



MANUEL UTILISATEUR

TETRA

Réalisé par :

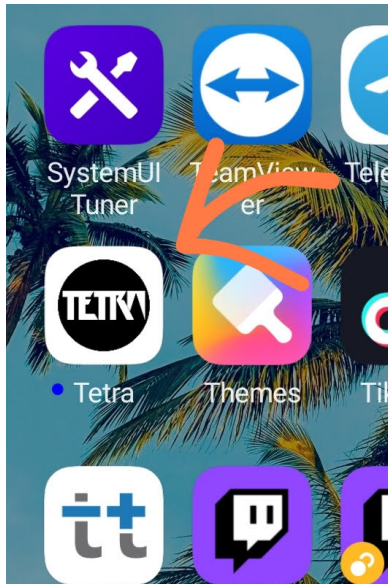
- Lothaire Guée
- Théo Maes
- Jason Leblond

Sommaire

1. Démarrage du jeu	1
2. Fonctionnement du jeu	3
2.1 Menus	4

1. Démarrage du jeu

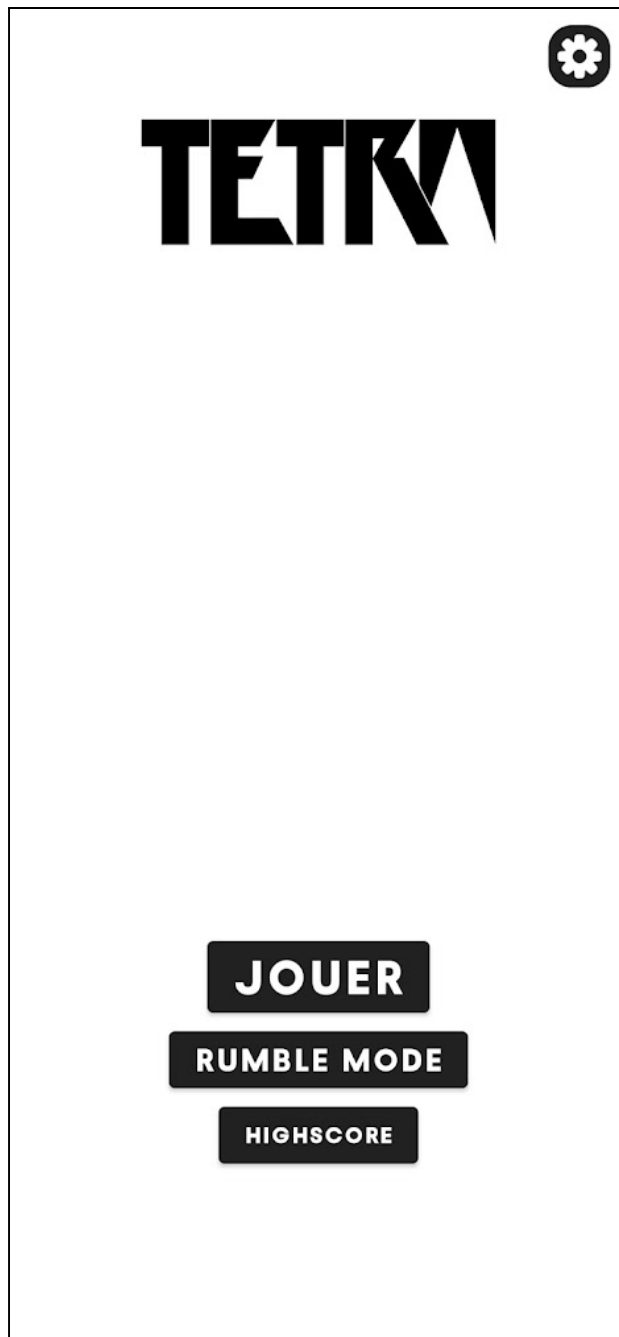
Avec le fichier tetra-0.1.apk à installer, pensez à autoriser les sources inconnues depuis l'application avec laquelle vous téléchargez l'APK !



Une fois téléchargé, vous n'avez plus qu'à appuyer dessus !

