# Kvantemekanisk harmonisk svingning og hæve-/sænkeoperatorer

af

Louis Clément

Hillerød Tekniske Gymnasium



SOP fag
Matematik A, Fysik A
SOP vejledere
Mikkel Oglesby
Jacob Skytte Salgaard Bendtsen

6. december 2020

## Indhold

L	Gen	nnemgang af matematiske metoder	1
	1.1	Vektorrum	1
	1.2	Linære operatorer	2

## 1 Gennemgang af matematiske metoder

#### 1.1 Vektorrum

**Definition 1.1.** Et linært vektorrum  $\mathbb{V}$  er defineret over et felt  $\mathbb{F}$  (hvor vi stort set kun vil beskæftige os med  $\mathbb{C}$ ). En  $vektor \mid X \rangle$  er da et element af  $\mathbb{V}$ . Disse elementer har følgende egenskaber

- En regel for  $|V\rangle + |W\rangle$
- En regel for  $a | V \rangle$ ,  $\forall a \in \mathbb{F}$
- Distributiv skalar multiplikation for vektorelementer  $a(|V\rangle + |W\rangle) = a\,|V\rangle + a\,|W\rangle)$
- Distributiv skalar multiplikation for skalar elementer  $(a+b)\,|V\rangle=a\,|V\rangle+b\,|V\rangle$
- Associativ skalar multiplikation  $a(b \, | V \rangle) = ab \, | V \rangle$
- Abelsk addition  $|V\rangle + |W\rangle = |W\rangle + |V\rangle$
- Associativ addition  $|V\rangle + (|W\rangle + |Z\rangle) = (|V\rangle + |W\rangle) + |Z\rangle$
- Nulvektor,  $|V\rangle+|0\rangle=|V\rangle$  samt et inverst element der kan fremstille en nulvektor ved addition  $|V\rangle+|-V\rangle=|0\rangle$

**Definition 1.2.** Indre produktrum er et vektorrum  $\mathbb{V}$  med et såkaldt indre produkt. Det indre produkt mellem to vektorer V og W betegnes  $\langle V|W\rangle$  og overholder

- Symmetri  $\langle V|W\rangle=\langle W|V\rangle^*$  hvorledes \* betegner komplekst konjugerede for  $\mathbb C$
- $\langle V|V\rangle \ge 0$  og  $\langle V|V\rangle = 0 \iff |V\rangle = |0\rangle$

• 
$$\langle V | (a | W \rangle + b | Z \rangle) \rangle = \langle V | aW + bZ \rangle = a \langle V | W \rangle + b \langle V | Z \rangle$$

Det indre produkt kan defineres mere eksplicit som

$$\langle V|W\rangle = \sum_{i} \sum_{j} v_{i}^{*} w_{j} \delta_{ij}$$

$$= \sum_{i} v_{i}^{*} w_{i}$$
(1.1)

for en ortonormal basis, derfor  $\delta_{ij} = \langle i|j\rangle$ 

### 1.2 Linære operatorer

**Definition 1.3.** En linær operator eller linær transformation T er en funktion  $T: \mathbb{V}_1 \to \mathbb{V}_2$  således at

$$T(cv_1 + v_2) = c(Tv_1) + Tv_2 (1.2)$$

**Definition 1.4.** En kommutator er defineret som

$$[\Omega, \Lambda] = \Omega \Lambda - \Lambda \Omega \tag{1.3}$$

**Definition 1.5.** Enhver operator i  $\mathbb{V}^n(C)$  har n eigenværdier. Eigenværdiligningen (en omskrevet version) er

$$(\Omega - \omega \hat{I}) |V\rangle = |0\rangle \tag{1.4}$$

Betingelsen for eigenvektorer (som aldrig er nulvektoren) er

$$\det\left(\Omega - \omega\hat{I}\right) = 0\tag{1.5}$$

hvor  $\hat{I}$ er identitetsoperatoren. Vi kan omskrive eigenværdiligningen (i Matrix-repræsentation) til

$$\sum_{j} (\Omega_{ij} - \omega \delta_{ij}) v_j = 0 \tag{1.6}$$

Sættes determinanten til 0 får vi karakterligningen (hvor  $c_w$  er  $\det(\Omega_{ij})\hat{I}\,|w\rangle)$ 

$$\sum_{m=0}^{n} c_w \omega^m = 0 \tag{1.7}$$

og karakterpolynomiet

$$P^{n}(\omega) = \sum_{m=0}^{n} c_{w} \omega^{m} \tag{1.8}$$

**Eksempel 1.5.1.** Rotationsoperatoren  $R(\frac{1}{2}\pi e_x)$  kan repræsenteres ved en matrix således

$$R\left(\frac{1}{2}\pi e_x\right) \leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0\\ 0 & 0 & -1\\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Da kan vi skrive karakterligningen som

$$\det(\Omega - \omega \hat{I}) = \begin{vmatrix} 1 - \omega & 0 & 0 \\ 0 & -\omega & -1 \\ 0 & 1 & -\omega \end{vmatrix} = 0$$

Hvor karakterpolynomiet kan skrives som  $(1 - \omega)(\omega^2 + 1) = 0$ , og  $\omega \in \{1, i, -i\}$ .

Sætter vi $\omega=1$ ind i (1.6) får vi

$$\begin{bmatrix} 1-1 & 0 & 0 \\ 0 & 0-1 & -1 \\ 0 & 1 & 0-1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{cases} 0=0 \\ x_2 - x_3 = 0 \\ x_2 - x_3 = 0 \end{cases}$$

Hvorfor  $x_2=x_3=0$ . Da  $\omega=1$  er lignende  $|1\rangle$  får vi at enhver vektor af nedenstående form er acceptabel

$$x_1 | 1 \rangle \leftrightarrow \begin{bmatrix} x_1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$