

**TD : NOUVELLES IMAGES ET IMMERSIVE DESIGN**

# **LIMERICK**

**Jade VERMAST, Loanne LIMERY, Lou-Anne ROLAIN**

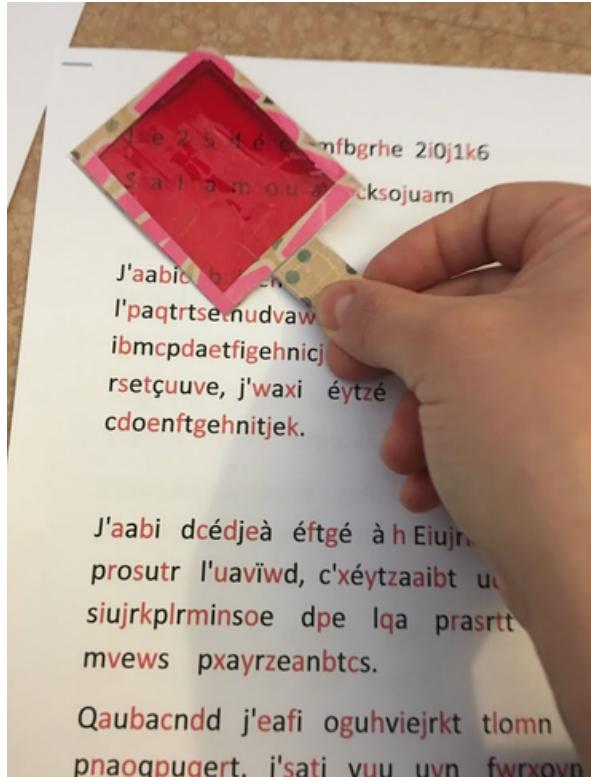
**22207767**

**22203791**

**22200630**

# moodboard

Inspiration méthode d'enquête



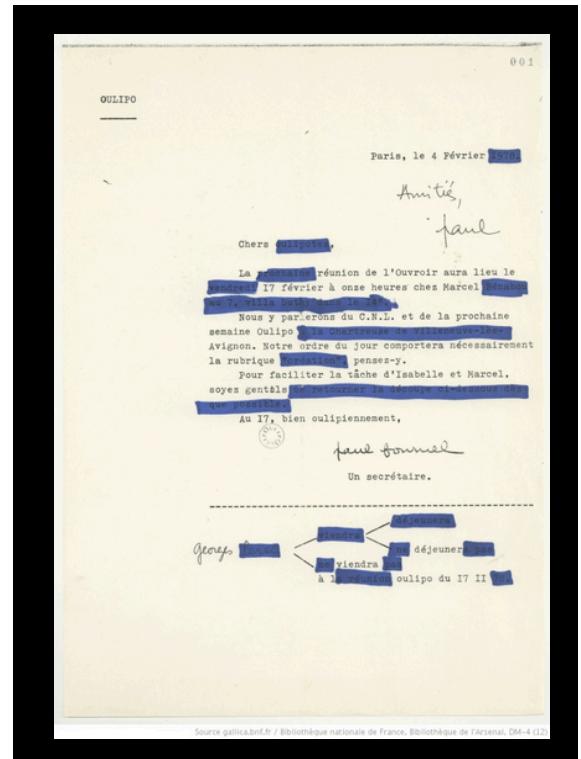
