Cahier des Charges pour le Développement de l'Application Airbnb

1. Introduction

1.1. Objectif du Projet Développer une application web permettant aux utilisateurs de louer des logements de courte durée, ainsi qu'aux propriétaires de proposer leurs biens à la location.

1.2. Public Cible

- Voyageurs cherchant des hébergements temporaires.
- Propriétaires (hôtes) souhaitant louer leurs biens.

2. Fonctionnalités Principales

2.1. Utilisateur

2.1.1. Inscription et Connexion

- Inscription via email, Google, Facebook.
- Connexion sécurisée (2FA optionnel).

2.1.2. Profil Utilisateur

- Création et modification de profil.
- Vérification d'identité.
- Gestion des préférences (notifications, langue, etc.).

2.1.3. Recherche de Logements

- Barre de recherche avec filtres (prix, type de logement, équipements, localisation).
- Affichage des résultats sous forme de liste et de carte.
- Système de favoris pour enregistrer des logements intéressants.

2.1.4. Réservation

- Calendrier de disponibilité.
- Système de réservation instantanée ou sur demande.
- Paiement sécurisé via plusieurs méthodes (carte de crédit, PayPal, etc.).
- Politique d'annulation et de remboursement.

2.1.5. Communication

- Messagerie intégrée entre hôtes et voyageurs.
- Notifications (email, push).

2.1.6. Évaluations et Avis

- Système de notation pour les hôtes et les voyageurs.
- Publication d'avis et commentaires.

2.2. Hôte

2.2.1. Gestion des Annonces

- Création et modification d'annonces (photos, description, équipements, prix).
- Gestion de la disponibilité et du calendrier.
- Fixation des prix (par nuit, semaine, mois).

2.2.2. Communication

- Messagerie intégrée avec les voyageurs.
- Gestion des réservations (acceptation, refus, messages automatiques).

2.2.3. Paiements

- Gestion des paiements reçus.
- Suivi des transactions et des revenus.

2.2.4. Évaluations et Avis

- Réponse aux avis des voyageurs.
- Système de notation.

3. Technologies Utilisées

3.1. Web

- Front-end: PHP Objet, HTML, CSS.
- **Back-end**: PHP Objet.
- Base de Données: Mysql.

3.2. Infrastructure

- Hébergement: AWS.
- Sécurité: SSL/TLS, OAuth 2.0, 2FA.

4. Design et Expérience Utilisateur

4.1. Interface Utilisateur

- Design moderne et intuitif.
- Responsive design pour s'adapter à tous les écrans.
- Accessibilité (WCAG 2.1).

4.2. Expérience Utilisateur

- Parcours utilisateur simplifié pour la recherche et la réservation.
- Processus de création d'annonces rapide et simple pour les hôtes.
- Feedback utilisateur pour améliorer l'application.

5. Tests et Validation

5.1. Tests Unitaires

• Couvrir toutes les fonctionnalités critiques.

5.2. Tests d'Intégration

• Vérifier l'interaction entre les différents modules.

5.3. Tests de Performance

• Assurer une performance optimale sous haute charge.

5.4. Tests de Sécurité

- Audits de sécurité réguliers.
- Tests de pénétration.

6. Lancement et Maintenance

6.1. Déploiement

- Planification des versions.
- Déploiement continu avec CI/CD.

6.2. Maintenance

- Support client 24/7.
- Mise à jour régulière des fonctionnalités et de la sécurité.
- Suivi des bugs et résolution rapide.

6.3. Documentation

- Documentation technique pour les développeurs.
- Guides d'utilisation pour les utilisateurs et les hôtes.