

CAHIER DES CHARGES

GROUPES : TOUIL Lotfi, MOUSSA ADAMOU Annaël, BONNET Louis

SOMMAIRE :

1. Introduction
2. Présentation du projet
 - 2.1 Cible
 - 2.2 Analyse concurrentielle et positionnement
 - 2.3 Les objectifs quantitatifs
 - 2.4 Périmètre du projet
 - 2.5 Fonctionnalité attendue
 - 2.6 Contrainte technique
- 3 Graphisme et ergonomie
 - 3.1 La charte graphique
 - 3.2 Wireframe et Maquettage
4. Les livrables
 - 4.1 Le planning

1) Introduction

Dans le cadre du projet, nous souhaitons réaliser un site web de blog où chaque utilisateur web aura la possibilité de publier ou explorer des articles. L'objectif est de créer une plateforme qui puisse offrir de la visibilité à chaque utilisateur souhaitant publier un article et ainsi offrir une plus grande audience aux auteurs. Cela permettra ainsi de surmonter la difficulté des blogs à trouver des lecteurs.

De plus, notre plateforme vise à fournir à l'ensemble des utilisateurs un moyen simple de publier des articles sans avoir forcément des connaissances techniques.

2) Présentation du projet

2.1 Cible :

Le blog s'adresse à différents types de personnes étant donné la diversité des thèmes. Il y a des catégories comme le sport, la politique, l'actualité, l'économie et plus encore. Néanmoins, le public visé est un public à l'aise avec les nouvelles technologies et plus précisément la navigation sur Internet. Des compétences informatiques ne sont pas forcément nécessaires pour naviguer sur notre site web. Par exemple, un étudiant en droit ou tout autre domaine est souvent familier avec la navigation internet car il est amené, durant ses études, à faire des recherches sur internet. Ainsi, la simplicité du site n'est pas la priorité car notre site web est ciblé à un type de public à l'aise avec les sites web. Néanmoins, proposer un site clair, lisible et facilement utilisable reste très important. De plus, ce type de public peut être exigeant en vue de l'utilisabilité du site. Par exemple, il est important pour eux de pouvoir naviguer entre les différents onglets en un moindre clic.

2.2 Analyse concurrentielle et positionnement :

Sur internet, on trouve beaucoup de sites de blog et chacun a ses spécificités. Après analyse du marché, nous avons pu identifier une liste d'outils fournissant des fonctionnalités similaires à notre site web. Parmi ces outils, on trouve WordPress, qui représente la plus grande part de marché du monde avec 42 % du Web, de même seconds outils qui est un nouvel arrivant sur ce marché, Ghost est une plateforme où chacun peut héberger ses articles et se distingue par le fait qu'il adopte un modèle précis il vise à monétiser les articles hébergés sur sa plateforme et fournit une suite d'outil d'analyse de l'audience très précis la ou des sites web ne le fournissent pas par défaut.

Notre site web devra ainsi être bien pensé afin de se démarquer. Notre principal atout sera la simplicité du fonctionnement de notre site car bien qu'il soit destiné à un public familier avec les sites web, le nôtre proposera des fonctionnalités simples ne nécessitant que peu de connaissances techniques. Nous avons à l'inverse WordPress qui nécessite une certaine aisance avec le monde de la technologie de part plusieurs facteurs. Tout d'abord, WordPress est compliqué à installer si on n'est pas informaticien. De plus, il propose beaucoup de fonctionnalités et sa prise en main est donc difficile. Notre site aura aussi

l'avantage de proposer des thèmes très variés tels que le sport, la politique, l'actualité, les jeux vidéos et nous permet ainsi de se démarquer de certains sites de blog basé sur qu'une catégorie tel que lequipe.fr qui ne concerne que le sport.

2.3 Les objectifs quantitatifs :

Les objectifs quantitatifs en termes de nombre de pages sont définis comme suit. Chaque article possède une page. Il y a bien sûr la page principale qui propose des redirections vers des articles, vers la page contact, la page à propos et ainsi de suite.