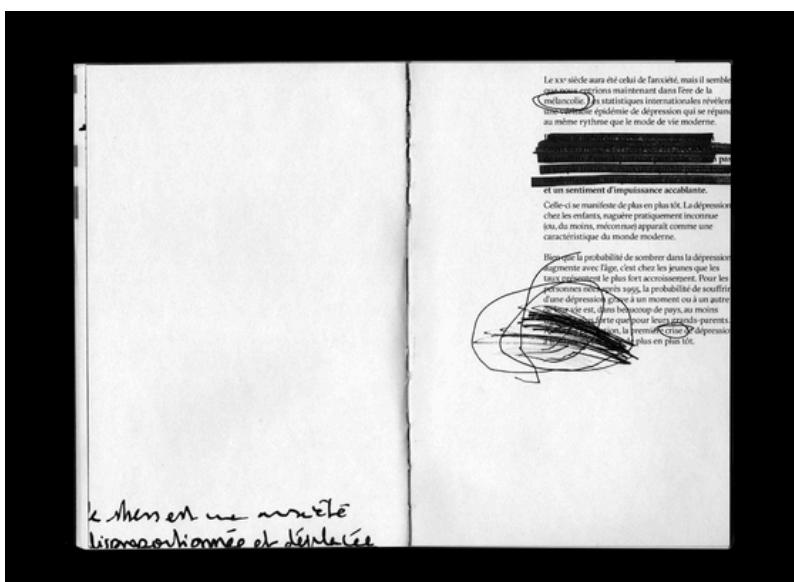
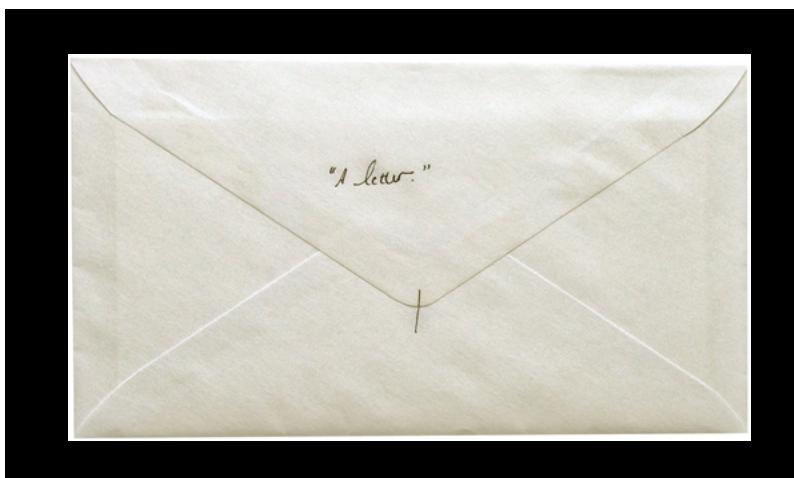
# moodboard

Inspitation personnages



# moodboard

## Inspiration style de l'interface



Source: gallica.bnf.fr / Bibliothèque nationale de France, Bibliothèque de l'Antérior, DM-4-173

