

Historia de las matemáticas Machine Learning

Daniel López García
Lothar Soto Palma
Elena María Toro Pérez
Universidad de Granada

January 12, 2017

Índice

- 1 Introducción
- 2 Tipos de aprendizaje
- 3 Problema de clasificación
 - Redes neuronales
 - Vecino más cercano
 - Árboles de decisión
 - SVM
- 4 Otras técnicas para el aprendizaje
 - Clustering
 - Algoritmos genéticos
 - Colonias de hormigas
- 5 Máquinas y juegos

Introducción

Tipos de aprendizaje

Problema de Clasificación

Redes neuronales

Vecino más cercano

Árboles de decisión

SVM

Otras técnicas para el aprendizaje

Clustering

Algoritmos genéticos

Colonias de hormigas

Máquinas y juegos