2. Fonctionnement du jeu

Ici le jeu de base est en Rumble Mode, nous allons y revenir plus tard sur ce mode , mais pour le moment naviguons dans les menus.



Tetra se présente sous un menu avec 3 options, les modes de jeux, l'highscore, et les paramètres.

2.1 Menus

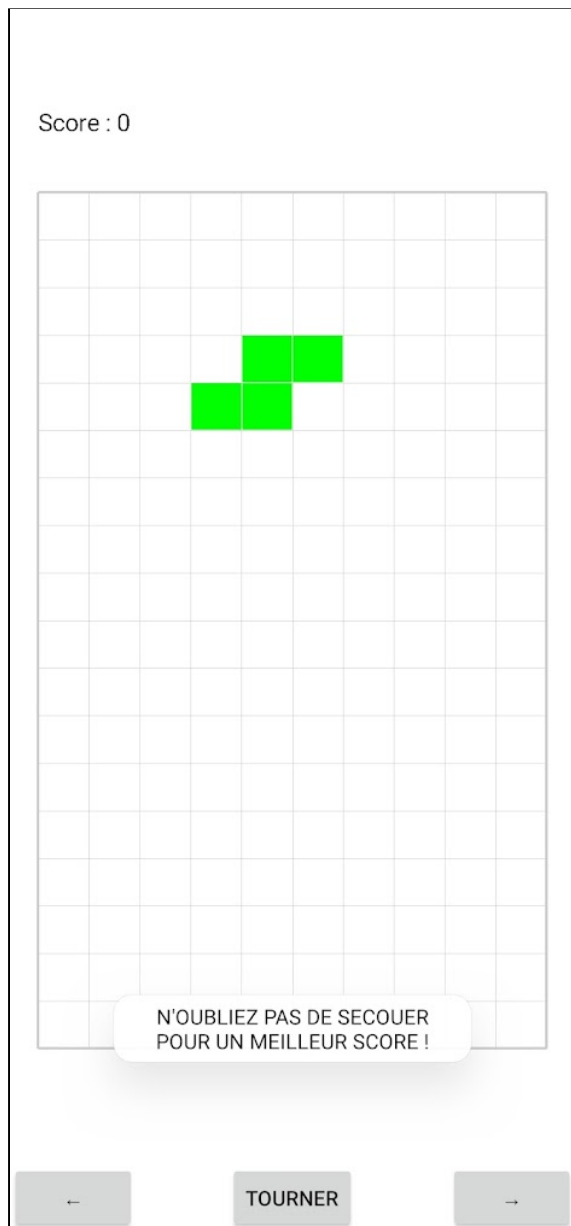
On a tout d'abord en haut à droite les paramètres, où l'on peut rentrer son pseudo afin qu'il soit sauvegarder dans l'highscore. (Highscore non fonctionnelle dans cette version)

<div>Votre compte</div> <div><div>Entrez votre pseudo</div><div>OK</div></div>	<div>HighScore</div>
--	----------------------

