总体介绍

总体设计方案

本博客网站后端部分使用Python流行 Web框架Flask进行构建而成,前端由Bootstrap构建而成,通过后端传入数据给前端Bootstrap模板进行渲染,得到具有一定美观的博客网站,其中数据存储使用到SQLite及Redis,最后通过Gunicorn+Nignx部署该网站。

关键词: 博客网站; Flask; Bootstrap; 前后端交互

项目已完成需求

- ☑ 游客可以浏览会员公开发布的文章
- ☑ 游客可以注册为会员用户;
- ☑ 会员用户可以管理其个人基本资料;

会员用户在登录状态下,

- ☑ 可以创建个人博客空间、发布文章 (可设定公开或不公开, 开放或禁止文字评论);
- ☑ 管理文章(创建和管理文章分类、标注索引关键字[?]、编辑、修改或删除文章等)
- ☑ 文章评论(可对文章跟评、删除自己文章的评论等);
- ✓ 系统管理员可以进行用户管理(浏览、更新用户资料),网站文章管理(删除博客文章和评论等);
- ✔ 系统管理员可以查看在线用户

设计模式

MVC

MVC在本项目中运用

该博客网站使用MVC模式进行设计。

MVC 模式代表 Model-View-Controller (模型-视图-控制器) 模式。

• Model (模型) - 模型代表一个存取数据的对象(Model类)。它也可以带有逻辑,在数据变化时更新控制器。

这部分详情请看专题设计Mode1类

• View (视图) - 视图代表模型包含的数据的可视化。

这部分详情请看专题 前端部分

• **Controller (控制器)** - 控制器作用于模型和视图上。它控制数据流向模型对象,并在数据变化时更新视图。它使视图与模型分离开。

这部分体现在后端设计的接口中, 比如下面这个 (搜索)

为什么使用MVC

个人感觉MVC设计模式最大的优势就是方法模块管理,各司其职,哪里出现问题就修改哪里,也就避免项目过于糅杂,各端代码耦合在一起,不方便修改,所以选择MVC设计模式。

ORM

ORM介绍

ORM 通过实例对象的语法,完成关系型数据库的操作的技术,是"对象-关系映射"(Object/Relational Mapping)的缩写。

ORM在本项目中运用

拿恢复评论代码来说

```
def moderate_enable(id):
    comment = Comment.query.get_or_404(id)#找到具体实例对象
    comment.disabled = False#直接操作
    db.session.add(comment)#保存操作
```

从上面代码可以看到,整个过程基于面向对象,直接调用属性或者库的方法就可以操作数据库,而不用写冗余的SQL语句,这真的是既美观又大大提高了开发效率。

为什么使用ORM

原因在上面已经讲到,主要是为了美观及方便性,性能当然比不过直接调用SQL语句。但是对于这次作业,性能差距可以忽略,因为这是小网站,用户不多,数据库读出读入速度也不会至于差距过大。

开发环境

• 本地环境:win10专业工作站版,Version1909

• 服务器环境: 阿里云学生服务器 Ubuntu16.04.6 LTS

Python: 3.6.8Flask: 1.0.2SQLite: 3.2.80Redis: 3.0.6

• 硬件配置: 学生服务器都能流畅运行, 那近几年市面上的配置是绰绰有余

• Python需要安装的库目录放在邮件附录中 requirements.txt

```
[2020-06-09 07:33:00 +0800] [10491] [INFO] Listening at: http://0.0.0.0:8666 (10491)
[2020-06-09 07:33:00 +0800] [10491] [INFO] Using worker: sync
[2020-06-09 07:33:01 +0800] [10494] [INFO] Booting worker with pid: 10494
[2020-06-09 07:33:01 +0800] [10496] [INFO] Booting worker with pid: 10496
[2020-06-09 07:33:01 +0800] [10497] [INFO] Booting worker with pid: 10497
[2020-06-09 07:33:01 +0800] [10498] [INFO] Booting worker with pid: 10498
[2020-06-09 07:33:01 +0800] [10499] [INFO] Booting worker with pid: 10499
[2020-06-09 07:33:01 +0800] [10501] [INFO] Booting worker with pid: 10501
[2020-06-09 07:33:01 +0800] [10502] [INFO] Booting worker with pid: 10502
[2020-06-09 07:33:01 +0800] [10504] [INFO] Booting worker with pid: 10504
[2020-06-09 07:33:01 +0800] [10505] [INFO] Booting worker with pid: 10505
[2020-06-09 07:33:01 +0800] [10506] [INFO] Booting worker with pid: 10506
在线人数为:0
他们id分别为:
[2020-06-09 07:33:35 +0800] [10491] [CRITICAL] WORKER TIMEOUT (pid:10496)
[2020-06-09 07:33:35 +0800] [10496] [INFO] Worker exiting (pid: 10496)
[2020-06-09 07:33:35 +0800] [10515] [INFO] Booting worker with pid: 10515
在线人数为:0
他们id分别为:
在线人数为:0
他们id分别为:
在线人数为:1
他们id分别为:
```

