



### Management des projets

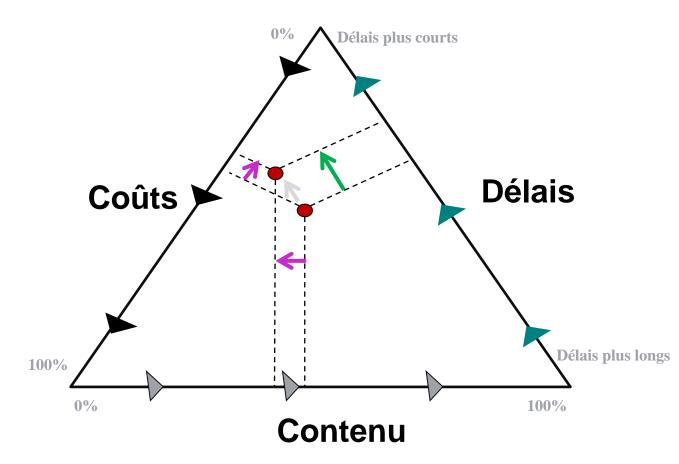
Année universitaire 2023-2024







### Pourquoi manager un projet?





- Séquencement des tâches d'un Projet
- ☐ Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

### Le management de l'échéancier

- inclut les processus permettant de <u>gérer</u> <u>l'achèvement du projet</u> dans le temps voulu.
- La construction de l'échéancier du projet fournit un plan détaillé qui indique comment et quand le projet livrera les produits, les services et les résultats définis dans le périmètre du projet.





- Séquencement des tâches d'un Projet
- ☐ Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

### Le management de l'échéancier

Afin de manager les délais et élaborer l'échéancier d'un projet, nous avons besoin de passer par plusieurs étapes et processus:

- Identification des activités (à partir du WBS)
- Séquencement des activités selon des relations d'interdépendance
- Calcul des dates clés de l'échéancier ainsi que les marges



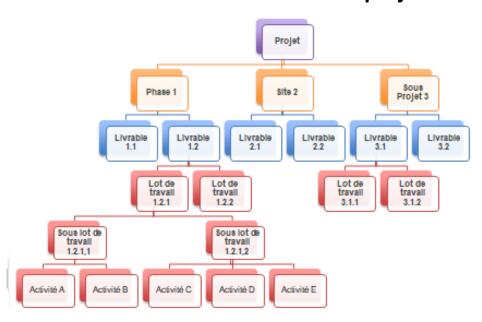


- Séquencement des tâches d'un Projet
- ☐ Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

#### Définir les activités, c'est...

Un processus qui commence au niveau le plus bas de l'organigramme des tâches du projet (WBS).

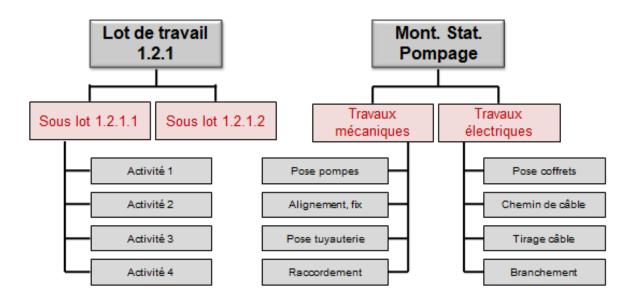
Il identifie, définit et documente les travaux en utilisant des éléments plus petits appelés activités, qui constituent la base des tâches de planification, de mise en œuvre, de maîtrise et de clôture des travaux du projet.





- Séquencement des tâches d'un Projet
- ☐ Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

### Exemple de définition des activités d'un Projet

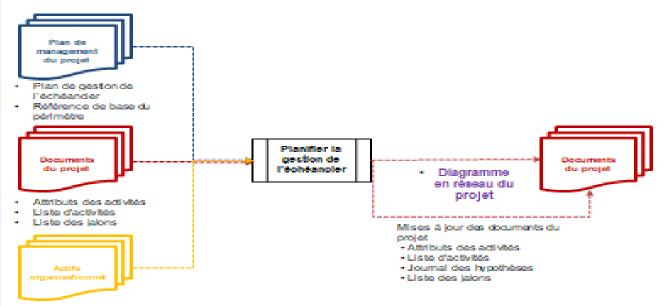




- Séquencement des tâches d'un Projet
- ☐ Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

### Organiser les activités en séquence, c'est...

- Identifier et documenter les relations entre les activités du projet.
- L'intérêt principal de ce processus est qu'il définit la séquence logique de travail pour obtenir l'efficacité maximale compte tenu de toutes les contraintes du projet.
- Ce processus est exécuté tout au long du projet.

