

SENTENCIAS DE SECUENCIAS

1. Escribe un programa que recoja números de teclado hasta que se introduce un cero. Luego debe mostrar la secuencia de números de tres modos:
 - a. En el orden en que se introdujeron.
 - b. En orden creciente.
 - c. En orden decreciente.

Ejemplo: si se introduce 4 3 5 2 0, debe mostrarse:

- 4 3 5 2
- 2 3 4 5
- 5 4 3 2

2. Repite el ejercicio anterior, pero ahora lo que se leen son textos. La condición de finalización será la cadena vacía.
3. Escribe un programa lea un texto y determine si es un palíndromo. Procura crear una función palindromo(s) -> Bool.

NOTA: una cadena es palíndromo si se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda. Por ejemplo, la palabra OSO es un palíndromo.

4. Escribe un programa que lea dos textos y compruebe si una es palíndromo de la otra. El programa debe preguntar si se desea comprobar teniendo en cuenta mayúsculas/minúsculas o no.