

## Práctica 2: Gestión de una Web de cine

Rafael Nogales Vaquero  
Lothar Soto Palma  
Elena Toro Pérez  
Jose Ramón Trillo Vilchez

5 Noviembre del 2014

### 1 Introducción

### 2 Jerarquía de casos de uso

#### Gestión de Usuarios

**Descripción :**

Escenarios asociados con la gestión de usuarios, clientes y administradores/empleados.

**Casos de Uso :**

Registro(Alta usuario), Consultar películas, Modificar información de usuario, Consultar información de Usuario, Consultar cuenta de Usuario, Votar Películas, Comentar/criticar Películas, Eliminar cuenta de Usuario, Acceder a lista de Almas Gemelas, Comprar Película, Comprar Película, Consulta a Empleado/Administrador, Identificar Usuario, Método de pago, Actualizar Películas, Añadir/borrar Películas, Control de comentarios/críticas, Moderación de usuarios, Listar usuarios Baneados del sistema, Listar usuarios colaboradores, Banear usuarios.

**Actores :**

Cliente, Usuario, Administrador, Sistema.

#### Gestión de Almas Gemelas

#### Gestión de Películas

#### Gestión de Ventas

**Descripción :**

Escenarios asociados con la gestión de ventas de películas.

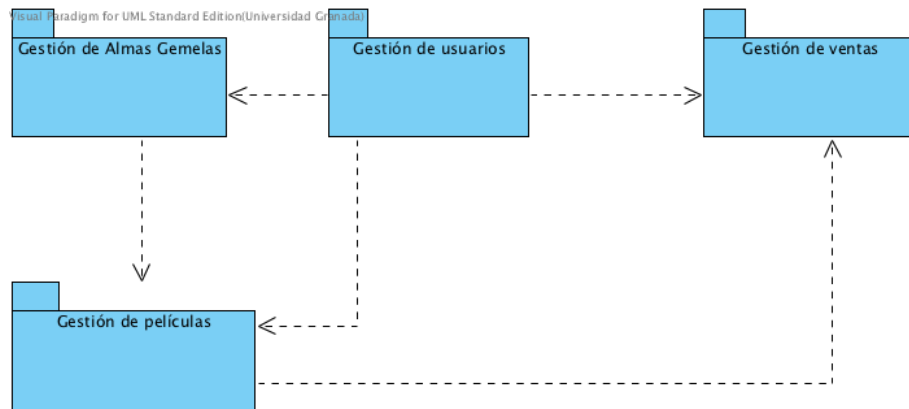
**Casos de Uso :**

Comprar Película, Reservar Película, Identificar Socio, Disponibilidad de Películas, Pago a Cuenta, Pago en Metálico, Pago con Tarjeta.

**Actores :**

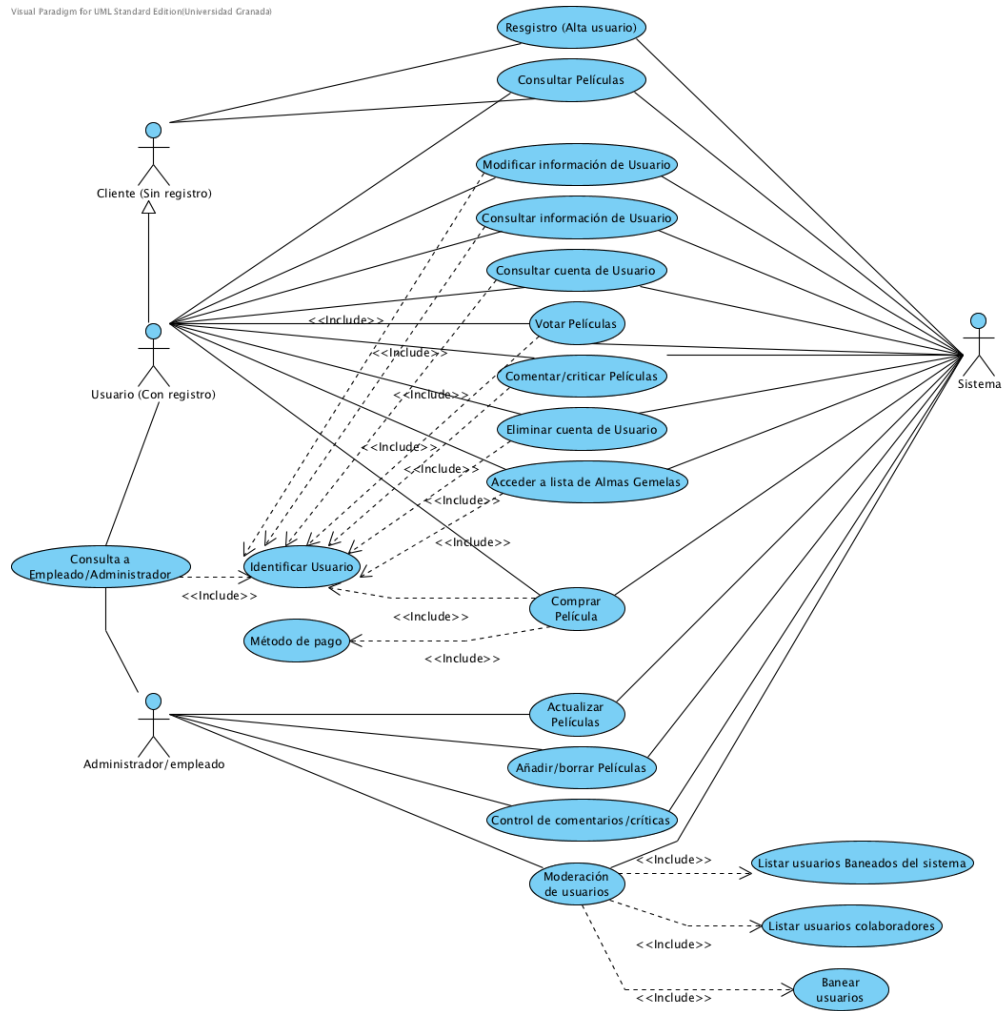
Usuario, Administrador.

### 3 Diagrama de paquetes



### 4 Diagrama de casos de uso

#### Gestión de Usuarios



## 5 Descripción básica de casos de uso

Casos de uso					CU-x
Actores					
Tipo					
Precondición					
Postcondición					
Proposito					
Descripción					
Autor		Fecha		Versión	