92%

Categorías de Evaluación Programación	Peso	Malo(0)	Regular(1)	Bueno(2)	Puntaje	%	
Generación matrices	1	No se generan matrices o están definidas literalmente en el código	Las matrices se generan con algún tipo de error o son de tamaño fijo no configurable	Las matrices para los autómatas se generan correctamente con valores aleatorios necesarios para cada algoritmo y con las dimensiones proporcionadas por el usuario	2	1	
Brian Reglas	2	No se aplican las reglas del autómata a la matriz generada	Hay errores en la aplicación de las reglas del autómata	Las reglas del autómata se programaron adecuadamente	2	2	
Brian Dibujo	2	No hay dibujo del autómata	Hay errores en el dibujo del autómata, no se diferencias estados o no se anima el cambio de generaciones	El autómata se dibuja correctamente, se diferencian los diferentes estados de las células y se anima el cambio generaciones	2	2	
Cíclico Reglas	3	No se aplican las reglas del autómata a la matriz generada	Hay errores en la aplicación de las reglas del autómata	Las reglas del autómata se programaron adecuadamente	2	3	
Cíclico Dibujo	2	No hay dibujo del autómata	Hay errores en el dibujo del autómata, no se diferencias estados o no se anima el cambio de generaciones	El autómata se dibuja correctamente, se diferencian los diferentes estados de las células y se anima el cambio generaciones	2	2	
Langton Reglas	3	No se aplican las reglas del autómata a la matriz generada	Hay errores en la aplicación de las reglas del autómata	Las reglas del autómata se programaron adecuadamente	3	4,5	
Langton Dibujo	2	No hay dibujo del autómata	Hay errores en el dibujo del autómata, no se diferencias estados o no se anima el cambio de generaciones	El autómata se dibuja correctamente, se diferencian los diferentes estados de las células y se anima el cambio generaciones	2	2	
Modelo de tráfico Reglas	3	No se aplican las reglas del autómata a la matriz generada	Hay errores en la aplicación de las reglas del autómata	Las reglas del autómata se programaron adecuadamente	2	3	
Modelo de tráfico Dibujo	2	No hay dibujo del autómata	Hay errores en el dibujo del autómata, no se diferencias estados o no se anima el cambio de generaciones	El autómata se dibuja correctamente, se diferencian los diferentes estados de las células y se anima el cambio generaciones	2	2	
Pausa	1	No es posible pausar y continuar la evolución del autómata.	Hay problemas en la pausa o en la continuación de la evolución del autómata o produce cambios inesperados.	Es posible pausar y continuar la evolución del autómata utilizando la tecla espacio.	2	1	
Uso del mouse	1	No es posible usar el mouse para cambiar el estado de las células del autómata.	Hay algún tipo de problema en el cambio del estado de las células.	Es posible cambiar el estado de las células del autómata mediante el clic del mouse.	1	0,5	En el clíclico no se puede hacer clic por todos los estados.
Guardar autómata	4	No es posible crear un archivo con el estado actual del autómata.	El archivo se crea con algún tipo de problemas. O No funciona para todos los autómatas desarrollados.	Al presionar la tecla G se crea un archivo que contiene el estado del autómata actual.	2	4	
Cargar autómata	4	No es posible cargar el estado de los autómatas a partir de un archivo.	El autómata se carga con algún tipo de problema. O no funciona para todos los autómatas desarrollados.	Al presionar la tecla C se carga el estado del autómata a partir de un archivo guardado con anterioridad.	2	4	
Reiniciar aleatorio	4	No es posible reiniciar la matriz con valores aleatorios.	Hay algún tipo de problema al reiniciar el estado de la matriz.	Al presionar la tecla R se reinicia el estado de la matriz con valores aleatorios según los posibles estados de los autómatas.	2	4	
Reiniciar neutro	4	No es posible reiniciar la matriz con valores neutros.	Hay algún tipo de problema al reiniciar el estado de la matriz.	Al presionar la tecla B se reinicia el estado de la matriz con valores neutros.	2	4	
Dogumentonitie	38				Puntos %	39 0,82	
Documentación				Todas las funciones tienen descripción,			
Documentación interna	4	No hay documentación interna	Falta la documentación de más de la cuarta parte de las funciones	entradas, salidas y restricciones documentadas dentro del código	1	2	Face falta documentación en muchas funciones.
Manual de usuario	4	No hay manual de usuario	No queda claro cómo instalar y poner a funcionar o no se explica de forma detallada todas las características del programa.	Explica de forma detallada y entendible cómo instalar y poner a funcionar el proyecto. Explica de forma detallada y entendible cómo utilizar todas las características del programa.	1	2	Falta la parte de instalación de Pygame.
	8				Puntos %	4 0,1	

Nota: 92% Prcentaje: 18,42