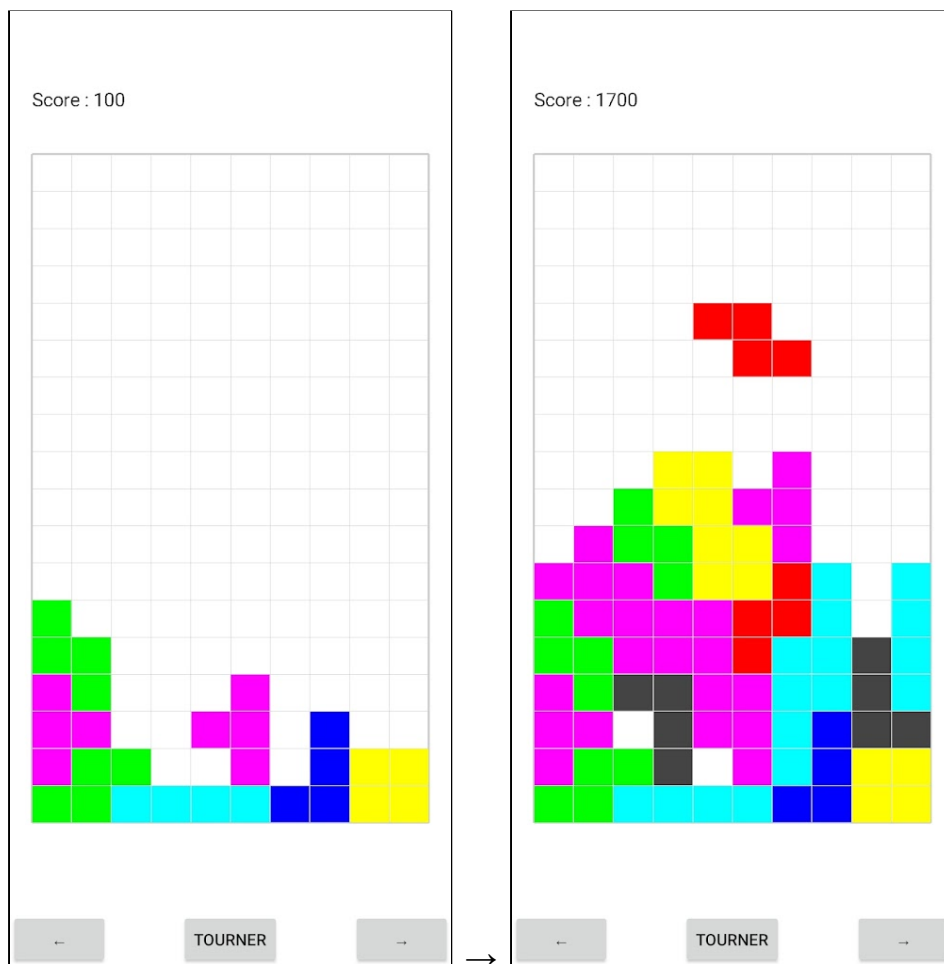
2.2 Jeu

Le mode Jouer est en réalité le Rumble mode, un mode de jeu assez différent de Tetris mais tout aussi amusant !

Cliquez dessus pour lancer une partie.



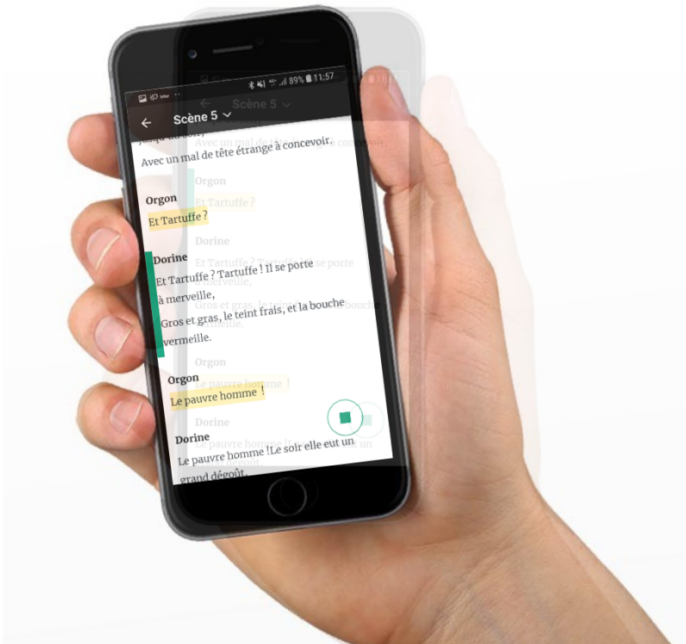
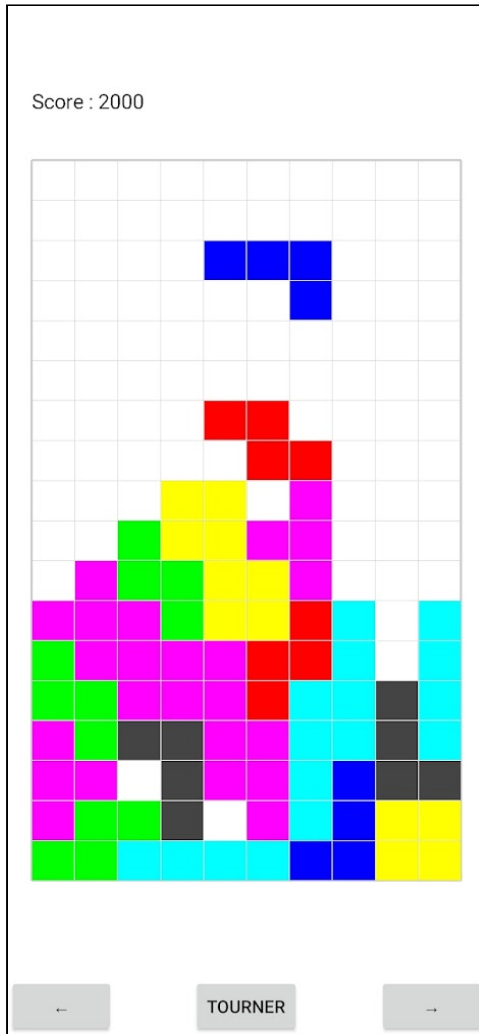
En premier lieu, on vous y informe via un toast que vous pouvez secouer pour un meilleur score, vous y verrez la raison plus tard. Sur cette page se trouve 3 boutons, un pour aller à gauche, un pour aller à droite, et enfin un pour tourner. (Tomber n'étant pas fonctionnelle dans cette version.)



