# 杨凌波

北京市海淀区颐和园路 5 号北京大学(地址) 100871 (邮编)

## 19957147675 (电话) lingbo@pku.edu.cn (邮件) Github (个人主页)



### 教育经历

• 北京大学 信息科学技术学院·计算机应用技术

2016.09 - 2021.12 博士阶段

- 数字视频编解码国家工程实验室 导师: 高文, 马思伟
- 研究方向: 跨媒体智能: 图像/视频生成与修复, 人体姿态迁移
- 北京大学 元培学院·数学与应用数学

2012.09 - 2016.07 学士阶段

- 28 届全国物理奥赛保送
- 应用数学拔尖人才计划

#### 技能专长

- 编程语言: Python, LATEX, C/C++
- 项目/框架: PyTorch
- 英语: TOFEL 103/120, GRE 328/340

#### 实习经历

• 阿里巴巴达摩院 研究型实习生

2019.12 - 2020.12

- 负责研究人脸增强修复算法,所提出基于条件生成的双盲修复算法,在人脸超分,去噪,去模糊等六项子任 务均超越学界最强方案。
- 参与智能视频创作平台 AlibabaWood 的算法开发,负责研究攻关"静转动"问题,即根据单张人物图像合成动作视频。相关算法已被 ICME 大会接收为 oral。
- 相关学术成果发表会议论文 2 篇,期刊 1 篇在投,完成专利提案 3 项

#### 学术成果

- Implicit Subspace Prior Learning for Dual-blind Face Restoration IEEE TPAMI
- Towards Fine-grained Human Pose Transfer via Detail Replenishment IEEE TIP
- HiFaceGAN: Face Renovation via Collaborative Suppression and Replenishment  $ACM\ MM$
- Region-Adaptive Texture Enhancement for Detailed Person Image Synthesis ICME (oral)

#### 开源项目

• Densebody 单图人体 3D 姿态估计 Github

 $349 \mathrm{\ stars},\, 60 \mathrm{\ forks}$ 

- 基于单张人物图像的 3D 人体姿态与体型估计
- 实现 3D 参数模型生成, UV 贴图渲染, 2D/3D 姿态对准等模块
- Everybody Dance Now 人体动作迁移 Github

169 stars, 47 forks

- 基于骨架序列引导的人物视频合成,支持高清分辨率视频帧生成。

#### 自我评价

- 善于思辨, 勇于创新: 在视觉生成领域长期钻研, 并尝试建立视觉生成与分析问题之间的联系。
- 目标明确,规划力强: 既注重发挥主观能动性, 也善于发现和创造机会, 营造良好的发展环境。
- 勇于担当,持之以恒: 主动承担实验室新方向的开拓和建立,两年来一贯坚持,取得了一定成绩。