开发工具

• XShell 6: 用于连接阿里云Ubuntu服务器;

• Filezilla: 用于进行本地计算机与阿里云Ubuntu服务器进行文件传输;

• Sublime Text3: 代码编辑器,用于本地测试







项目部署站点

目前该博客网站已经部署成功,访问<u>http://120.76.128.109:8666/</u>即可进行体验。

视频演示介绍

请观看邮件附件中的 JSP 综合实验项目运行视频 20182131141 唐高智.mp4

后端部分

Pyhon Web框架Flask



Flask是一个基于Python的Web开发微框架,微架构通常是很小的不依赖于外部库的框架。这既有优点也有缺点,优点是框架很轻量,更新时依赖少,并且专注安全方面的 bug,缺点是,你不得不自己做更多的工作,或通过添加插件增加自己的依赖列表。

Flask优点

- 入门简单,即便没有多少web开发经验,也能很快做出网站
- 非常适用于小型网站
- 非常适用于开发web服务的API

关于框架选择的思考

对于初学者来说,找到一个好的框架来学习或者项目开发都是非常有必要的。

面对一个项目需求,首先不要着急去开发,**先搞明白技术难点可能带来的额外的时间消耗**,这有利于我们控制开发成本。

Flask框架是一个微框架,没有太多的条框约束,比较自由灵活,性能肯定比不上Spring Boot主流框架,但是对于现阶段的我,我需要手动实现每一个功能,比如登陆认证权限、api接口等。而有些Web框架,这些基础功能可以快速生成,我们只需要需要相应位置即可,但这并不利于现阶段的学习,所以我选择了Flask。

• 为什么不选择JSP?

个人觉得JSP后端部分手感我挺喜欢的(通过作业上机实验得出的感觉),但是我比较不喜欢前后端耦合在一起,感觉比较不灵活,其他还好。

• Bootstrap与JSP有共同点吗?

Bootstrap跟JSP的前端部分很像,Bootstrap中显示变量是 {{ user.username }},也是后端传入参数给前端进行显示,只不过这次项目是前后端分离而已,但是思想类似。

设计Model类

SQLite数据库的使用

SQLite数据库介绍



SQLite与其他SQL数据库不同,SQLite没有单独的服务器进程。 它直接读取和写入普通磁盘文件。 具有多个表,索引,触发器和视图的完整SQL数据库包含在单个磁盘文件中。

为什么使用SQLite数据库

SQLite是一款轻型的数据库,在该博客网站项目中使用SQLite主要考虑到方便性。因为博客网站属于多读少写场合,文件数据库刚好这方面不输mysql,而且也可以绕过连接限制。还有以下优点:

- SOlite安装方便,不需要设置数据库账号密码;
- 网站搬家方便,搬家时只需要把整个web文件搬过去就行(包含sqlite尾缀文件),不需要搬数据库。

当然性能和功能完整性比不过MySQL,但是该项目代码照样可以使用MySQL,只需要更换SQL_URI即可。

设计过程

所需Model类

结合博客网站特点,初步设计了一下Model类

- Permission (权限标识符类,该类下的不同属性为权限种类,并且有不同的标识符)
- Role (用户角色类,记录用户id、名字、角色)
- Follow (关注类,属性包括关注者用户id、被关注者用户id)
- User (用户类,属性包括用户所必需的,比如关注者、邮箱等)
- AnonymousUser (匿名用户类,供给未登录用户使用)
- Post (帖子类,属性包括作者id、标题、主题内容、评论等)
- Comment (评论类,属性包括评论者id、评论内容、评论时间等)
- Category (文章tag类,属性包括标签id、创建该标签用户id、标签名字等)

