## INSTITUTO FEDERAL DE SANTA CATARINA - CÂMPUS LAGES - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO.

# **MANUAL DE USUÁRIO**

e-Agenda

Versão 1.0 13/09/2021

## **SUMÁRIO**

1 - Introdução
2 - Plataforma
3 - Público Alvo
4 - Credenciamento
5 - Tela Principal
6 - Tela de gerenciamento de tarefas
7 - Tela de gerenciamento de contatos
8 - Tela de gerenciamento de compromissos

### 1 - Introdução

Este manual visa orientar o usuário no modo de utilização do e-Agenda.

#### 2 - Plataforma

O software foi desenvolvido em C#, no .NET Framework 4.7.2, testado em sistemas Windows.

#### 3 - Público Alvo

Destina-se aos usuário que utilizarão o sistema do e-Agenda

#### 4 - Credenciamento

Todos os usuários do sistema terão acesso como SysAdmin.

### 5 - Tela Principal

Na tela principal, haverão três botões, sendo, da esquerda pra direita, gerenciamento de tarefas, contatos e finalmente, compromissos.

## 6 - Tela de gerenciamento de tarefas

Na tela de gerenciamento de tarefas, haverá um botão para cadastro de tarefas, onde o software solicitará um título, e por uma barra de rolagem, a prioridade da tarefa a ser cadastrada. Também haverá um botão de exclusão, que excluirá qualquer tarefa selecionada no grid de dados.

### 7 - Tela de gerenciamento de contatos

Na tela de gerenciamento de contatos, haverá o mesmo padrão da tela explicada anteriormente, contudo, um botão de edição estará disponível, possibilitando a atualização de qualquer contato selecionado no grid de dados.

## 8 - Tela de gerenciamento de compromissos

Na tela de gerenciamento de compromissos, também segue o mesmo padrão de layout, contudo o seu cadastro solicitará ou não, um contato que já tenha sido cadastrado anteriormente.