Poursuivons avec les objectifs quantitatifs en termes de services. Il y a la possibilité d'explorer les articles, publier et modifier des articles, se connecter à un compte ou en créer, se déconnecter, enregistrer un article pour facilement le retrouver ou encore supprimer son compte.

2.4 Périmètre du projet :

Notre site sera dans un premier temps disponible uniquement en français. De même, notre site internet sera 100% responsive, et s'adaptera donc aux différentes tailles d'écran.

Notre site internet sera en accord avec le règlement de la RGPD, l'utilisateur aura donc la possibilité d'accepter ou de refuser les cookies.

Néanmoins, en cas de refus, celui-ci se verra refuser l'accès au site.

Le site sera développé en PHP pour le côté backend couplé avec du AJAX si besoin. En ce qui concerne la partie interface utilisateur, nous allons utiliser du CSS associé à un framework CSS.

Pour ce qui concerne la gestion des interactions utilisateur côté frontend, nous allons nous servir du langage JavaScript.

Notre site web sera entièrement dynamique.

2.5 Fonctionnalité :

- Panel client :

Notre site web comprend de multiples fonctionnalités, on retrouve tout d'abord des fonctionnalités concernant la gestion de profil telles que la création d'un compte personnel enregistré sur la base de donnée et

sécurisé avec hachage du mot de passe et la connexion/déconnexion à un compte pour pouvoir accéder à votre page profil pour la modifier avec une bio dans laquelle on pourra retrouver des informations relative à l'utilisateur ou une photo représentative de celui-ci. Une fois connecté, il sera également possible de rédiger des articles et de les publier ou encore de mettre en place un système de brouillon pour permettre à l'auteur de l'article d'avoir la possibilité de le modifier pour plus tard ou de le publier ultérieurement. On disposera également d'une liste unique à chaque utilisateur qui permettra de sauvegarder les articles favoris de même qu'il sera possible de noter et commenter les articles des autres utilisateurs.

De plus, il sera possible d'accéder aux profils des autres utilisateurs pour voir quels articles ils ont rédigés ainsi que leur biographie, cependant cette fonctionnalité ne sera disponible que si l'utilisateur dispose d'un profil public, car une autre fonctionnalité permettra de rendre son profil privé qui sera seulement visible par celui-ci.

Le site disposera également de nombreuses fonctionnalités pour aider à la recherche d'articles et au référencement qui ne se basera pas seulement sur le contenu écrit de l'article. En effet, le site disposera d'un système de catégorie dans lesquelles seront rangés les articles et un système de tags sera également mis en place. L'utilisateur pourra rechercher des articles via un système de filtres ainsi qu'un système de recherche par mots-clés qui ira rechercher tous les articles possédant un hashtag associé au mot clés entrer par l'utilisateur, et renverra les articles correspondant, les hashtag seront des mots faisant référence à l'article, chaque article possède un hashtag.

L'une des fonctionnalités du site sera la mise en avant des articles les plus populaires, c'est-à-dire ceux qui disposent du plus grand nombre de likes et de commentaires. On pourra également connaître le nombre de vues sur chaque article ainsi qu'un système d'archive où seront enregistrés les articles de plus de 6 mois.

Enfin, un système d'abonnement sera mis en place pour pouvoir lire certains articles d'utilisateur qui auront réservé leur articles à leur abonnés.

Pour finir un utilisateur sera en mesure de signaler un article, un utilisateur ou encore un commentaire, qui dans la mesure où il y'a un nombre de signalement pour un article supérieurs à 10, le signalement sera automatiquement envoyé au administrateur du site web.

De même, chaque utilisateur possédera un fil d'actualité. Celui-ci est propre à chaque utilisateur et va servir à proposer des articles potentiellement en rapport avec les intérêts de l'utilisateur. Les recommandations seront basées sur les sujets et catégories favorites de l'utilisateur.

