

Lou-Gomes Neto

📍 Montréal, Québec, Canada ☎ 5148868663
✉ lou.gomes.n@gmail.com 🌐 in/lou-gomes-neto
🔗 <https://github.com/LouNeto> 🏠 https://gitlab.com/Lou_Neto

PROFIL

- Connaissance des technologies: Java, C, C++, Python, HTML, CSS, JavaScript, SQL, Reactjs, Node, MongoDB, Expressjs, Flask
- Outils logiciels utilisés: Windows, Linux, Mac OS, Git, Microsoft Office, Google G Suite.
- Connaissance de la méthodologie Agile.
- Autodidacte et bonne capacité d'adaptation.
- Appliqué, méthodique et soucieux du détail.
- Excellente communication et esprit d'équipe.
- Parle le français, anglais et portugais (débutant).

ÉDUCATION

Baccalauréat ès sciences appliquées par cumul de certificats (code de programme: C311) spécialisé en développement logiciel

Université du Québec à Montréal • Montréal, Québec • 2019

Certificat en technologies d'affaires (code de programme: 4728)

Université du Québec à Montréal • Montréal, Québec • 2019

Certificat avancé en développement de logiciels (code de programme: 4626)

Université du Québec à Montréal • Montréal, Québec • 2018

Certificat en informatique et en développement de logiciels (code de programme: 4702)

Université du Québec à Montréal • Montréal, Québec • 2017

EXPÉRIENCE

Assistant au soutien logistique des stationnements

2016-2020

Université du Québec à Montréal, Montréal

- Gérer la logistique de plusieurs stationnements.
- Surveiller les caméras du stationnement.
- Fournir de l'assistance technique aux clients en cas de problèmes.
- Faire l'entretien général des machines.
- Réparer manuellement les barrières.
- Faire le service à la clientèle.

IMPLICATION SOCIALE

Coach de Basketball pour les enfants du primaire

CÉGEP d'Alma • Alma, Québec • 2009-2012

Organisation d'événements pour le CÉGEP d'Alma

CÉGEP d'Alma • Alma, Québec • 2009-2012

Festival de dance, repas-bénéfice pour financer les équipes sportives du CÉGEP, Super Bowl

PROJETS

Emaily : application web de sondages full-stack avec Nodejs et Reactjs

- Application web qui permet à un utilisateur d'envoyer des sondages à une liste de courriels.
- Fonctionnalités : Authentification google, paiements sécuritaires par carte de crédit avec l'API Stripe, création de sondages et envoies par courriel avec l'API Sendgrid.
- Technologies : Nodejs, Express, MongoDB, Mongoose, Passportjs (avec Google Oauth 2.0), Stripe, Sendgrid, React, Redux, Axios, MaterializeCSS, HTML, CSS, Javascript, Heroku (déploiement).

Application de Bataille navale en Java

- Application graphique permettant de jouer au jeu de table classique Bataille navale contre un joueur artificiel.
- Fonctionnalités : Offrir deux niveaux de difficulté, offrir la possibilité de revisionner la partie et de sauvegarder la partie dans un fichier XML.
- Technologies : Java, JDOM, XML Maven, Swing.

Programme de location de voiture en C++

- Programme qui permet de faire des réservations de voiture auprès de différentes succursales d'une compagnie.
- Fonctionnalités : Optimiser les recommandations en utilisant différentes structures de données et algorithmes, planifier un trajet optimal en prenant en considération les points d'origine et de destination ainsi que les dates de départ et de retour fournis en entrée, recommandations fournies dans des délais très courts.
- Technologies : C++, terminal/Shell, Linux.

Programme de covoiturage en C++

- Programme qui permet de faire une recommandation d'itinéraire de covoiturage en prenant en considération l'horaire des passagers ainsi que leurs points de départs et arrivées.
- Fonctionnalités : Optimiser les recommandations en utilisant différentes structures de données et algorithmes, fournir des recommandations qui respectent l'horaire des covoitureurs, recommandations fournies dans des délais très courts.
- Technologies : C++, terminal/Shell, Linux.

Application web full-stack d'adoption d'animaux de compagnie avec Flask

- Application web qui permet aux utilisateurs de mettre leurs animaux de compagnie en adoption.
- Fonctionnalités : Créer des comptes personnels, publier des annonces, naviguer les publications et contacter d'autres utilisateurs pour une adoption.
- Technologies : Flask, Python, SQLite3, HTML, CSS, Javascript.

Programme de générateur de labyrinthe en C

- Programme qui permet de générer des labyrinthes aléatoires sur une grille carrée.
- Fonctionnalités : Créer un labyrinthe selon les paramètres fournis sur la ligne de commande ou en JSON, choisir plusieurs options telles que le format de sortie (graphviz, PNG, stdout), la couleur (si en PNG), la grosseur du labyrinthe ainsi que l'affichage de la solution ou non.
- Technologies : C, terminal/Shell, Linux, Graphviz, Cairo.