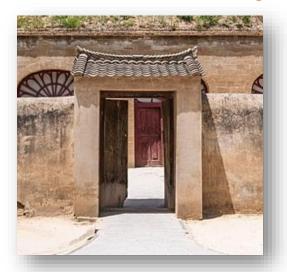




- Séquencement des tâches d'un Projet
- ☐ Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

### Exemple élémentaire de séquencement d'un Projet



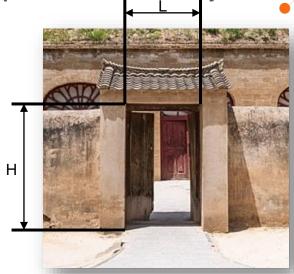


- Pour finir la construction d'une clôture il faut monter la porte d'entrée, pour cela il faut :
  - Définir les dimensions de la porte (Durée : 1 jour)
  - 2. Finir la construction des murs (Durée : 2 jours)
  - 3. Acheter la porte (Durée : 5 jours)
  - 4. Monter la porte (Durée : 1 jour)
- Comment organiser ces quatre tâches?



- Séquencement des tâches d'un Projet
- ☐ Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

Exemple élémentaire de séquencement d'un Projet



- Dépendances entres les tâches :
  - 1. Définir les dimensions de la porte
  - 2. Finir la construction des murs Dépend de la tâche 1
  - 3. Acheter la porte Dépend de la tâche 1
  - 4. Monter la porte Dépend des tâches 2 et 3

### Séquencement des Tâches

#### Dépendances entres les tâches :



- 1. Définir les dimensions de la porte, peut commencer immédiatement;
- 2. Finir la construction des murs, ne peut commencer qu'après l'achèvement de la tâche 1;
- 3. Acheter la porte, ne peut commencer qu'après l'achèvement de la tâche 1;
- 4. Monter la porte, ne peut commencer qu'après l'achèvement des tâches 2 et 3.

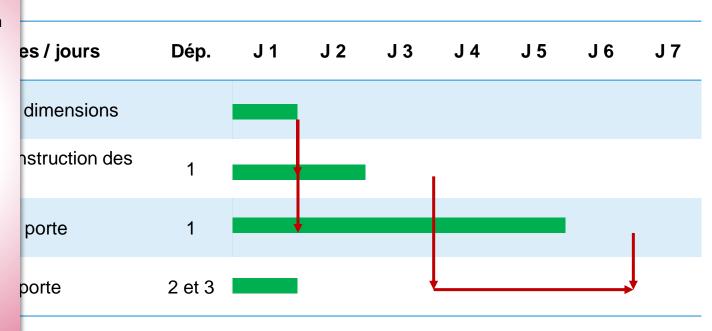


### Echéancier...

#### La Dimension Temporelle d'un Projet & Management de l'Echéancier



- ☐ Esti
  - activité
- Élaboration de l'échéancier
- Ouiza

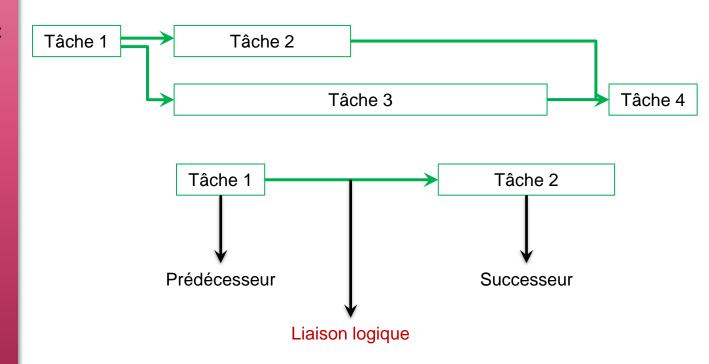




- Séquencement des tâches d'un Projet
- ☐ Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- ☐ Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

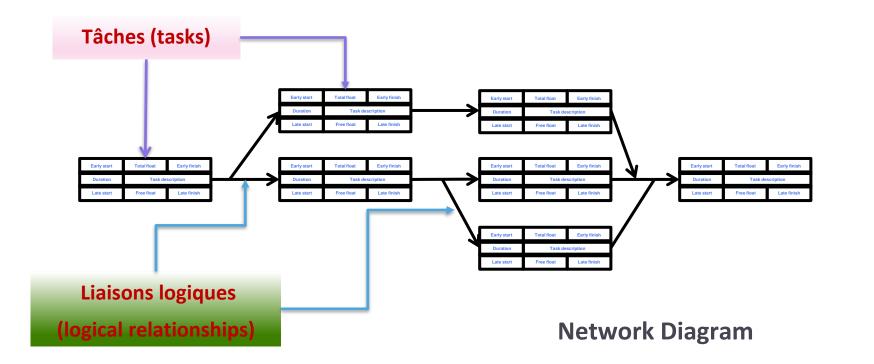
#### Echéancier...