Model类后端定义

首先先导入

from flask_sqlalchemy import SQLAlchemy

拿Category类举例, 代码如下

```
class Category(db.Model):
   __tablename__ = 'categories'
   id = db.Column(db.Integer,primary_key=True)
   author_id = db.Column(db.Integer, db.ForeignKey('users.id'))
   name = db.Column(db.String(64),unique=True)
   posts = db.relationship('Post',backref='category',lazy='dynamic')#设置关联
   def to_json(self):
       json_category = {
            'url': url_for('api.get_category', id=self.id, _external=True),
            'body': self.body,
            'author': url_for('api.get_user', id=self.author_id,
                                _external=True),
            'posts': url_for('api.get_category_posts', id=self.id,
                                _external=True),
            'post_count': self.posts.count()
       }
        return json_category
   @staticmethod
   def insert_categories():
       pass
   def __repr__(self):
        return '<Category %r>' % self.name
```

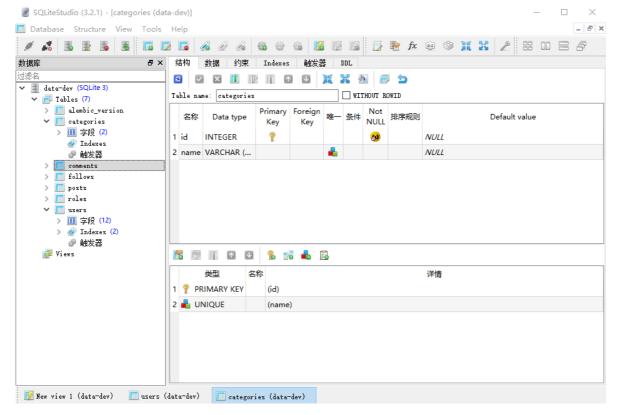
Model类SQL语言实现

由于篇幅原因, 只展示部分代码

```
CREATE TABLE comments (
   id INTEGER NOT NULL,
   body TEXT,
   body_html TEXT,
   timestamp DATETIME,
   disabled BOOLEAN,
   author_id INTEGER,
   post_id INTEGER,
   PRIMARY KEY (id),
   FOREIGN KEY(author_id) REFERENCES users (id),
   FOREIGN KEY(post_id) REFERENCES posts (id),
   CHECK (disabled IN (0, 1))
);
```

Model类可视化

• 使用SQLiteStudio可视化数据库



• 使用SQLite原生语言

在线用户

Redis数据库的使用

Redis数据库介绍



- 是一个完全开源免费的key-value内存数据库;
- 通常被认为是一个数据结构服务器,主要是因为其有着丰富的数据结构 strings、map、list、sets、sorted sets

为什么使用Redis数据库

Redis优点涉及多种方面,既有安全性的、也有性能方面的,这次博客网站项目需要统计在线人员,多种页面当中需要用到数据的写入读出,也就是需要**频繁地写入读出**,如果只单纯地对普通数据库(如 MySQL)进行操作,这将是一笔不可小觑的性能开销。

Redis性能极高: 能支持超过 100K+ 每秒的读写频率,这也是我使用Redis数据库缓存用户在线信息的重要原因。

设计过程

定义在线指标

5分钟内**请求过连接**的Client端认为处于**在线状态**。

使用Redis存储数据

(1) Flask 中使用 redis 有方便的第三方库 flask_redis。可以直接通过 pip 命令进行安装。

```
pip install flask-redis
```

(2) 确保 redis 已经在本机正常启动,并在配置文件中配置 URL:

```
REDIS_URL="redis://localhost:6379
```

```
from flask import Flask
from flask_redis import FlaskRedis

app = Flask(__name__)
app.config['REDIS_URL'] = 'redis://:@127.0.0.1:6379/0'
redis_client = FlaskRedis(app)
```