### Mobile version of @bloco.studio website.

# Application



# Typographie

## bree serif

Aa

Bb

Cc

Dd

Ee

# Couleurs



000000

343232

C4C4C4

D6D3C6

# Les personnages



Limerick



Hugo



Agathe



Simon

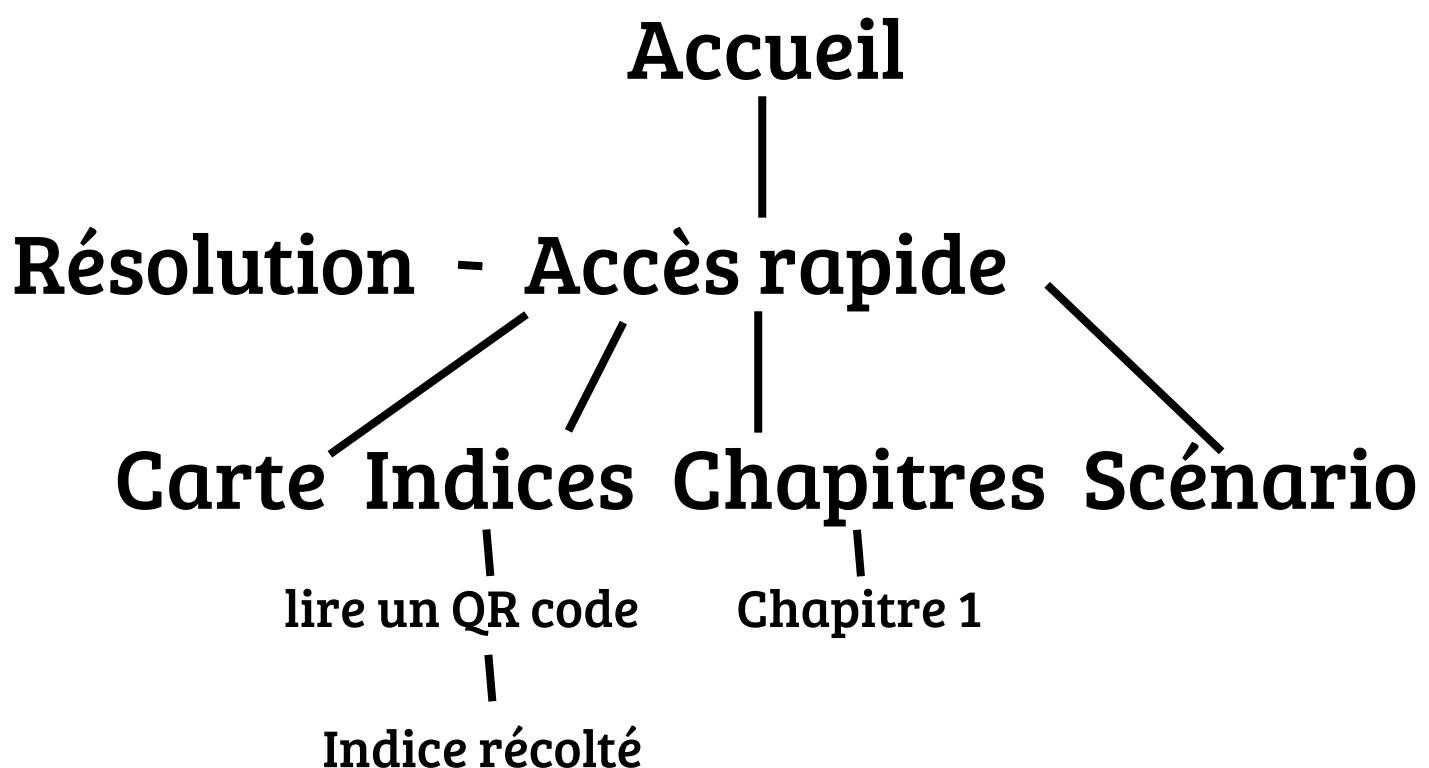


Zakaria

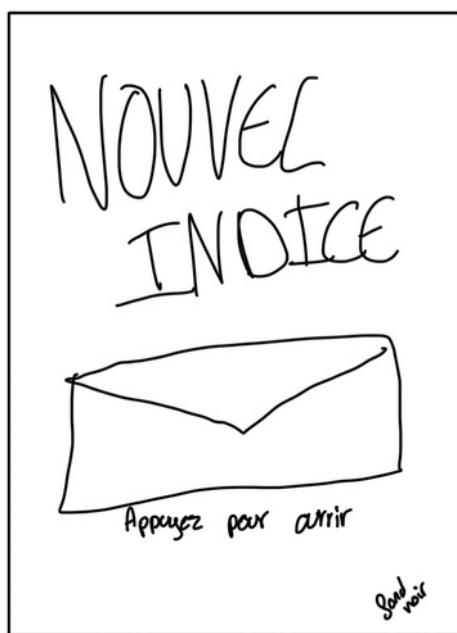
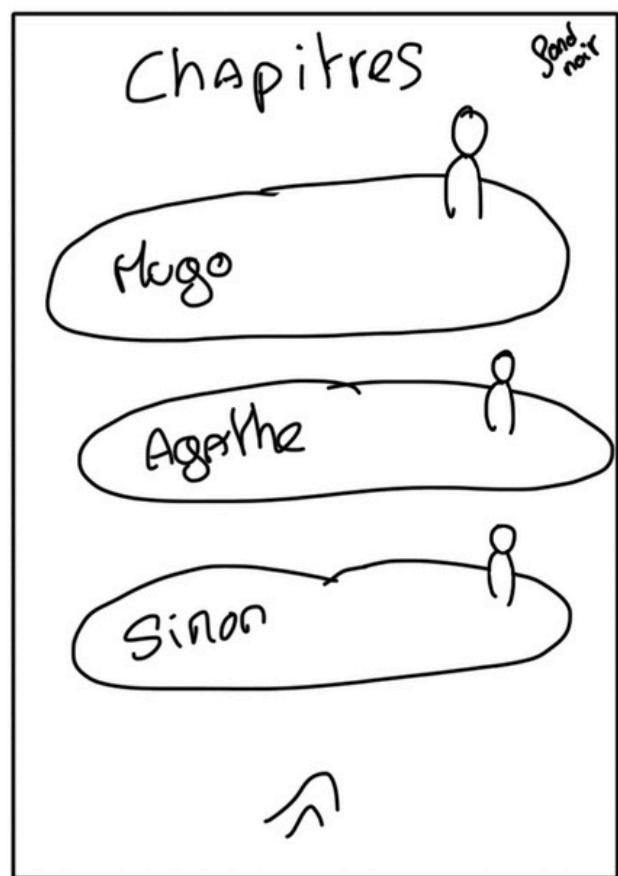
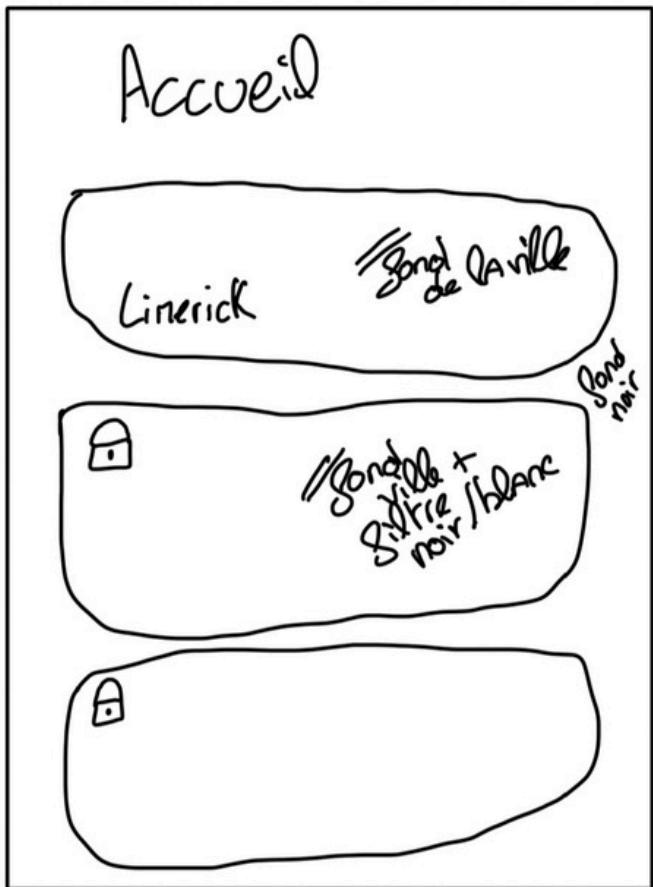