### Séquencement des Tâches

 L'objectif est de définir la totalité des dépendances (liaisons logiques) entres les tâches et de schématiser le diagramme réseau (Network Diagram)





- Séquencement des tâches d'un Projet
- Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

### **Exemple élémentaire**

(projet simplifié à une seule tâche)



- Votre enseignant de GP vous annonce à la sortie de cette séance (mardi à 12h):
  - Vous avez un DS de GP demain mercredi à 12h
  - La durée moyenne de révision de ce module est de 2 heures



Quelle sera votre réaction?



- Séquencement des tâches d'un Projet
- Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

### **Exemple élémentaire**

(projet simplifié à une seule tâche)



- Après l'effet 'surprise', il existe plusieurs situations dont deux choix extrêmes sont retenus:
  - Un(e) étudiant(e) motivé(e)
    - Il/elle va réviser pour le DS le mardi à 12h



- Un(e) étudiant(e) non motivé(e)
  - Il/elle va réviser pour le DS le mercredi à 10h





- Séquencement des tâches d'un Projet
- Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

### **Exemple élémentaire**

Notions de tâches, dates, durées,...



Cet exemple nous montre qu'il y a 4 dates importantes:

- Mardi à 12h: date début au plus tôt (Early Start: ES)
- Mardi à 14h: date fin au plus tôt (Early Finish: EF)
- Mercredi à 10h: date début au plus tard (Late Start: LS)
- Mercredi à 12h: <u>date fin</u> <u>au plus tard</u> (Late Finish: <u>LF</u>)

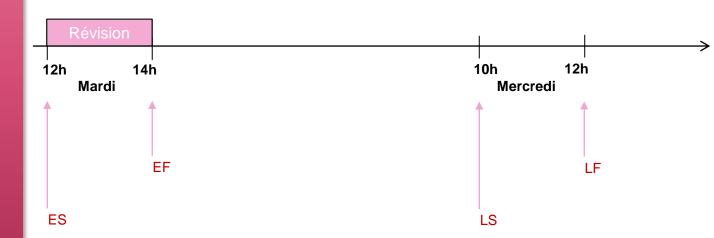


- Séquencement des tâches d'un Projet
- Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- ☐ Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

### **Exemple élémentaire**

Notions de tâches, dates, durées,...







### **Attributs des Tâches (Tasks)**

## La Dimension Temporelle d'un Projet & Planification des Ressources

- ☐ Séquencement des tâches d'un Projet
- Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- ☐ Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

Task de	scription	Description de la Tâches								
tart		Début au plus tôt								
nish		Fin au plus tôt								
tart		Début au plus tard								
nish		Fin au plus tard								
loat		Marge totale								
loat		Marge libre								
ion		Durée								

### **Présentation d'une Tâche**

Task de							
Faily Start	<b>Total float</b>	Early finish					
Farly finish	Task de	scription					
Late start	Free float	Late finish					
Late finish							
Total float							
Free float							
Duration							



- Séquencement des tâches d'un Projet
- Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- ☐ Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

### Rappelons l'exemple de séquencement suivant:



#### Dépendances entres les tâches :

- 1. Définir les dimensions de la porte, peut commencer immédiatement;
- 2. Finir la construction des murs, ne peut commencer qu'après l'achèvement de la tâche 1;
- 3. Acheter la porte, ne peut commencer qu'après l'achèvement de la tâche 1;
- 4. Monter la porte, ne peut commencer qu'après l'achèvement des tâches 2 et 3.



