## Московский физико-технический институт (государственный университет) Физтех-школа прикладной математики и информатики

Семестровый проект по курсу Базы Данных

## База Данных игровых кампаний НРИ "D&D"

Работу выполнил: Лотфуллин Камиль, Б05-911 группа Концептуальная модель получившая одобрение:



Рис. 1: Концептуальная модель

## Логическая модель

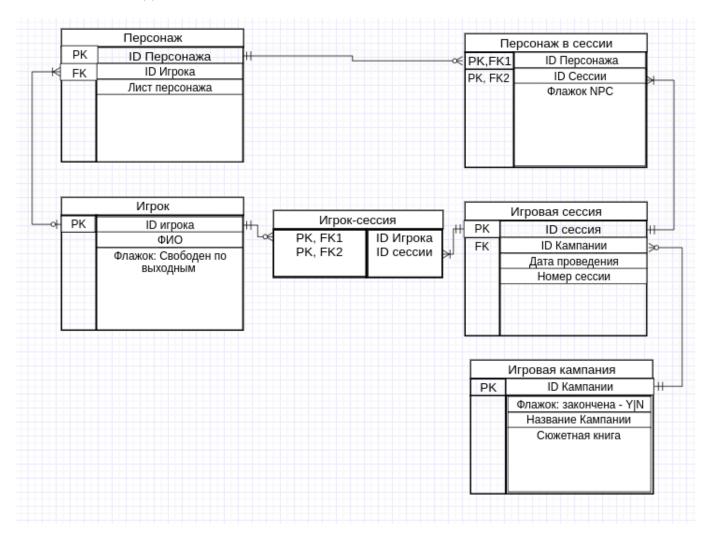


Рис. 2: Логическая модель

## Физическая модель

Персонаж			
Атрибуты	Описание	Тип данных	Ограничения
CHAR_ID	ID персонажа	SERIAL	PRIMARY KEY
PLAYER_ID	ID игрока	INTEGER	FOREIGN KEY, NOT NULL
CHAR_SHEET	Лист персонажа	CHAR(50)	NOT NULL

Персонаж в сессии			
Атрибуты	Описание	Тип данных	Ограничения
PLAYER_ID	ID персонажа	SERIAL	PRIMARY KEY
SESSION_ID	ID сессии	INTEGER	FOREIGN KEY, NOT NULL
IS_NPS	флаг: NPC	BOOLEAN	NOT NULL

Игрок			
Атрибуты	Описание	Тип данных	Ограничения
PLAYER_ID	ID игрока	SERIAL	PRIMARY KEY
FULL_NAME	ФИО	CHAR(40)	NOT NULL
HOLIDAY_ PLAYER	флаг: Свободен по выходным	BOOLEAN	NOT NULL

Игровая сессия			
Атрибуты	Описание	Тип данных	Ограничения
SESSION_ID	ID сессии	SERIAL	PRIMARY KEY
CAMPAIGN_ID	ID кампании	INTEGER	FOREIGN KEY, NOT NULL
GAME_DATE	Дата проведения	DATE	NOT NULL
SESSION_NUM	Номер сессии	INTEGER	NOT NULL, CHECK >= 0

Игровая кампания			
Атрибуты	Описание	Тип данных	Ограничения
CAMPAIGN_ID	ID Кампании	SERIAL	PRIMARY KEY
CAMPAIGN _NAME	Название кампании	CHAR(40)	NOT NULL
WORKER	флаг: Закончена	BOOLEAN	NOT NULL
STORY_BOOK	Сюжетная книга	CHAR(50)	NOT NULL

Игрок - сессия			
Атрибуты	Описание	Тип данных	Ограничения
PLAYER_ID	ID игрока	INTEGER	FOREIGN KEY, NOT NULL
SESSION_ID	ID сессии	INTEGER	FOREIGN KEY, NOT NULL

Рис. 3: Физическая модель