

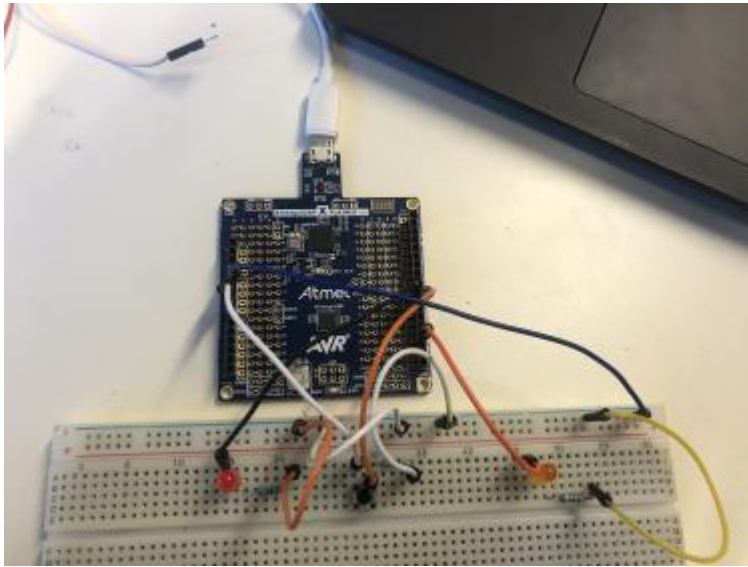
Rapport de séance 3

Fonction snooze et fusion de programmes :

Aujourd'hui, j'ai commencé par programmer ma fonction snooze selon l'algorithme que j'avais mis dans mon rapport précédent.

J'ai codé le tout à l'aide d'une lampe sensée représenter le buzzer qui sera oui ou non actif. Cela m'a permis de tout tester sans pour autant gêner les gens et moi même avec ma musique.

Je joins sur le github mon programme snooze qui possède encore la version avec led.



Le montage est celui avec la diode de droite, celui ne me servant qu'à tester la fusion de dossier.

En effet, après avoir fini mon code snooze (sachant que je me suis assez longuement renseignée sur la fonction `millis()` afin de remplacer un potentiel `delay()` qui me permettait de régler la durée d'arrêt dans le snooze), j'ai cherché sur plusieurs sites comment fusionner des programmes.

Cela me servira en premier lieu à fusionner ma musique et ma fonction snooze, et ensuite à fusionner les différents programmes du réveil dans un seul plus complet (voir algorithme rapport n°1). J'en ai conclu après plusieurs essais non concluants que le plus simple serait de transformer mes programmes en fichier qui seront ensuite inclus dans mon programme principal.

M. Masson m'a envoyé deux liens sur le sujet :

<https://eskimon.fr/tuto-arduino-905-organisez-votre-code-en-fichiers>

<http://www.didel.com/diduino/ArduinoInclude.pdf>

Mélodie :

Je tiens également à ajouter que durant les vacances j'ai décidé de changer la mélodie du réveil car j'ai pu trouver une musique bien plus complexe sur internet, la mélodie de pirate des caraïbes que j'ai trouvée ici :

<https://github.com/xitanggg/-Pirates-of-the-Caribbean-Theme-Song>

Le seul problème de cette mélodie est qu'elle utilise la fonction delay (qui est à éviter pour des raisons évidentes), la question est donc comment éviter son utilisation ici.