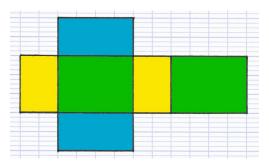
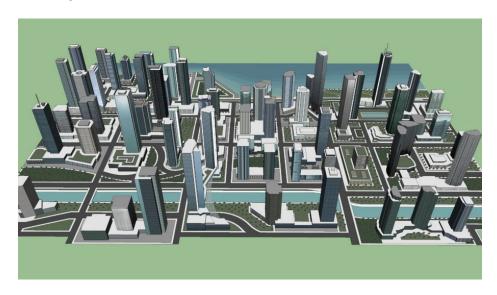
Architecte - Hôpital

Tu es architecte et tu vas devoir construire un bâtiment d'une ville miniature avec ton équipe. Ce bâtiment devra être composé d'un ou de plusieurs pavé droit. Vous allez devoir construire un/des patrons en papier de ton bâtiment.

Ici dans cette mini ville les personnes font 1 cm de hauteur en moyenne.

Rappel, voici un exemple de patron de pavé droit :



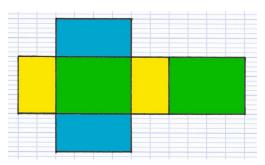


Architecte - L'hôtel de ville ou la mairie

Tu es architecte et tu vas devoir construire un bâtiment d'une ville miniature avec ton équipe. Ce bâtiment devra être composé d'un ou de plusieurs pavé droit. Vous allez devoir construire un/des patrons en papier de ton bâtiment.

Ici dans cette mini ville les personnes font 1 cm de hauteur en moyenne.

Rappel, voici un exemple de patron de pavé droit :



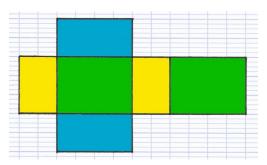


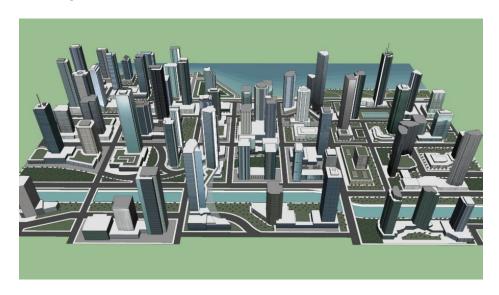
Architecte – Immeuble (logement)

Tu es architecte et tu vas devoir construire un bâtiment d'une ville miniature avec ton équipe. Ce bâtiment devra être composé d'un ou de plusieurs pavé droit. Vous allez devoir construire un/des patrons en papier de ton bâtiment.

Ici dans cette mini ville les personnes font 1 cm de hauteur en moyenne.

Rappel, voici un exemple de patron de pavé droit :



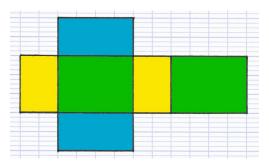


Architecte - Collège

Tu es architecte et tu vas devoir construire un bâtiment d'une ville miniature avec ton équipe. Ce bâtiment devra être composé d'un ou de plusieurs pavé droit. Vous allez devoir construire un/des patrons en papier de ton bâtiment.

Ici dans cette mini ville les personnes font 1 cm de hauteur en moyenne.

Rappel, voici un exemple de patron de pavé droit :





Architecte – Immeuble (habitation)

Tu es architecte et tu vas devoir construire un bâtiment d'une ville miniature avec ton équipe. Ce bâtiment devra être composé d'un ou de plusieurs pavé droit. Vous allez devoir construire un/des patrons en papier de ton bâtiment.

Ici dans cette mini ville les personnes font 1 cm de hauteur en moyenne.

Rappel, voici un exemple de patron de pavé droit :

