



# Louan ROBERT

06.41.89.59.90

Louan46@gmail.com

6a Venelle des 3 avocats,  
22300 Lannion

<https://blupblup46.github.io>

## Compétences

### Logiciel

C, Python, Java

### Web

HTML, CSS, Bootstrap, Javascript

### Bases de données

pgSQL, plpgSQL

### Shell

PHP, Bash

### Sciences de l'éducation

Animer des actions de formation  
Évaluer et faire évoluer ses actions  
Communication orale et écrite  
Analyser les publics

## Langue

### Anglais

B2 Compréhension et expression orale et écrite sans difficulté

## Centres d'intérêt

### Sciences

Biologie végétale  
Chimie et physique  
Infiniment grand et petit

↳ Ouverture d'esprit et culture scientifique

### Bricolage

Réparation d'objets  
Transformation d'objets

↳ Donner une seconde vie aux objets cassés

# Développeur informatique

## Alternance en développement d'applications

## FORMATION

2021-2024	<b>Bachelor universitaire de technologie BUT (actuellement BUT 1)</b> IUT de Lannion, université Rennes 1, formation au développement
2021	<b>M1 de master métiers de l'enseignement, de l'éducation et de la formation (MEEF)</b> INSPE de Brest, formation au métier d'instituteur
2020	<b>Licence Biologie, spécialité science de la vie</b> UFR sciences et technologies de Clermont-Ferrand
2017	<b>Baccalauréat scientifique, spécialité SVT</b> Lycée général d'Aubusson, Creuse

## PROJETS INFORMATIQUES

### Résolution du problème du cavalier

Proposition d'un algorithme en **Python** répondant au problème du cavalier sur un échiquier classique dans le cadre de ma formation.

2022  
**Enjeux**  
Construire un algorithme pour résoudre un problème  
Optimiser une application

**Acquis**  
Être méthodique et rigoureux  
Travailler en équipe

### Développement et déploiement d'une application

Développement en **PHP** et **Bash** d'une application de création de graphiques conteneurisée grâce à **Docker** dans le cadre de ma formation.

2021  
**Enjeux**  
Conduire un projet en équipe  
Développer une application

**Acquis**  
Communiquer avec un client  
Comprendre les besoins clients  
Vulgariser les termes techniques

### Développement informatique

Développement en **C** d'un jeu de Yams (jeu de dés) et rédaction de sa documentation avec **Doxygen** dans le cadre de ma formation.

2021  
**Enjeux**  
Conduire un projet en autonomie  
Respecter un cahier de charges

**Acquis**  
Rester organisé  
Commenter son code  
Documenter son code

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

2020  
Stage de pratique de deux mois en classe de MS/GS dans le cadre de ma formation en M1 MEEF.

**Enjeux**  
Conception, mise en œuvre et encadrement de séquences pédagogiques.

**Acquis**  
Objectivité sur son travail  
Faire preuve d'adaptabilité