# 张舜

## ♡ 期望职位

Java Web

## ☎ 教育背景

#### 浙江万里学院

本科 电子信息技术

主修: Java, C, 电路原理, 高等数学

## 🐸 项目经历

#### Starry 博客系统

Code & Demo: https://github.com/nekuata/starry

自用博客系统,快速,稳定,安全;有详细的说明文档和代码注释,用于学习主流框架和练习 Java 基础,积累项目经验。现已开源并附有线上 Demo,主要特点如下。

- 采用主流的 SSM(Spring, Spring MVC, MyBatis) 框架
- 具备完善的文章/标签/用户/角色/权限管理系统, 开箱即用
- Freemarker & CSS 实现优雅的博客界面
- JSP & Bootstrap 实现的后台界面
- jQuery Ajax Spring MVC 配合实现图片上传
- 自主设计的权限管理模块,有用户友好的操作界面
- RESTful 风格 API, 简洁易懂
- 防御 XSS 和 SQL 注入
- Linux 下项目自动化部署,通过 Git 和 Shell 脚本实现

#### Sgroup 订单管理系统

Code: https://github.com/nekuata/sgroup

本人第一个 Java Web 项目,为巩固基础而作。在此过程中本人充分练习了 Java 常用的设计模式和 J2EE 基本知识,熟悉了 MVC 架构,初步学习了 ES5 语法以及 HTML5 和 CSS3 常用标签属性,并加强了独立解决问题的能力。项目已完成,主要特点如下。

- 采用 MVC 架构,有高可维护性与可扩展性设计
- JDBC 实现数据库 CRUD
- Filter 实现登陆验证, Listener 实现日志记录
- JSP & Servlet 实现用户交互
- 完整的产品/类别/订单/购物车/用户管理系统
- 原生 JS 实现产品 & 类别的单页操作和行内修改效果
- iOuerv 实现购物车相关操作和提交前的数据库验证操作
- · Ajax 异步请求数据,缓解服务端压力

### Starry-gallery 资源管理系统

Code: https://github.com/nekuata/starry-gallery

熟练掌握 SSM 框架后,本人开始尝试一些新技术,用于提高开发效率或提升系统性能。此项目是由 starry 博客系统的资源管理模块拆分重构而来,主要提供文件上传,管理,生成直链等功能,也可作 为轻量级网盘使用。重构以 Spring boot 为主,辅以 Shiro 权限管理,HikariCP 数据库连接池,并尝试整合 Redis 实现缓存操作。项目处于 development 阶段,主要特点如下。

- 基于 Spring boot 快速开发,大量使用约定配置
- 使用 Redis 对首页图片进行缓存存储,提高响应速度
- 引入 Shiro 权限管理框架,安全可靠
- 实现完整的 RESTful API,基于 HTTP/JSON 传输数据

# ☎ 技能

- Java: 熟悉 Java 语法,编码规范,见名知意;了解 util 包下常用工具类,了解常用集合框架的原理并能熟练使用;了解 Java 的泛类和反射机制,以此写过 Service 父类实现通用 CRUD;熟悉 I/O流和异常处理,了解多线程和同步机制;会用 Java 实现经典算法(面向 Google)
- 网页: 熟悉 HTML5 常用标签和属性; 熟悉 CSS 常用属性语法, 熟练使用原生 CSS 定位元素, 了解 CSS3 动画
- JavaScript: 了解 ES5, 熟悉原生 DOM 操作; 熟悉类型转换, 比如 Object 类型和 JSON 字符串互转; 用过原生 Ajax 实现文件上传
- C: 高中时的入门语言, 大一上学期裸考过了二级 C 语言; 数学建模大赛用 C 实现过背包算法解决实际问题; 写过简易飞控程序
- 数据库: 熟悉 MySQL/MariaDB, 用过 Oracle/H2/Redis; 熟悉常用 SQL 语法
- 软件: 主力 IDEA/VS Code, 用过大部分 IDE
- **后端框架**:熟悉 Spring 大部分框架的使用,比较偏爱 Spring Boot,了解 Spring MVC 的基本原理;用过 Struts
- 开源工具: 主力 ORM 是 MyBatis/Data JPA, 用过 Hibernate; 前端模板是 Freemarker, 在项目中用过 Bootstrap 3/4, 熟悉 jQuery 语法
- 版本管理: Git/SVN
- **系统**: 超过 3 年 Linux 使用经验
- 其他: 擅长修电脑; 写过 Python & Shell 脚本

# ♥ 获奖情况

2014-2015 学年电气电子工程分院三等奖学金 2015-2016 学年电气电子工程分院三等奖学金 省三等奖,全国大学生数学建模竞赛 申请专利\*1 (一种可调节式 LED 灯) 发表论文\*1 (一种 PWM 调光 LED 照明电路设计) 2015

2016

2015年9月

## ● 自我评价

- 乐于自学, 边学边用, 擅长搜寻并独立解决问题
- 不受限于语言,无论 Python, Go 还是 Node.js,只要工作需要就能快速上手
- 伪完美主义者, 但有时也会为了项目快速上线而 play hard
- 人缘好,擅长换位思考,知错必改
- 乐于进行团队沟通交流, 分享知识, 与团队成员共同发展