记录数据

在每次请求中记录下Client端的用户ID 及当前的时间。

```
def mark_online(user):
    user_id = str(user.id).encode('utf-8')
    now = int(time.time())
    expires = now + (5 * 60) + 10
    all_users_key = "online-users/%d" % (now // 60)
    user_key = "user-activity/%s" % user_id
    p = redis_client.pipeline()
    p.sadd(all_users_key, user_id)
    p.set(user_key, now)
    p.expireat(all_users_key, expires)
    p.expireat(user_key, expires)
    p.execute()
```

读取在线数据

读取用户存储在Redis数据库中

```
@main.route('/online',methods=['GET'])
def get_online():
    current = int(time.time()) // 60
    minutes = range(5)
```

效果展示

线下测试

```
14
     from flask import Flask
 15
     from flask_redis import FlaskRedis
 16
      import time
 17
     import random
 18
 19
     app = Flask(__name__)
      app.config['REDIS_URL'] = 'redis://:@127.0.0.1:6379/0'
 20
 21
     redis_client = FlaskRedis(app)
52
86
79
84
33
127.0.0.1 - - [06/Jun/2020 23:00:58] "GET / HTTP/1.1" 200 -
在线人数为:1
他们id分别为:
18
127.0.0.1 - - [06/Jun/2020 23:05:38] "GET / HTTP/1.1" 200 -
```

线上测试



文章管理

设计Post类

主要分以下几步进行设计:

- (1) Post类需要哪些属性?
- (2) Post类主键是哪个?需要哪些约束?
- (3) Post类需要跟哪个Model类相关联?相关联的话又跟这个Model类的哪个属性建立建立
- (4) Post类需要哪些常用方法?
- (5) 修改文章时Post类对应的方法如何设计?
- Post类属性定义

```
class Post(db.Model):
    __tablename__ = 'posts'
    id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
    timestamp = db.Column(db.DateTime, index=True, default=datetime.utcnow)
    author_id = db.Column(db.Integer, db.ForeignKey('users.id'))
    title = db.Column(db.String(64))
    body = db.Column(db.Text)
    body_html = db.Column(db.Text)
    summury = db.Column(db.Text)
    summury_html = db.Column(db.Text)
    category_id = db.Column(db.Integer,db.ForeignKey('categories.id'))
    comments = db.relationship('Comment', backref='post', lazy='dynamic')#关联

Comment类

is_public_disabled = db.Column(db.Boolean)#是否允许评论
```

• Post类请求json接口方法

功能实现及展示

新建文章

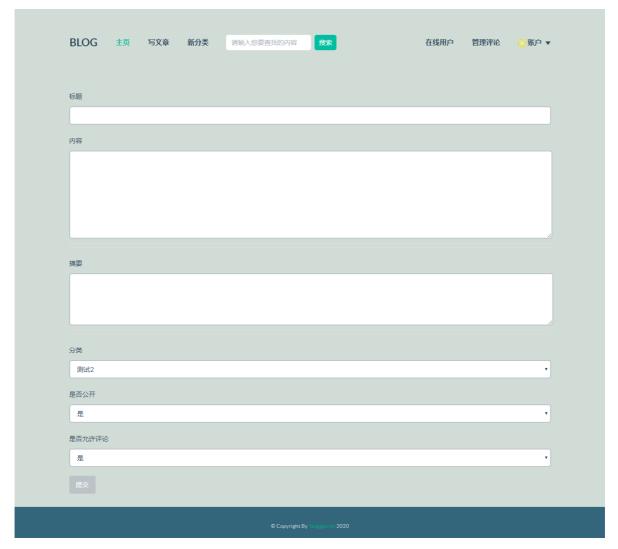
• 表格Form设计

```
class PostForm(FlaskForm):
    title = StringField(u'标题', validators=[Required()])
    body = PageDownField(u'内容', validators=[Required()])
    summury = PageDownField(u'摘要', validators=[Required()])
    category = SelectField(u'为类',coerce=int)
    is_public = SelectField(u'是否公开',coerce=int)
    is_comment = SelectField(u'是否公开',coerce=int)
    submit = SubmitField(u'提交')

def __init__(self, *args, **kwargs):
    super(PostForm, self).__init__(*args, **kwargs)
    self.category.choices = [(category.id, category.name) for category
        in Category.query.filter_by(author_id =

current_user._get_current_object().id).order_by(Category.name).all()]
    self.is_public.choices = [(1,"是"),(0,"否")]
    self.is_comment.choices = [(1,"是"),(0,"否")]
```