Coralie

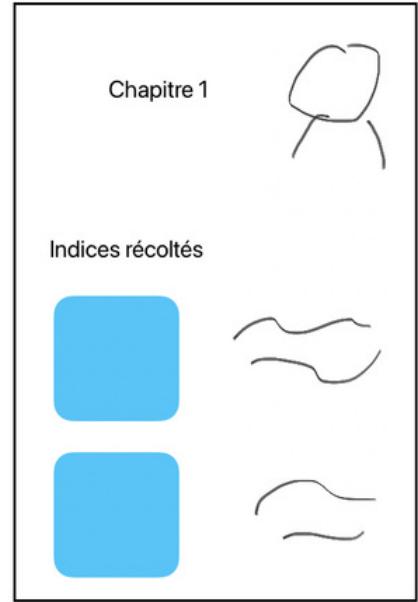
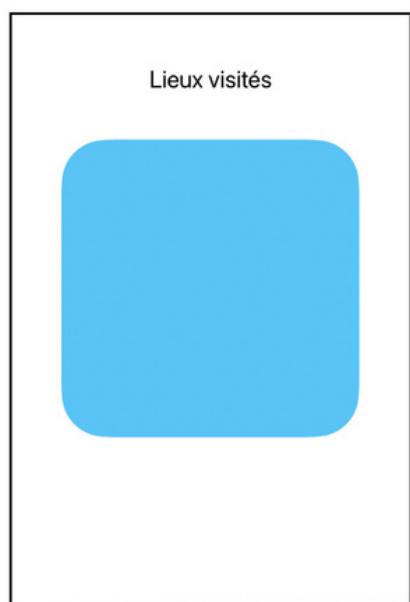
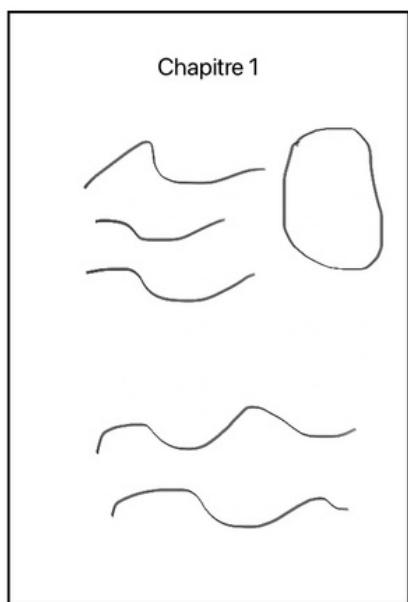
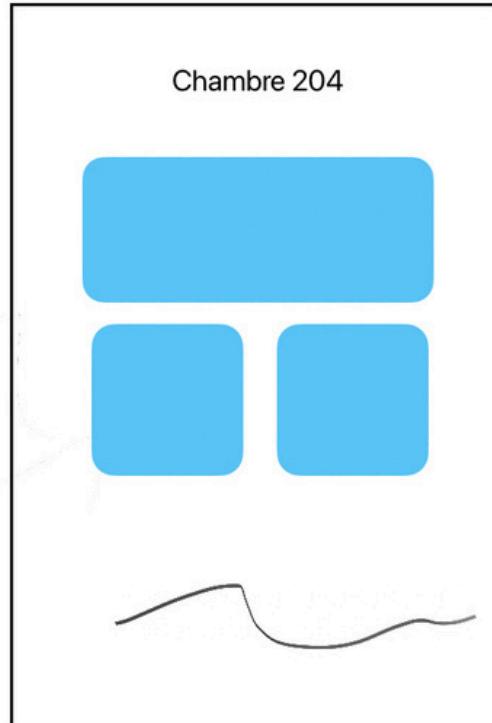
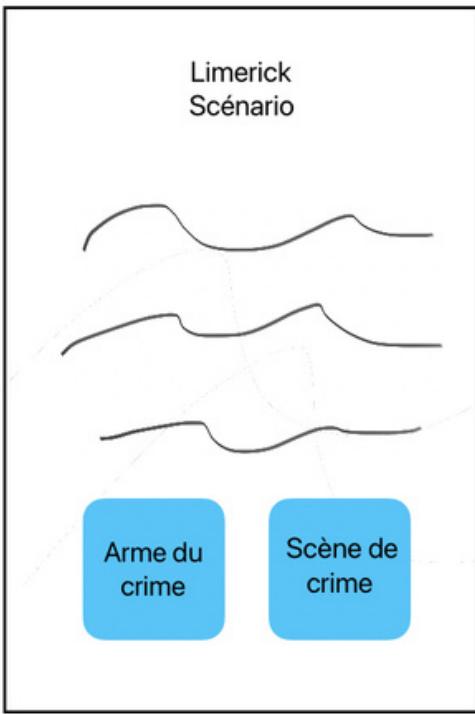
# Parcours utilisateur



