Kézilabda

Nem rég ért véget a női kézilabda Bajnokok Ligája, amelyet a Győr csapata nyert meg. Elkészült a góllövők *nem rendezett* statisztikája. Minden góllövő hölgynek ismerjük az országát, a lövéseinek és góljainak számát, valamint a góllövési hatékonyságát.

Készíts programot, amely megoldja az alábbi feladatokat!

- Hányadik játékos lőtt legalább 100 gólt? (Ha több ilyen lenne, akkor a bemenetben való előfordulásuk sorrendjében az elsőt add meg, ha nem lenne ilyen, akkor írd ki a -1 számot!)
 2 pont
- 2. A bemenet első sorában, az ORSZÁG paraméterben megadott ország játékosainak lövésszámai közül mennyi volt a legnagyobb? (Ha több ilyen lenne, akkor a bemenetben való előfordulásuk sorrendjében az elsőt add meg! Ha nem lenne ilyen, akkor írd ki a -1 számot!) 2 pont
- 3. Hányadik játékosra igaz, hogy a gólszerzési hatékonysága jobb volt, mint a bemenet sorrendjében őt megelőző 3 játékosnak? Ha nem volt ilyen játékos, akkor a -1-et írjad ki. Több helyes megoldás esetén a bemenet sorrendje szerint az elsőt add meg! *3 pont*
- 4. Melyik ország játékosaiból szerepel a legtöbb a góllövőlistán? Ha több ilyen ország lenne, akkor a bemenetben való előfordulásuk sorrendjében az első ilyen kell. *3 pont*

Bemenet

A standard bemenet első sora a gólt lövő játékosok számát (4≤jdb≤1000), illetve a 2. feladathoz szükséges paramétert (ORSZÁG) tartalmazza. A másodiktól az jdb+1. sorig a játékosok adatait tároljuk 1 szöveggel és 3 számmal: rövidített országnév (3 karakterből álló szöveg) lövések száma (min. 90, max. 200), gólok száma (min. 60, max. az adott játékos lövéseinek száma), lövési hatékonyság (kerekítve), (min. 0, max. 100).

Kimenet

A standard kimenetre minden részfeladat eredménye előtt egy-egy, egyetlen # karaktert tartalmazó sort kell kiírni, amelyet a részfeladat eredményét tartalmazó egy vagy több sor követ! Ha egy részfeladatot nem tudsz megoldani, akkor csak a # karaktert kell kiírni! Ha a kimenet formailag nem felel meg ennek a követelménynek (pl. kevesebb/több # karaktert ír ki) akkor "Output formátum hiba" üzenetet ad az értékelő (akkor is, ha van helyes részfeladat megoldás).

- 1. részfeladat: Az első sorba annak a játékosnak a sorszámát (indexét) kell kiírni, aki legalább 100 gólt lőtt! Több helyes megoldás esetén a bemenet sorrendje szerint az elsőt add meg, amennyiben nem lenne ilyen játékos, írd ki a -1 számot!
- **2. részfeladat:** Az első sorba a paraméterben megadott ország játékosainak lövés-számai közül a legnagyobbat kell kiírni! Ha több ilyen lenne, akkor a bemenetben való előfordulásuk sorrendjében az elsőt add meg! Ha nem lenne ilyen, akkor írd ki a -1 számot!
- **3. részfeladat:** Az első sorba annak a játékosnak a sorszámát (indexét) kell kiírnod, akinek a gólszerzési hatékonysága jobb volt, mint a bemenet sorrendjében őt megelőző 3 játékosnak! Ha több ilyen lenne, akkor a bemenetben való előfordulásuk sorrendjében az elsőt add meg! Ha nem lenne ilyen, akkor írd ki a -1 számot!
- **4. részfeladat:** Az első sorba annak az országnak a rövidített nevét kell megadni, amely játékosaiból a legtöbb szerepel a góllövőlistán! Ha több ilyen adat lenne, akkor a bemenetben való előfordulásuk sorrendjében az első ilyen kell.

Példa

Bemenet	Kimenet
6 DEN	#
MNE 185 74 40	3
SWE 117 95 81	#
DEN 195 109 56	197
DEN 197 76 39	#
BIH 162 89 55	6
HUN 123 72 59	#
	DEN

Korlátok

Időlimit: 1 mp.

Memórialimit: 32 MB

Korlátok

Értékelés 10 teszt-adatfájl alapján: Összpont: 10*(2+2+3+3)=10*10=100 pont

Tehát zárthelyi feladatra maximálisan 100 pontot lehet kapni, az elégségeshez legalább 33 pontot el kell érni.

Ne feledd, a végleges pontszám a gyakorlatvezetők ellenőrzése után születik meg, ugyanis az értékelés részét képezi a programozási tételek megfelelő alkalmazása is.