- Panel Administration de la partie Blog :

Les fonctionnalités du système d'administration des utilisateurs sera la suppression, création des articles ainsi que la modification de ceux-ci. L'administrateur du site web pourra décider de mettre en place un système de flux RSS pour chacun de ses blog.

Il sera également possible pour l'administrateur du blog de téléverser des médias, tels que des images, des gif ou encore des vidéos, lors de la rédaction d'articles.

Panel Administrateur du site web:

- L'administrateur sera également en possibilité de créer des comptes utilisateurs ainsi que de les modifier ou de les supprimer. Il aura également la possibilité de supprimer, ou de modifier n'importe quel contenu aussi bien pour un article qu'un média, il pourra également être en mesure de supprimer un commentaire mais ne pourra pas les modifier.

Article :

Concernant la disposition des articles un articles pourra être composé d'une image de couverture afin de l'illustrer et donner envie à l'utilisateur de cliquer dessus, concernant le contenu de l'article le contenu de celui ci sera récupérée dans la base de données comme chacun des éléments le composant tels que les médias photographiques ou autre.

En dessus d'un article il y aura l'ensemble des commentaires de celui-ci. De même, le nombre de j'aime pour chaque article sera affiché.

2.6 Contraintes techniques :

En ce qui concerne les contraintes techniques autour du projet nous avons pu identifier les contraintes suivantes :

L'architecture du site web se doit d'adopter l'architecture logicielle suivante :

- Modèle Vue Contrôleur (MVC).

En ce qui concerne le livrable, celui ne doit impérativement pas contenir de Frameworks web simplifiant le PHP non autorisés tels que Symfony ou encore Laravel.

3) Graphisme et ergonomie

3.1 La charte graphique

Pour la réalisation de l'interface de notre site web, nous avons décidé d'opter pour la plateforme [Figma](#) qui est une plateforme de conception d'interface utilisateur et d'expérience utilisateur, mettant l'accent sur la collaboration en temps réel.

Toute la charte graphique de notre site web y sera présente tels que les couleurs ou encore les animations, les effets visuels.

Nous avons opté pour cet outil étant donné sa grande notoriété auprès des professionnels du milieu ainsi que ses fonctionnalités collaboratives qui facilitent les retours entre les différents collaborateurs.

3.2 Wireframe et Maquettage

Dans le cadre de notre site web, nous avons décidé d'opter pour l'outil [Draw](#) qui nous servira à la conception des maquettes ainsi que des schémas relatifs à l'arborescence du site web.

Nous avons décidé d'opter pour cet outil, pour sa prise en charge de bon nombre de formats tels que le SVG ou encore le PNG, cette plateforme

permet également de créer toute sorte de schéma facilement (UML, BPMN, organigrammes, modélisation de circuits et de réseaux).

4) Les livrables

4.1 Le planning

Concernant la livraison du produit nous avons décidé d'opérer en utilisant la méthode agile. Plus particulièrement en utilisant la méthode Scrum et ainsi mettre en place des sprints de manière régulière qui permettront d'avoir un retour assez fréquent des parties prenantes et de s'adapter facilement au changement sans que cela pose problème.

Pour la gestion des sprints nous avons décidé d'utiliser la plateforme collaborative [Trello](#), qui nous suivra dans la gestion de notre projet, nous avons choisi Trello car cette plateforme est simple d'utilisation, intuitive et celle-ci propose énormément de fonctionnalités.

La livraison de chaque itération suivra le planning suivant :

Cahier des charges	06/11/21
Outil de gestion	10/11/21
MCD	17/11/21
Mockups	22/11/21
Base de données	22/11/21
Use cases (2)	29/11/21
Point intermédiaire 1	06/12/21
Développement 50%	12/12/21
Point intermédiaire 2	03/01/22
Ergo / Ajax	10/11/22
Développement 100%	17/01/22
Soutenance	21/01/22

