

Домашнее задание #6

Отрефакторить код вашего приложения чат следующим образом:

1. Соблюдать принципы, изложенные в лекциях.

Внимание буду уделять:

DRY !!! Выносите общие функции, или уносите логику в отдельные сущности. Не повторяйтесь!

Single Responsibility principle. Один объект - одна ответственность, одна причина его менять.

Dependency inversion principle - Правильная SOA архитектура решит вопрос. Для крутанов необходимо реализовать инверсию зависимостей. (В demo проекте она реализуется руками, через Assembly классы).

2. Реструктурировать свое приложение на слои, согласно SOA:

Presentation Layer - Вью контроллеры, отдельные вью, аниматоры, обработка событий пользователя, делегаты таблиц и прочих UI элементов. Тут следует сделать организовать MVC паттерн. Вью - в storyboard или nib, Контроллер - UIViewController, он должен быть связующим звеном. Model - логика, модель общается с интерфейсами сервисов. Модель ничего не должна знать об их реализации!!!)

Service Layer - сервисы, описанные сценарии работы элементов Core слоя. Каждый сервис покрыт протоколом. Сервис общается с интерфейсами core элементов (он ничего не должен знать об их реализации!!!). Сервисы ничего не знают друг о друге, не держат друг друга.

Core Layer: рабочие винтики вашего приложения. Запросы, Посылка запросов, сохранения в базу данных, прямая работа с мультипиром.

3. Общие моменты:

- Под каждый SOA слой должна быть своя папка
- Избегайте Singleton'ов.
- Избегайте force unwrap'ов.
- Изолируйте Global State.

4. P.S.:

Я подготовил для вас [DEMO](#) проект, на который можно ориентироваться, рефактора свой. Там есть все, что я описал выше и у вас должно получиться нечто похожее. Креатив и здравые идеи не караются, а будут вам лишь в плюс ;)