protokollen die Eigenschaften verbindungslos oder verbindungsorientiert zu, indem Sie genau ein Kreuz in der entsprechenden Spalte einer jeden Zeile setzen:

| Protokoll | verbindungslos | verbindungsorientiert |
|-----------|----------------|-----------------------|
| IP | | |
| TCP | | |
| UDP | | |

(1.3) (5 Punkte) Ordnen Sie den folgenden Anwendungen ein geeignetes Transportprotokoll (TCP/UDP) zu. Bei einigen Fällen ist die Entscheidung u. U. nicht eindeutig. Begründen Sie daher kurz Ihre Wahl!

| Anwendung | TCP/UDP | Begründung |
|-------------------------|---------|------------|
| Versand eines Bildes | | |
| per Messenger | | |
| | | |
| | | |
| Webseite abrufen | | |
| | | |
| | | |
| 0.1 | | |
| Online-Videos anschauen | | |
| | | |
| | | |
| LAN-Spiel | | |
| Little Spici | | |
| | | |
| Domain Name Service | | |
| | | |
| | | |



2. Transportschicht - Sliding-Window

Es werde eine Verbindung zwischen zwei Rechnern aufgebaut. Der Empfangsrechner habe eine Fenstergröße von 4 Frames ($W_r=4$). Gehen Sie davon aus, dass alle Pakete korrekt empfangen werden und das Sliding- Window-Verfahren verwendet wird, um einen maximalen Durchsatz zu erreichen.

- (2.1) (6 Punkte) Zeichnen Sie bitte ein Nachrichtendiagramm für den Versand eines Datenstromes der aus insgesamt 8 Frames besteht inklusive Verbindungsaufbau und -abbau. Fügen Sie die folgenden Daten zu den einzelnen Nachrichten des Nachrichtendiagrammes hinzu:
 - Handelt es sich um ein SYN, ACK oder FIN-Paket?
 - Geben Sie jeweils die Sequenznummern der Pakete hinzu.



| | e) Die Definiti de der Flussk olle? | | | |
|----------|---|--|--|--|
| ne Metho | de der Flussk | | | |
| ne Metho | de der Flussk | | | |
| ne Metho | de der Flussk | | | |
| ne Metho | de der Flussk | | | |
| ne Metho | de der Flussk | | | |
| ne Metho | de der Flussk | | | |
| ne Metho | de der Flussk | | | |
| ne Metho | de der Flussk | | | |
| ne Metho | de der Flussk | | | |
| ne Metho | de der Flussk | | | |



3. Network Address Translation

Gegeben ist der folgende Paket-Anfang beginnend mit dem Header des Network Layers.

| 0 3 | 4 7 | 8 | | | | | 15 | 16 | | | | 23 24 | 31 |
|-----|-----|-----|---|-----|-----|----|----|----|----|----|----|--------|----|
| 4 | 5 | | 0 |)×(| 00 | | | | | | | 0x3c | |
| | 0×4 | 068 | } | | | | | 0 | 1 | 0 | | 0×00 | |
| 0x | 40 | | 0 |)×(| 06 | | | | | | | 0x8c2b | |
| | | | | 19 | 92. | 16 | 58 | .9 | 1 | .2 | 2(| 00 | |
| | | | | 1 | 93 | .9 | 8. | 14 | 14 | ŀ. | 8 | 35 | |
| | 451 | 138 | | | | | | | | | | 25 | |
| | | | | | 0x | e4 | 2 | 3с | 3 | b | e | е | |
| | | | | | 0x | 00 | 0 | 00 | 0 | 0 | C | 0 | |
| 0xa | 0×0 | О | 0 | 0 | 0 0 | 1 | 0 | | | | | 0xfaf0 | |
| | 0×6 | e57 | , | | • | | | | | | | 0×0000 | |
| | | | | | | D | at | eı | า | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | _ | | |

