

## Práctica 2: Gestión de una Web de cine

Rafael Nogales Vaquero  
Lothar Soto Palma  
Elena Toro Pérez  
Jose Ramón Trillo Vilchez

5 Noviembre del 2014

### **1 Introducción**

### **2 Jerarquía de casos de uso**

**Gestión de Usuarios**

**Gestión de Almas Gemelas**

**Gestión de Películas**

**Gestión de Ventas**

**Descripción :**

Escenarios asociados con la gestión de ventas de películas.

**Casos de Uso :**

Comprar Película, Reservar Película, Identificar Socio, Disponibilidad de Películas, Pago a Cuenta, Pago en Metálico, Pago con Tarjeta.

**Actores :**

Usuario, Administrador.

### **3 Diagrama de paquetes**

### **4 Diagrama de casos de uso**

### **5 Descripción básica de casos de uso**

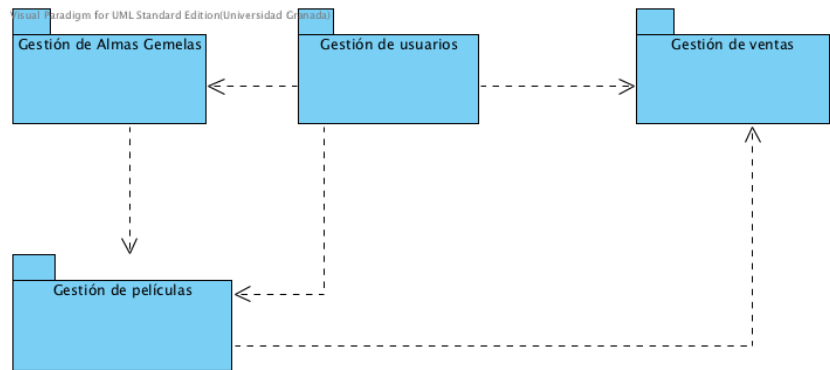


Figure 1: Diagrama de paquetes

Casos de uso					CU-x
Actores					
Tipo					
Precondición					
Postcondición					
Proposito					
Descripción					
Autor		Fecha		Versión	