

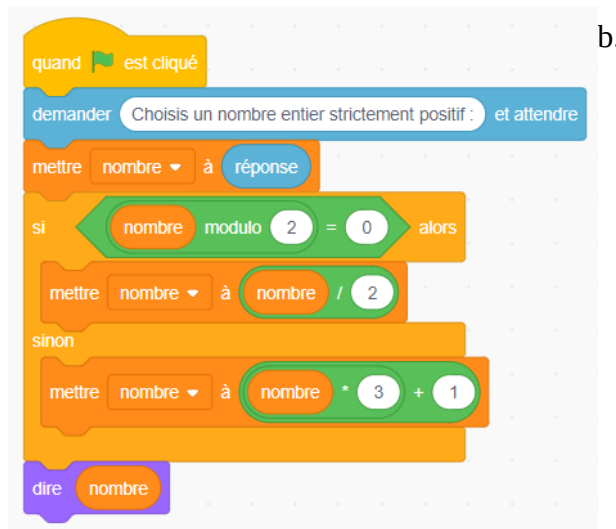
3^e : Algorithmme - En boucle

Partie A - La conjecture de Syracuse

1.a. 3

b. 16

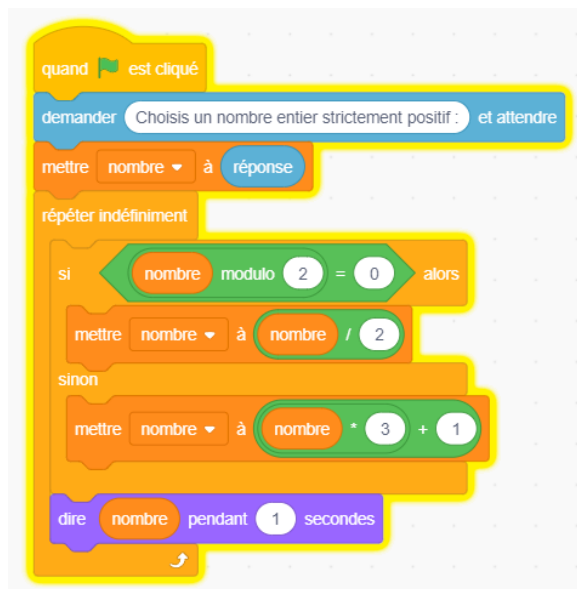
2. a. 0



c. /

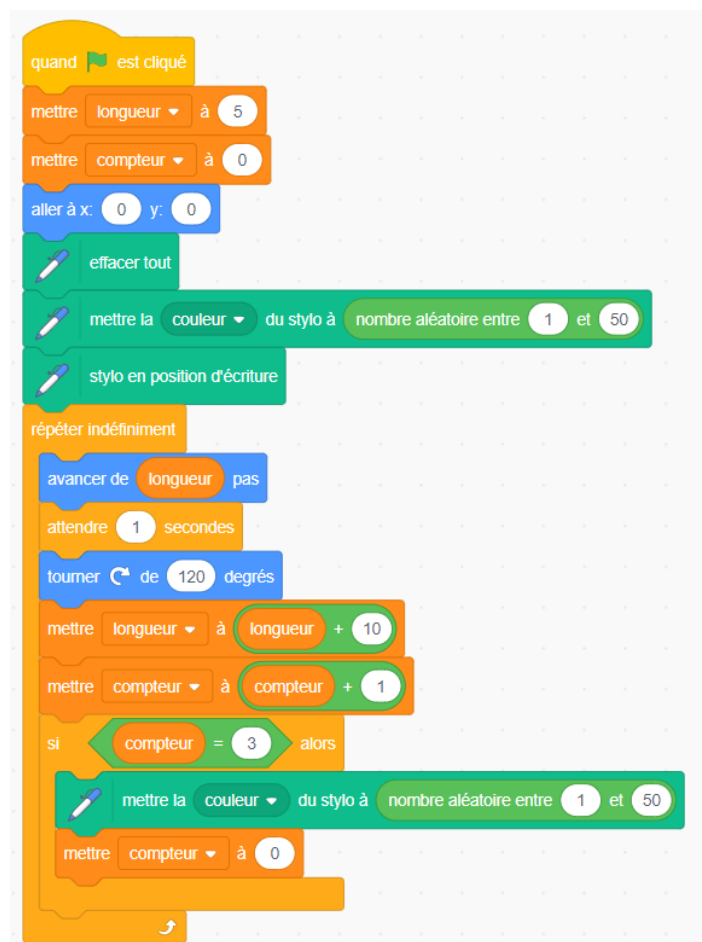
3. a. 5;16;8;4;2;1;4;2;1;4

b. (pendant 1s sinon trop rapide)



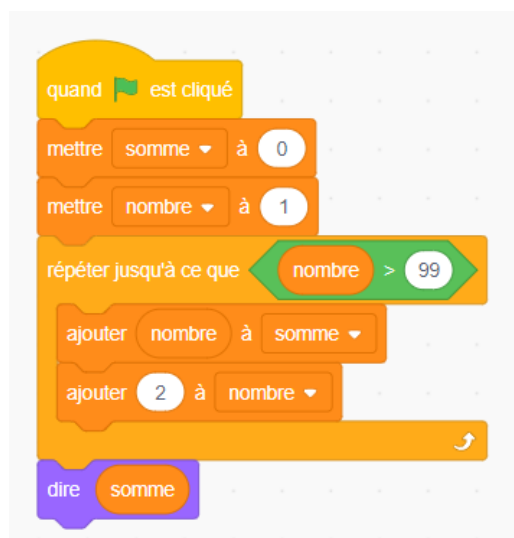
c. Conjecture : on finit toujours par arriver sur 4, 2 ou 1 et on finit avec une même suite de nombre qui se répète : 4;2;1;4;2;1 ;...

Partie B – Une spirale triangulaire



MODE EXPERT

1.



2. 50 termes

3. à voir sur place

EN DEBRANCHE

scripte A figure 3

scripte B figure 1

scripte C figure 2