• 新建文章表格效果展示



• 文章主页效果展示



编辑文章

• 编辑文字Form表格效果图



删除文章

- 说明:由于删除文章功能是最后加入的,写报告时还没加入删除文章功能,所以本报告有些截图可能看不到删除栏,是正常的,但实际上是都有的。
- 设计过程

这个删除相当简单(我评论使用的屏蔽,屏蔽比直接删除的业务逻辑多),删除文章代码如下:

• 效果展示



用户管理

设计User类

主要分以下几步进行设计:

- (1) User类需要哪些属性?
- (2) User类主键是哪个?需要哪些约束?
- (3) User类需要跟哪个Model类相关联?相关联的话又跟这个Model类的哪个属性建立建立
- (4) User类需要哪些常用方法?
- (5) 修改资料时User类对应的方法如何设计?
- User类属性定义

```
class User(UserMixin, db.Model):
    __tablename__ = 'users'
    id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
    email = db.Column(db.String(64), unique=True, index=True)
    username = db.Column(db.String(64), unique=True, index=True)
    password_hash = db.Column(db.String(128))
    role_id = db.Column(db.Integer, db.ForeignKey('roles.id'))
    confirmed = db.Column(db.Boolean, default=False)
    name = db.Column(db.String(64))
    location = db.Column(db.String(64))
    about_me = db.Column(db.Text())
    member_since = db.Column(db.DateTime(), default=datetime.utcnow)
    last_seen = db.Column(db.DateTime(), default=datetime.utcnow)
    avatar_hash = db.Column(db.String(32))
    posts = db.relationship('Post', backref='author', lazy='dynamic')
    categories = db.relationship('Category', backref='author', lazy='dynamic')
    followed = db.relationship('Follow',
                                foreign_keys=[Follow.follower_id],
                                backref=db.backref('follower', lazy='joined'),
                                lazy='dynamic', cascade='all, delete-orphan')
    followers = db.relationship('Follow',
                                foreign_keys=[Follow.followed_id],
```

• User类请求json接口方法

功能实现及展示

用户注册

在这里使用到了邮箱验证功能,只有用户在规定时间内点击激活链接才能注册成功。

• 注册界面

注册
邮箱
20182131141@m.scnu.edu.cn
用户名
tgz2023
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
•••••
确认密码
•••••
注册

• 使用STMP发送激活邮件



用户登录

在这里使用到了模块 flask_login

用户登录时,先检查用户填写的邮箱是否在SQLite数据库中,还有填写的信息是否完整,前奏工作做好后然后再交由 login_user 处理

```
@auth.route('/login', methods=['GET', 'POST'])
def login():
    form = LoginForm()
    if form.validate_on_submit():
        user = User.query.filter_by(email=form.email.data).first()
        if user is not None and user.verify_password(form.password.data):
            login_user(user, form.remember_me.data)
            return redirect(request.args.get('next') or url_for('main.index'))
        flash(u'无效的用户名或密码! ')
    return render_template('auth/login.html', form=form)
```

• 登陆界面效果图



• 用户重置密码(发送邮箱, 然后跳转到修改密码界面)



用户主页

• 用户资料界面



• 用户文章



分类管理

设计Category类

• Category类属性定义

```
class Category(db.Model):
    __tablename__ = 'categories'
    id = db.Column(db.Integer,primary_key=True)
    author_id = db.Column(db.Integer, db.ForeignKey('users.id'))
    name = db.Column(db.String(64),unique=True)
    posts = db.relationship('Post',backref='category',lazy='dynamic')
```

• Category类与User类相关联,即将该tga与具体用户挂钩起来,更直白点就是用户之间的tag不冲突,即使重名。

功能实现及展示

新建tag

• 设计分类Form

```
class CategoryForm(FlaskForm):
   title = StringField(u'tag标题', validators=[Required()])
   submit = SubmitField(u'提交')
```

• 新建tag界面



tag显示界面

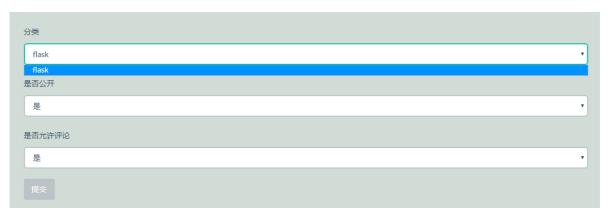
• 主页tag显示



• 文章tag显示



• 文章tag选择 (下拉选择框)