(3.1) (3 Punkte) Nachdem der NAT-Router mit der öffentlichen IP 139.30.5.23, der dieses Paket in das Internet weiterleitet, das Paket herausgeschickt hat, befinden sich folgende Einträge in seiner NAT-Tabelle:

| Lokale IP | Lokaler Port | Globaler Port |
|----------------|--------------|---------------|
| 192.168.91.199 | 15645 | 51800 |
| 192.168.91.200 | 45137 | 51801 |
| 192.168.91.200 | 45138 | 51802 |

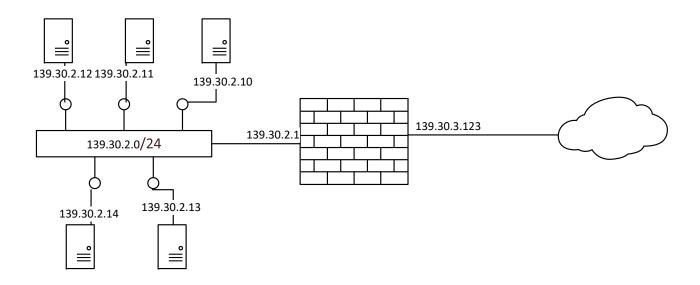
Welche Paketfelder hat der Router wie vor dem Versenden wie geändert? Ignorieren Sie bitte die Checksummen.

(3.2) (7 Punkte) Wie könnte das Antwortpaket zu diesem Paket aussehen, das der Router empfangen wird?



4. Firewalls

Sie administrieren ein Netz, das wie folgt aufgebaut ist:



Nun sollen Sie eine Firewall anlegen, die nach dem Statefull Packet Inspection (SPI) Prinzip arbeitet.

- (4.1) (1 Punkt) Welche Portnummer verwendet SSH?
- (4.2) (9 Punkte) Ihre Aufgabe ist, Regeln zu erstellen, die von außen nur SSH-Requests durchlassen. Alle Pakete aus dem lokalen Netz dürfen ungehindert passieren.

| Source | Source | | Dest. | Protokoll | State | Allow / |
|--------|--------|----|-------|-----------|-------|---------|
| IP | Port | IP | Port | | | Block |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |



5. **HTTP**

| <u>2</u>) | 3 Punkte) Vergleichen Sie kurz den GET, HEAD und POST-Request in HTTP. | |
|------------|---|--|
| 2) | (3 Punkte) Vergleichen Sie kurz den GET, HEAD und POST-Request in HTTP. | |
| 2) | 3 Punkte) Vergleichen Sie kurz den GET, HEAD und POST-Request in HTTP. | |
| 2) | 3 Punkte) Vergleichen Sie kurz den GET, HEAD und POST-Request in HTTP. | |
| 2) | 3 Punkte) Vergleichen Sie kurz den GET, HEAD und POST-Request in HTTP. | |
| 2) | 3 Punkte) Vergleichen Sie kurz den GET, HEAD und POST-Request in HTTP. | |
| 2) | 3 Punkte) Vergleichen Sie kurz den GET, HEAD und POST-Request in HTTP. | |
| 2) | 3 Punkte) Vergleichen Sie kurz den GET, HEAD und POST-Request in HTTP. | |
| 2) | 3 Punkte) Vergleichen Sie kurz den GET, HEAD und POST-Request in HTTP. | |
| 2) | 3 Punkte) Vergleichen Sie kurz den GET, HEAD und POST-Request in HTTP. | |
| 2) | 3 Punkte) Vergleichen Sie kurz den GET, HEAD und POST-Request in HTTP. | |
| 2) | 3 Punkte) Vergleichen Sie kurz den GET, HEAD und POST-Request in HTTP. | |
| 2) | 3 Punkte) Vergleichen Sie kurz den GET, HEAD und POST-Request in HTTP. | |
| 2) | 3 Punkte) Vergleichen Sie kurz den GET, HEAD und POST-Request in HTTP. | |
| 2) | 3 Punkte) Vergleichen Sie kurz den GET, HEAD und POST-Request in HTTP. | |