

Les Seigneurs du Temps

Il y a bien longtemps, dans une galaxie lointaine, très lointaine....

Deux seigneurs du temps s'affrontaient pour prendre le contrôle de la galaxie.

Les deux seigneurs revendiquent quatre systèmes solaires :

Triälum composé de 3 planètes.

Uninium composé d'une seule planète.

Mervelléum composé de 7 planètes.

Quintum composé de 5 planètes.

Nous pourrions représenter nos quatre Systèmes de la façon suivante :



Maintenant vous êtes libre de vous faire plaisir et de mettre les images que vous souhaitez, mais attention cela ne doit pas vous prendre tout le temps du projet.

Objectif

Pour capturer une planète les seigneurs du temps disposent d'anneaux de force :



8 anneaux noirs et 8 anneaux blancs

Le seigneur qui emportera le combat sera celui qui contrôlera le système solaire le plus au centre de la galaxie. Pour contrôler un système solaire, il suffit de posséder plus de planètes que son adversaire.

Chaque seigneur possède sa propre couleur.

Au début de la partie les systèmes solaires sont placés aléatoirement, mais toujours de façon linéaire par rapport au centre de la galaxie qui se situe sur la droite.



A Chaque tour un seigneur doit accomplir une seule des deux actions suivantes :

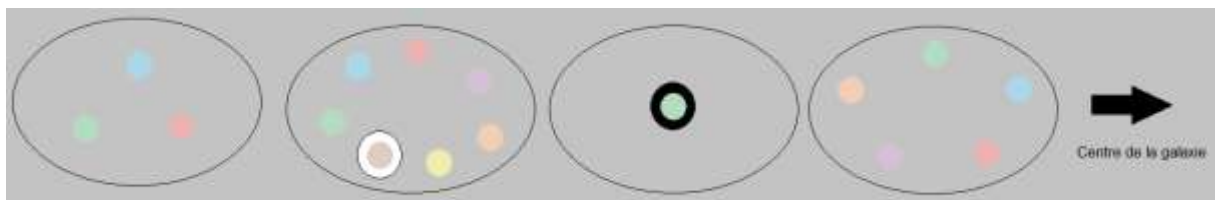
Action 1 Prendre un anneau de force (de n'importe quelle couleur) et le placer autour d'une planète libre.

Mais la force engendrée par la prise de contrôle d'une **nouvelle** planète fait que le système solaire avance vers le centre de la galaxie.

Exemple :



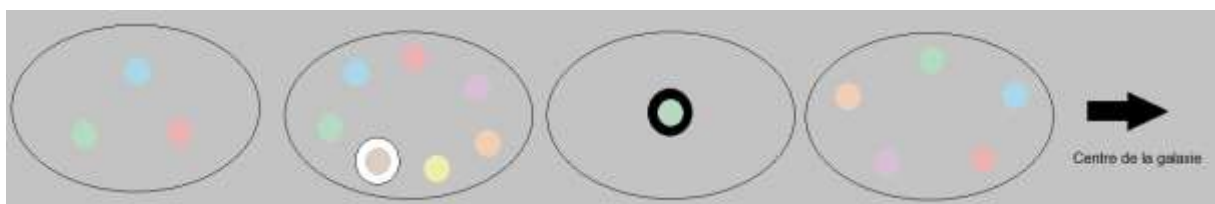
Le seigneur des anneaux noirs décide de prendre possession de la planète du Système Uninium, voici la nouvelle situation de la galaxie à l'issue de son action :



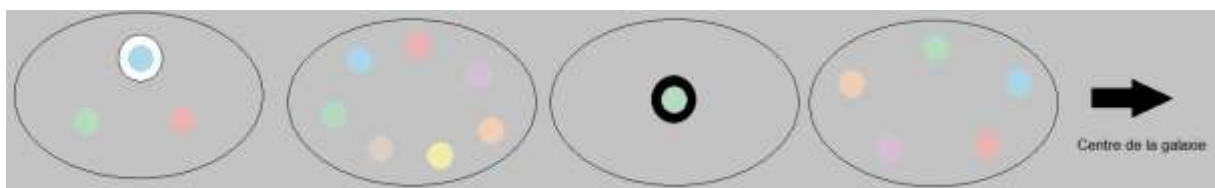
Action 2 Libérer une de ses planètes pour prendre possession d'une autre planète libre d'un autre Système plus éloigné du centre de la galaxie.

Ici les forces restent équilibrées, les systèmes solaires ne bougent pas.

Exemple :

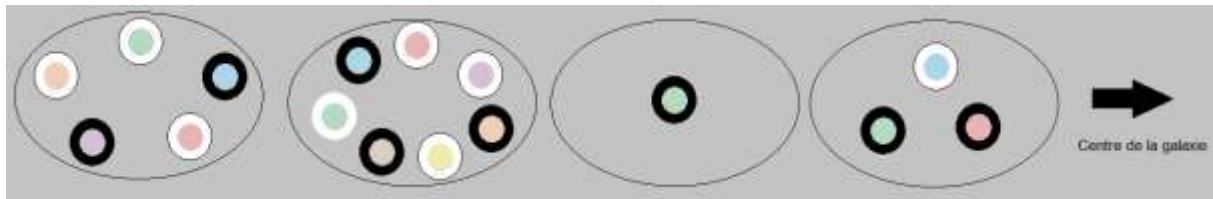


Le seigneur des anneaux blancs décide de libérer sa planète du Système Mervelléum pour prendre possession d'une planète du système Triälum. Notez bien que pour faire cette action il doit impérativement bouger un anneau de force de sa couleur.



Fin de la partie

La Partie s'arrête lorsque toutes les planètes sont contrôlées. Le seigneur contrôlant le plus grand nombre de planètes de la galaxie situé la plus au centre de la galaxie est déclaré vainqueur.



Le seigneur des anneaux noirs emporte la partie.