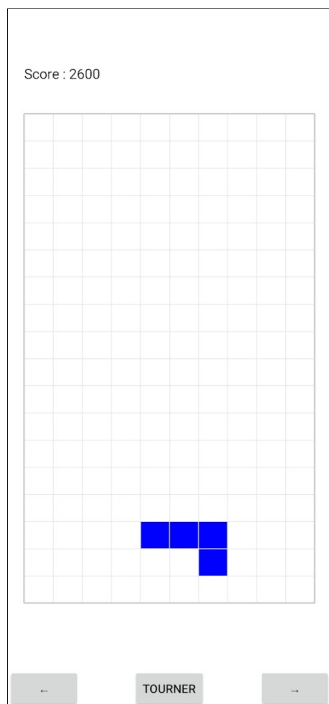
Déplacez les pièces en formant une ligne, votre téléphone vibrera et vous donnera un score de 100 points. Cependant, contrairement à Tetris, le mode Rumble ne supprime pas ses lignes !

Votre but est donc de former un maximum de ligne avant d'atteindre le sommet pour former le meilleur score. En effet, c'est quand une nouvelle pièce est posée que le score s'accumule !

Par exemple, si vous former trois lignes, chaque nouvelle pièce posée vous donnera un total de 300 points dans votre score.

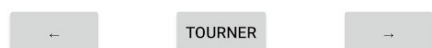
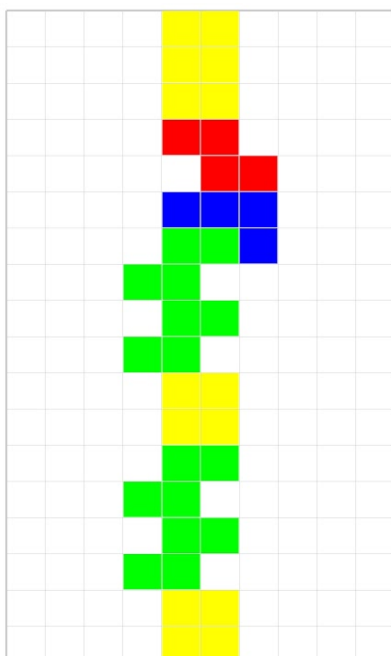


Mais le jeu serait moins drôle si l'on ne mettait pas une pression supplémentaire. Dès que vous sentez le danger arriver au sommet, secouez très fort votre téléphone pour supprimer l'entièreté de la grille en conservant votre score !



ET PAF ! Plus rien, vous pouvez dès maintenant continuer votre score en formant de nouvelles lignes.

Game Over, touchez pour continuer.



Si vous avez malencontreusement réussi à faire un Game Over, le jeu est bloqué (pas besoin de secouer le téléphone, la grille ne sera pas réinitialisée). Vous pouvez toucher l'écran pour accéder au menu Highscore.

Bon jeu !