设计Comment类

主要分以下几步进行设计:

- (1) Comment类需要哪些属性?
- (2) Comment类主键是哪个?需要哪些约束?
- (3) Comment类需要跟哪个Model类相关联?相关联的话又跟这个Model类的哪个属性建立建立
- (4) Comment类需要哪些常用方法?
- Comment类属性定义

```
class Comment(db.Model):
    __tablename__ = 'comments'
    id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
    author_id = db.Column(db.Integer, db.ForeignKey('users.id'))
    body = db.Column(db.Text)
    body_html = db.Column(db.Text)
    timestamp = db.Column(db.DateTime, index=True, default=datetime.utcnow)
    disabled = db.Column(db.Boolean)
    post_id = db.Column(db.Integer, db.ForeignKey('posts.id'))
```

• Comment类请求json接口方法

```
def to_json(self):
    json_comment = {
        'url': url_for('api.get_comment', id=self.id, _external=True),
        'post': url_for('api.get_post', id=self.post.id, _external=True),
        'body': self.body,
        'body_html': self.body_html,
        'timestamp': self.timestamp,
        'author':url_for('api.get_user', id=self.author_id, _external=True),
    }
    return json_comment
```

功能实现及展示

新建评论

• 设计评论Form

```
class CommentForm(FlaskForm):
body = PageDownField(u'留言', validators=[Required()])
submit = SubmitField(u'提交')
```

• 新建评论请求接口

```
@main.route('/post/<int:id>', methods=['GET', 'POST'])
def post(id):
    post = Post.query.get_or_404(id)
```

```
form = CommentForm()
if form.validate_on_submit():
    comment = Comment(body=form.body.data,
                        post=post,
                        author=current_user._get_current_object())
    db.session.add(comment)
    flash(u'留言成功')
    return redirect(url_for('.post', id=post.id, page=-1))
page = request.args.get('page', 1, type=int)
if page == -1:
    page = (post.comments.count() -1) / \
            current_app.config['FLASKY_COMMENTS_PER_PAGE'] + 1
pagination = post.comments.order_by(Comment.timestamp.asc()).paginate(
    page, per_page=current_app.config['FLASKY_COMMENTS_PER_PAGE'],
    error_out=False)
comments = pagination.items
return render_template('post.html', post=post, form=form,
                        comments=comments, pagination=pagination)
```

• 新建评论效果展示



• 评论展示



这里并不是实际上删除评论,而是为Comment类定义一个 disable 属性,要想"删除"掉这个评论,将 disable 这个属性的值设置为 True 即可(其实删除也就是使用orm直接delete而以,不是难事,**反而 屏蔽业务逻辑要多点**)

• 屏蔽评论效果展示



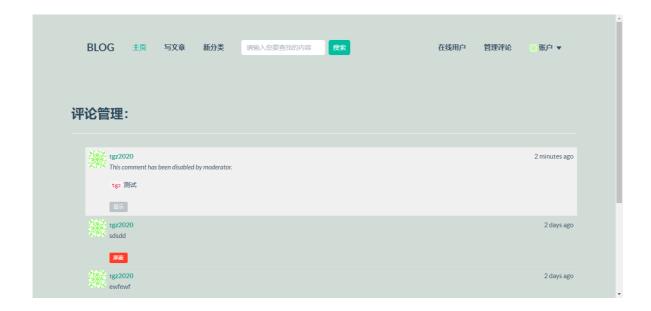
个人评论管理

有一个专门页面负责该用户评论管理,显示该用户所有评论

• 设计方案

使用filter_by()过滤器即可只筛选该用户所有评论

• 效果展示



搜索功能

设计过程

其实这个搜索功能也不难, 前面基础做好了, 这步只要分解成两步来执行

- 设计搜索框,并把输入的内容作为请求内容的一部分
- 设计search_result()接口,传入搜索keyword,然后使用orm的filter_by()和or_()函数进行搜索,搜索目标为文章标题、摘要、主题包括keyword即可,用到的函数是xx.contains()

搜索框代码及展示

• 搜索框使用Bootstrap实现,代码如下:

• 搜索框效果展示



搜索结果

• 后端接口代码如下

```
@main.route('/search_result',methods=['GET'])
def get_search_result():
    page = request.args.get('page', 1, type=int)
    keyword = request.args.get("keyword")
# print(keyword)
```

• 效果展示



分页显示

设计过程

这个设计分两步执行(分页请求、获得数据):

• 得到前端发送过来的页数请求page属性,若发送过来为1,表明请求第一页数据,默认为第一页;

```
page = request.args.get('page', 1, type=int)
```

• 后端获得该page目录下的数据,然后将该参数传送给模板html文件

```
pagination = Post.query.filter_by(author_id = current_user._get_current_object().id).order_by(Post.timestamp.desc()).paginate( #page属性利用 page, per_page=current_app.config['FLASKY_POSTS_PER_PAGE'], error_out=False)

posts = pagination.items #将该参数传送给模板html文件 return render_template('search_result.html', user=user, posts=posts, pagination=pagination)
```

效果展示



装饰器Decorators在本项目中的应用

装饰器介绍

装饰器(Decorators)是 Python 的一个重要部分。简单地说:他们是修改其他函数的功能的函数。他们**有助于让我们的代码更简短**,也更Pythonic(Python范儿)。

为什么需要装饰器?

在博客网站中,很多功能需要检查是否已经登录才可以使用,我们总不可能在每个函数中都重写这段代码,一来不容易统一唯一(过于分散,改一处地方差不多要改很多地方),二来代码不简洁,一百行代码中有十几行是登录检测函数。

所以装饰器就派上用场了,在一个功能函数前应用装饰器的话,我们只需要在函数定义前@这个装饰器,然后系统执行这个函数时会先执行装饰器函数,这样不仅达到检查目的,还大大简洁代码。

• 思考:好像封装成普通函数也可以的,为什么要专门用装饰器呢?

其实这里用普通函数和用装饰器感觉没区别。只是装饰器放在函数前头更醒目点,要是调用函数的话,可能不一定能那么直观了。另外很多内置模块方法也用到装饰器,这是不可能要求用户自己在某个函数手动调用的..装饰器作用还大着。

装饰器在本项目中的应用

push_online()函数,这是装饰器之一,用户在请求任意功能之前都会之前这个,记录活动时间,从而方便我们统计在线用户。

应用例子如下:

```
@main.route('/unfollow/<username>')
@login_required
@permission_required(Permission.FOLLOW)
@push_online(user)
def unfollow(username):
    pass
```

前端部分

前端框架Bootstrap

前端框架Bootstrap介绍



Bootstrap是一个免费的前端框架,并且是基于html和JavaScript、css三者开发的框架,主要用于响应式网站上的结构和布局,Bootstrap的出现主要是简化Web工作者的工作,其中还包括对JavaScript中的动态调整。

Bootstrap优点

- 提供一套美观大方地界面组件;
- 提供一套优雅的 HTML+CSS 编码规范;
- 让我们的 Web 开发更简单, 更快捷;

为什么选择Bootstrap

• twitter 出品

首先,Bootstrap 出自 twitter,大厂出品,并且开源,自然久经考验,减少了测试的工作量。站在巨人的肩膀上,不重复造轮子。

• 丰富的组件

Bootstrap 的<u>HTML组件</u> 和 <u>JS组件</u> 非常丰富,并且代码简洁,非常易于修改,你完全可以在其基础之上修改成自己想要的任何样子。这是工作效率的极大提升。

对于一个博客网站来说,丰富的组件有利于提高我们的开发效率,**实际开发中只需要传入数据,就可以显示出我们想要的效果**,若不满意还可以修改参数和组件。

设计过程

各自分工

每个html文件负责每一个模块的显示,如果需要用到,直接调用即可,而不必有每次都重写,例如跟根模板 base.html (只显示部分代码)

```
{% extends "bootstrap/base.html" %}
{% block html_attribs %} lang="zh-CN"{% endblock html_attribs %}
{% block title %}唐高智博客网站{% endblock %}
....
{% block scripts %}
{{ super() }}
{{ moment.include_moment() }}
<script src="https://cdn.bootcss.com/jquery/3.2.0/jquery.min.js"></script>
<script type="text/javascript" src="{{ url_for('static', filename='mystyle.js') }}"></script>
{% endblock %}
```

