

Consignes Projet Expérientiel Collaboratif

Consignes CUBES - INFCDL4 - Développer une application informatique - V2 - 08.12.2021.docx

Enoncé

Titre du projet :

STIVE : Solution complète sur la gestion de **ST**ock, **I**nventaire et **VE**nte en ligne

Première partie :

La société NEGOSUD est un négociant en vin situé en Gasogne. Il souhaite développer son activité et disposer d'une solution informatique complète afin de l'aider à gérer plus facilement ses produits en vente et d'améliorer certains process fastidieux et récurrents (*gestion de stock, inventaire, vente en ligne*).

Il fait appel aux experts CESI afin de l'aider dans son besoin, il nous transmet également un cahier des charges disponible en annexe de ce document.

Indications supplémentaires :

Données diverses : figures, tableaux, images, données chiffrées, citations des protagonistes...

Le travail s'effectue en équipe et tout au long du Bloc. Il sera cependant divisé en **2 livrables** distincts :

- **Un premier livrable** comprenant la partie back-office, API, application lourde de gestion de stock à destination des salariés de l'entreprise (**J1 à J5**)
- **Un second livrable** comprenant la partie front-end, client léger, solution de commande de produit à destination des clients de l'entreprise (**J6 à J8**)

Conclusion :

Au travers de ce projet majeur, il vous est demandé de mettre à contribution l'ensemble des notions abordées en formation et compétences acquises jusqu'à aujourd'hui !

Travail demandé/Livrable final

Objectifs

- Mettre en œuvre les concepts liés à l'orienté Objet au travers d'un langage de programmation
- Installer un environnement technique pour développer des applications.
- Développer une application métier en utilisant un Framework
- Associer un langage à une base de données
- Organiser son code source et bénéficier d'un système de version
- Modéliser une solution informatique à l'aide des diagrammes UML
- Utiliser les plugins et bonnes pratiques de la communauté pour optimiser son code source

Écrit

- Un recueil de l'ensemble de vos réalisations : documents techniques (schémas, base de données, diagrammes, architecture logicielle, etc.)
- Une procédure d'installation pour une mise en production (à destination du client et plus précisément d'une équipe technique)
 - o *Ce document permettra de se prémunir de toute absence (maladie, congé, etc.)*

Oral

La **présentation de votre projet** durera 20 minutes, elle devra comprendre : *développement de l'idée et brainstorming, organisation, environnement technique, phase de réalisation et répartition des rôles, difficultés rencontrés, démo, évolutions possibles et hypothèses, bilan.*

Consignes Projet Expérientiel Collaboratif

Consignes CUBES - INFCDL4 - Développer une application informatique - V2 - 08.12.2021.docx

Déroulement et livrables intermédiaires

Idée de déroulement		
Jour	Etapes	Livrables attendus
J1	Matin: appropriation du CUBES, échange entre apprenant sur les idées et hypothèses, répartition en groupe et organisation du groupe projet à définir: qui fait quoi, orientation générale du site et choix argumentés Après-midi: Conception et schématisation	Équipes composées Choix des technologies Diagrammes et schémas MCD Environnement de travail déployé sur chaque poste Repository créé et fonctionnel
J2	Développement du back-office	CRUD « Produit »
J3	Développement des fonctionnalités du back-office	Gestion de stock
J4	Développement des fonctionnalités du back-office – tests unitaires et fonctionnels	Gestion inventaire
J5	Développement Back-office – compilation	Application compilée + Documentation Exposé / Démo de 10 minutes
J6	Développement du Front-End	Interfaces utilisateurs – afficher un produit et ses informations relatives
J7	Développement des fonctionnalités du Front-End	Interfaces dynamiques et interactives
J8	Finalisation du document écrit Préparation de la présentation orale Finition pour la présentation Présentation de la solution Capitalisation	Présentation/Soutenance Orale Documentation Accès au repository
J9	Réalisation du projet Individuel	

Organisation

Composition des membres du CUBES : 3 à 4 participants par groupe

Composition du jury d'évaluation du CUBES : pilote et/ou intervenant expert sur le domaine

Conseils

- Lisez bien les documents !
- Pensez à bien installer un environnement technique homogène sur chacun des postes des membres de l'équipe projet
- Instaurez une convention de nommage dès le début du projet
- Essayez de travailler sur des sujets non maîtrisés, afin de sortir de votre zone de confort et de progresser techniquement
- Pensez à faire valider par votre pilote toute orientation, hypothèse ou choix technologique sortant du cadre

Pièces annexes

Cahier des charges

Grille d'évaluation