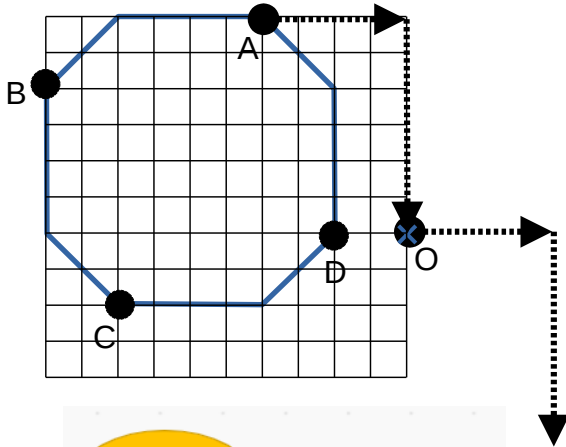


# CONSTRUCTIONS

**1** Pour construire le symétrique du sommet A par rapport à O on peut utiliser le script suivant :



**a.** En utilisant le même type de script Scratch que ci-dessus, propose un programme pour construire le symétrique du point B par rapport à O.

.....

**b.** En utilisant toujours le même type de script Scratch, propose un programme pour construire le symétrique du point D par rapport à O.

.....

**c.** En utilisant toujours le même type de script Scratch, propose un programme pour construire le symétrique du point C par rapport à O.

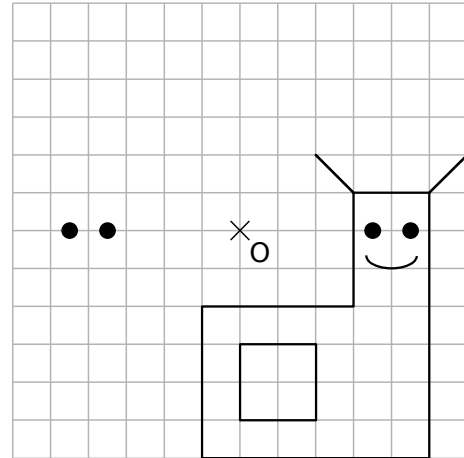
.....

**d.** Si O était l'origine d'un repère et si les axes étaient gradués en pas quelles seraient les coordonnées de A et de son symétrique A' :

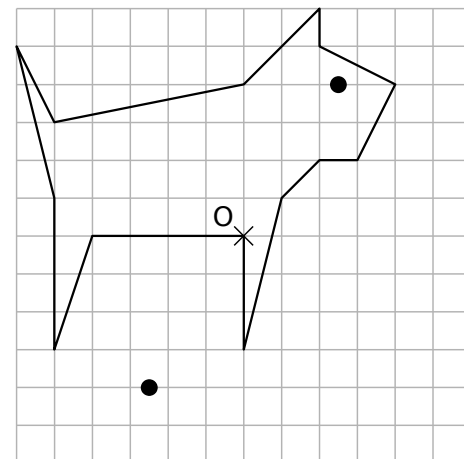
A ( ..... ; ..... )      A' ( ..... ; ..... )

**2** Construis le symétrique de chaque figure par rapport au point O.

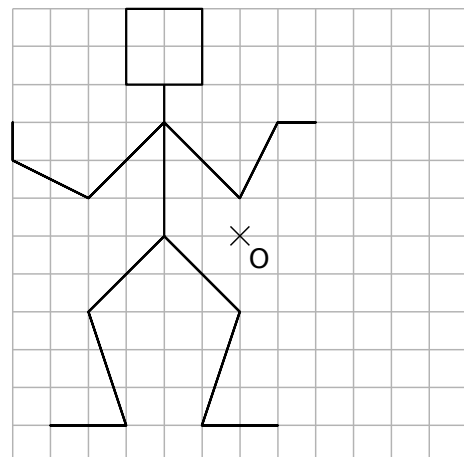
**a.** L'escargot :



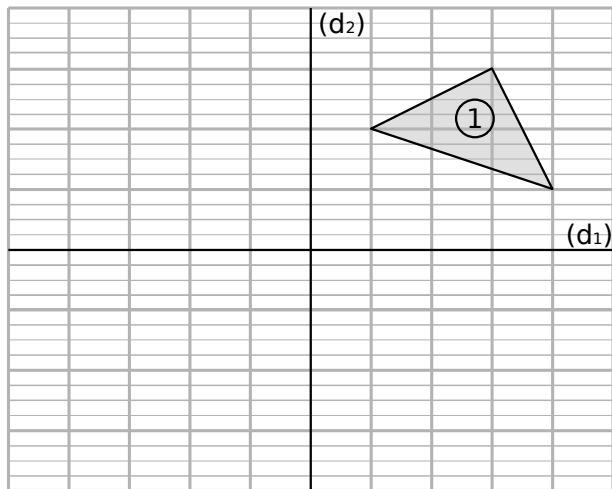
**b.** Le chien :



**c.** Le bonhomme :

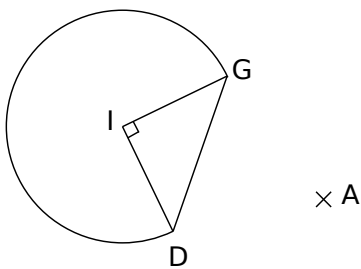


## 3 Avec deux symétries axiales



- Construis le triangle n°2 symétrique du triangle n°1 par rapport à la droite  $(d_1)$ .
- Construis le triangle n°3 symétrique du triangle n°2 dans la symétrie d'axe  $(d_2)$ .
- Par quelle symétrie semble-t-on passer du triangle n°1 au triangle n°3 ? .....

- 4 Construis le symétrique de cette figure par rapport au point A où I est le centre du cercle passant par G et D



- 5 PNEO est un carré de 4 cm de côté. Le point K est le point du côté [NE] tel que  $NK = 1$  cm. Construis l'image de la figure donnée, par la symétrie de centre K.