渲染流程

• 后端使用Flask内置模块 render_template() 方法将所需要展示参数传递给Bootstrap, 例如新建文章表格部分

• 前端Bootstrap接收参数,自动渲染(这个例子中传入的是form)

从上面前前后端分工合作来看,项目流程清晰明了,甚至不需要等待后端是否已经完成项目,前端人员就可以把任务完成,只需要实现规定传进的参数即可。

界面一览

• 根模板

这里的根模板跟C++中的父类差不多,而其他模板都要继承这个根模板base.html。这个base.html主要负责博客网站的头部和尾部。其余模板文件都继承这个,自然而然一直显示头部和尾部。

头部



尾部



主页



• 写文章



• 新建分类



• 在线用户



• 管理评论

BLOG	主页	写文章	新分类	清輸入您要查找的内容	搜索	÷	在线用户	管理评论	游账户▼
评论管理	•								
tgz20 This co	omment ha	s been disabled	by moderator.						10 hours ago
最示 tgz20	20								2 days ago
屏蔽 tgz20	20								2 days ago

• 用户主页

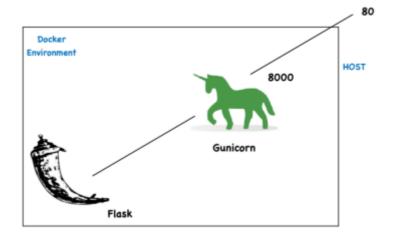


• 搜索结果



项目部署

Gunicorn+Nignx部署Flask



Gunicorn 绿色独角兽 是一个Python WSGI UNIX的HTTP服务器。这是一个pre-fork worker的模型,从Ruby的独角兽(Unicorn)项目移植。该Gunicorn服务器大致与各种Web框架兼容,只需非常简单的执行,轻量级的资源消耗,以及相当迅速。

启动时, 我们只需要执行以下语句便可以实现局域网内访问, 若需要外网访问, 可以省略127.0.0.1

• 使用Gunicorn部署Flask命令 (本案例实际使用命令)

```
![img]
(file:///C:\Users\20182\AppData\Local\Temp\ksohtml213588\wps1.jpg)
```

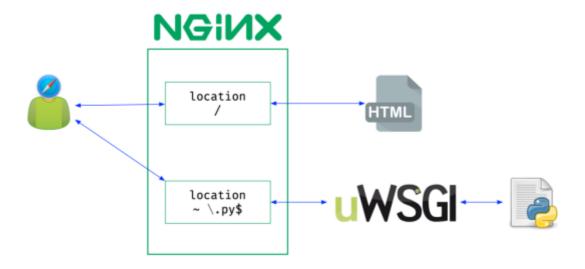
nohup gunicorn -w 10 -b 0.0.0.0:8666 manage:app &disown

使用Nignx反向代理,可以进行域名访问并处理静态文件。

• 配置Nginx文件

```
server {
    listen 80;
    server_name example.org; # 这是HOST机器的外部域名,用地址也行

location / {
        proxy_pass http://127.0.0.1:8000; # 这里是指向 gunicorn host 的服务地址
        proxy_set_header Host $host;
        proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;
    }
}
```



实际情况

由于此次博客网站使用到了flask的内置模块 render_template ,可以自主指定模块文件,所以Nignx 配置这步骤可以省略,直接使用Gunicorn部署即可。

• 效果展示



其中,120.76.128.109是我的阿里云学生服务器公网IP,8666是我为这个博客网站开放的端口号。

项目总结

关于本报告

本人一开始写这报告没发现什么困难,但是写着写着发现需要写的实在太多了,如果都详细讲,甚至可以出一本书,所以到后面写的比较简洁(甚至只贴出效果图),而且期末考降至,需要专心复习,望老师能理解。

关于本项目进程

基本按照项目计划书中的流程进行,但中途中遇到一些困难,有些功能实现拖了好久,比如在线用户功能的实现(一开始想的太复杂)

学习感悟

此次博客项目将我所学到的后端知识运用于实际当中,真正感觉到动手能力的重要性,特别是在功能实现的过程中,能学到的东西或者对某一知识的理解往往比书本上来的更多、深刻!