

Závazné pokyny pro projekty FLP 2015/2016

Peter Matula
imatula@fit.vutbr.cz

Martin Hyrš
ihyrs@fit.vutbr.cz

18. února 2016

1 Obecné informace

Součástí předmětu FLP jsou dva projekty zaměřené na praktické použití funkcionálních a logických jazyků. **Projekty budete řešit samostatně.** Registrace projektů se provádí v informačním systému fakulty (dále jen IS). Každý projekt se registruje samostatně.

	Projekt 1. (funkcionální)	Projekt 2. (logický)
Implementační jazyk:	Haskell	Prolog
Datum odevzdání:	10. 4. 2016	1. 5. 2016
Standardní hodnocení:	12 bodů	8 bodů
Opravující:	Peter Matula	Martin Hyrš

2 Hodnocení

Za funkcionální projekt můžete získat při perfektním splnění požadavků zadání až 12 bodů, za logický 8 bodů. Za inovativní přístup či obzvláště povedené řešení je možné získat navíc prémiové body. Naopak, pokud je projekt nad Vaše síly, naprogramujte co můžete a popište rozsah řešení (hlavně nedostatky) v README souboru (viz níže).

3 Odevzdávání

Odevzdávání probíhá výhradně prostřednictvím IS do datového skladu předmětu FLP.

Všechny odevzdané soubory budou zkomprimovány do jediného archivu zabaleného metodou ZIP, který bude pojmenován podle vzoru:

flp-{fun|log}-login.zip

Například při odevzdání funkcionálního projektu s loginem **xnovak00** bude odevzdán soubor:

flp-fun-xnovak00.zip

Archiv nesmí obsahovat zbytečné soubory (například spustitelné).

Doporučujeme, aby byla k projektu přiložena **stručná** dokumentace, ideálně jako krátký textový soubor **README**. Rovněž je záhodno pečlivě komentovat zdrojové kódy. Můžete také připojit vlastní testovací vstupy prokazující funkčnost Vašeho řešení. Mohou Vám zachránit body v případě, že Váš program z nějakého důvodu neprochází standardními testy. Vlastní vstupy a popis dosažených výstupů připojte zejména v případě, pokud Vaše řešení není úplné a naprogramovali jste například jen polovinu požadovaného algoritmu. Pokud si dáte práci s vytvořením automatizovaných testovacích skriptů, můžete je popsat v **README** a také odevzdat.

Oba projekty je třeba odevzdat v příslušném termínu (viz výše). Pokud tomu tak nebude, je část považována za neodevzdanou.

4 Blížší informace

Blížší informace jsou uvedeny v obecních pokynech pro funkcionální a logické projekty a v konkrétních zadáních.

5 Plagiátorství

Všechny odevzdané řešení **budou testovány** na plagiátorství jak mezi sebou, tak s řešeními dostupnými na internetu.

V případě plagiátorství jakéhokoli druhu bude projekt hodnocený nula body, navíc Vám nebude udělen zápočet a bude zváženo zahájení disciplinárního řízení. Pozor rovněž na autoplagiátorství!

Odevzdejte raději neúplné řešení než plagiát.

6 Uznávání projektů

Student žádá o uznání projektu z minulých let prostřednictvím příslušného termínu v IS. Musí splňovat veškeré uvedené podmínky.

Uznávání projektů je zcela v kompetenci doc. Koláře.