# Wireframes



# Wireframes



# Wireframes

Limerick

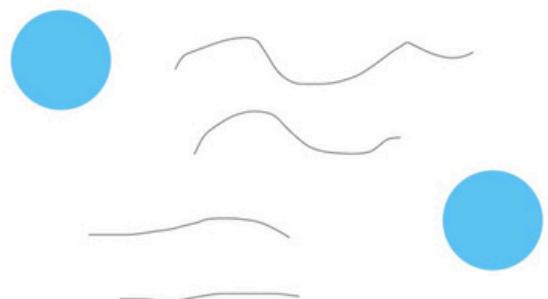
Scénario

Chapitres

Indices

Chapitres

Assassin de Limerick



Enquêteur entrez votre suspect n°1 !

# Maquettes

Page accueil

## Accueil



Limerick



# Maquettes

## Accès rapide

### LIMERICK



Bonjour, enquêteur !

Votre prénom

Scénario

Chapitres

votre réponse

Indices

Carte

[Retour à l'accueil](#)

# Maquettes

Découverte du scénario

## LIMERICK

Scénario

Limerick est un jeune écrivain très prometteur, afin de trouver l'inspiration il se lance dans un voyage audacieux, un tour d'europe.

C'est en escale à Nice que le jeune homme est retrouvé inerte dans la chambre 204 du célèbre hôtel Le Negresco.

Voir plus

Voir l'arme  
du crime

Inspecter la  
scène de  
crime

# Maquettes

Inspection de la scène de crime

Chambre 204



Cliquez sur les photos  
pour une vision 360°

# Maquettes

## Page chapitres

### CHAPITRES

Hugo



Agathe



Coralie



# Maquettes

Découverte d'un chapitre

## Chapitre 1

Hugo, Le groom



*"Le soir du meurtre, j'étais à la réception j'ai reçu un appel de Limerick aux alentours de 20h30 pour commander à manger. En bon groom, je m'exécute et j'envoie la commande de Limerick en cuisine."*

[Lire plus](#)



Dirigez vous vers la  
réception du Negresco

# Maquettes

Page scan du QR code

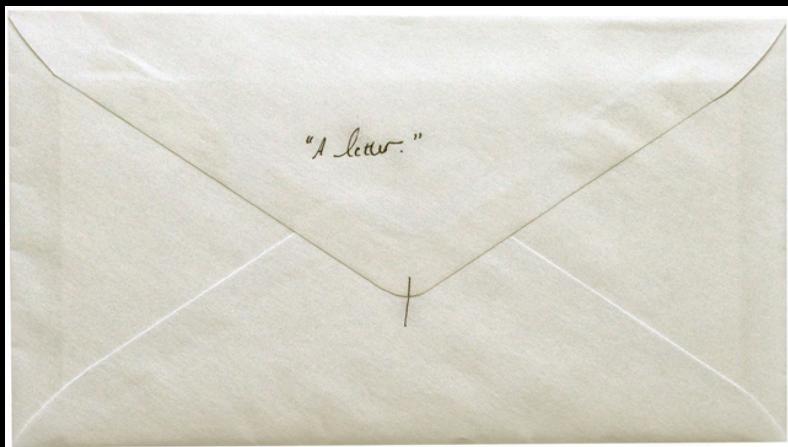
Scannez le QR code pour  
découvrir l'indice !



