

EJERCICIO 1

Un ordenador está compuesto por memoria, procesador y disco duro.

Un disco duro queda definido por cantidadGB, numeroRevoluciones, tipoDisco y marca. La cantidadGB y numeroRevoluciones será obligatorio para crear un disco duro, las otras propiedades podemos configurarlas de forma posterior, aunque si ya tuviésemos los datos en el momento de crear el objeto también podrían configurarse ahí.

La memoria quedará definida por cantidadMB, tipoMemoria, velocidadMemoria y marca. No hay ningún atributo que sea obligatorio para crear la memoria, si no tenemos los datos la cantidad por defecto será 0. El constructor debe permitirnos crear la memoria con todos los atributos si ya los tenemos.

El procesador quedará definido por velocidad, marca y modelo. Como en el caso anterior ningún atributo es estrictamente obligatorio. La velocidad por defecto será 0, si no es pasada al constructor.

Un ordenador está compuesto por un número de serie, marca, un modelo, un disco, un procesador y memoria. Es obligatorio que el constructor reciba un disco, un procesador y una memoria, los otros atributos sólo se pasarán si los tenemos.

Puntos a realizar:

- Implementa cada clase en un fichero utilizando ocultación y encapsulación.
- Implementa el método mágico `__toString` que simplemente imprimirá un mensaje indicando la clase a la que pertenece el objeto, por ejemplo: *Objeto de la clase Ordenador*.
- Implementa un método de clase llamado `consultar` (que devuelva todas las características de un ordenador en un String).
- No utilizar herencia.
- En el `index.php` realiza pruebas para crear un ordenador formado por una memoria X, un disco Y y un procesador Z.
- Imprime todos los detalles del ordenador.
- Modifica alguna propiedad del disco, del procesador y de la memoria.
- Imprime de nuevo todos los detalles del ordenador.
- Protege la clase contra la creación accidental de atributos, si no lo has hecho antes.

EJERCICIO 2

En el ejercicio anterior, partíamos de varios componentes y construíamos un ordenador. Adapta el ejercicio para que podamos crear un ordenador vacío, con una configuración por defecto.

Es decir, podríamos crear un ordenador como antes a partir unos componentes (\$ord1) pero también uno vacío (\$ord2).

```
$ord1 = new Ordenador($proc2, $mem2, $disco2, "XJKJ56");
```

```
$ord2= new Ordenador(null, null, null, "XJKJ56");
```

En el index, realiza las comprobaciones necesarias para crear diferentes ordenadores.