# Maquettes

Page indice

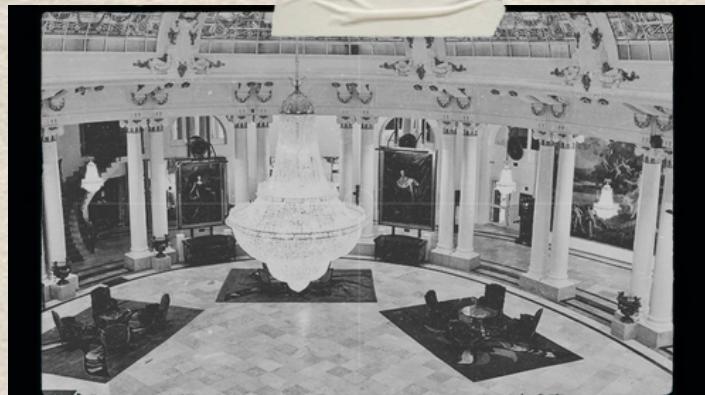
NOUVEL  
INDICE



Appuyez pour ouvrir

# Maquettes

Lecture d'indice



**Hugo était-il vraiment  
à la réception avant le  
meurtre ?**

# Maquettes

Indices récoltés

## Hugo, le groom



Lieu : Le Negresco

## Indices récoltés



Vidéo surveillance



Echange entre Hugo et  
Limerick

Cliquez sur les indices pour les  
redécouvrir !

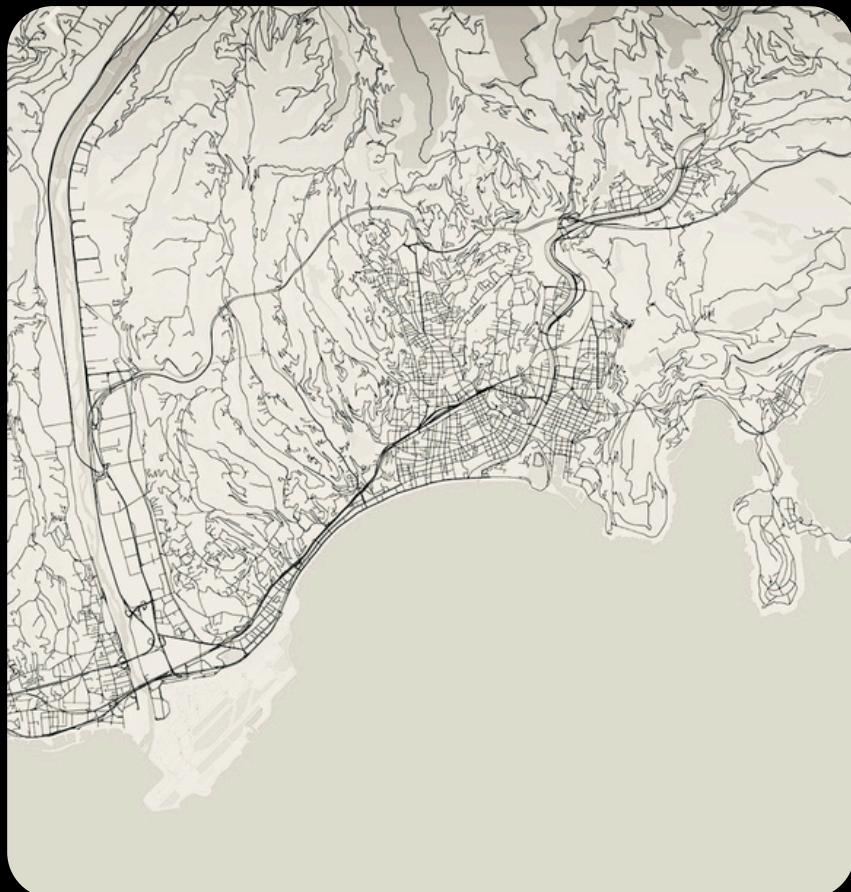
# Maquettes

## Lieux visités

NICE

FRANCE

43° 41' 45" N, 7° 16' 17" E



Cliquez sur la carte pour  
voir vos lieux visités !

# Maquettes

## Résolution

### Qui est l'assassin de Limerick ?

#### Rappel des alibis



“ Le soir du meurtre, j’étais à la réception j’ai reçu un appel de Limerick aux alentours de 20h30 pour commander à manger. En bon groom, je m’exécute et j’envoie la commande de Limerick en cuisine. ”

“ Le soir du meurtre, j’étais à l’opéra avec une amie. Je suis rentrée aux alentours de 20h30, je ne me sentais pas très bien... ”



[Voir tous les alibis](#)

Enquêteur entrez votre suspect n°1 !

Suspect