### Echéancier...

# La Dimension Temporelle d'un Projet & Planification es / jours des Ressources

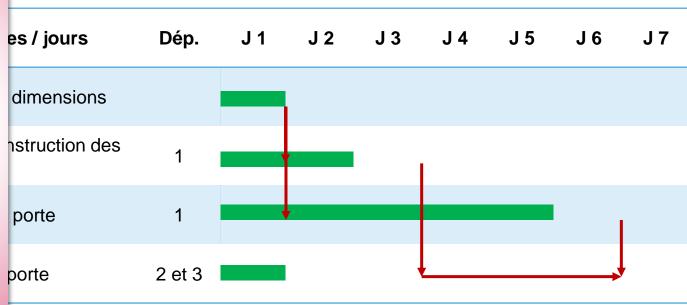


l Esti

activité

Élaboration de l'échéancier

Ouizz



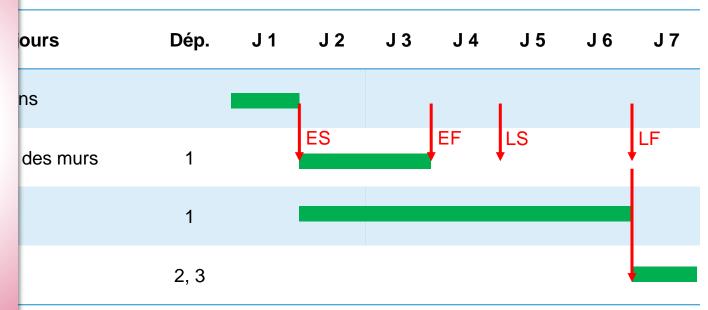


#### Echéancier...

## La Dimension Temporelle d'un Projet & Planification des Ressources

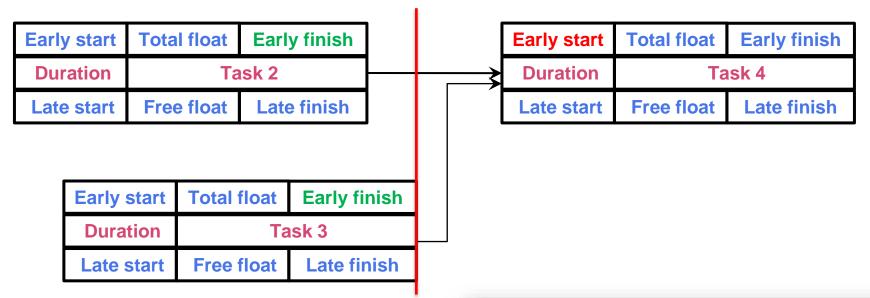


- Estimation de la durée des activités
- Élaboration de l'échéancier
- Quizz



2 et 3 doivent s'achever avant que la tâche 4 commence.

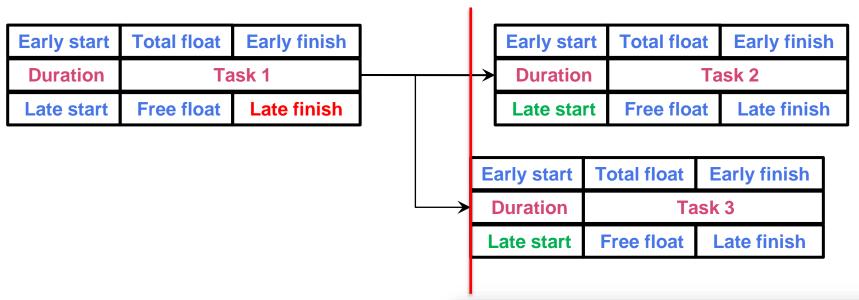
#### Elaboration de l'échéancier Calculs et définition des attributs



$$EF(4) = ES + D$$

	Tâches / jours	Dép.	J1	J 2	J 3	J 4	J 5	J 6	J 7
1	Définir les dimensions								
2	Finir la construction des murs	1							
3	Acheter la porte	1							
4	Monter la porte	2, 3							

#### Elaboration de l'échéancier Calculs et définition des attributs



$$LS(1) = LF - D$$

n

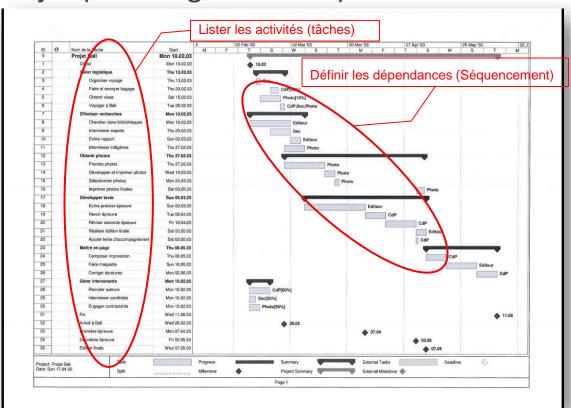
	Tâches / jours	Dép.	J 1	J 2	Ј3	J 4	J 5	J 6	J 7
1	Définir les dimensions								
2	Finir la construction des murs	1							
3	Acheter la porte	1							
4	Monter la porte	2, 3							



- ☐ Séquencement des tâches d'un Projet
- Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- Élaboration de l'échéancier
- Quizz

#### Echéancier...

 L'objectif est d'avoir un échéancier pour le projet (Planning des délais)





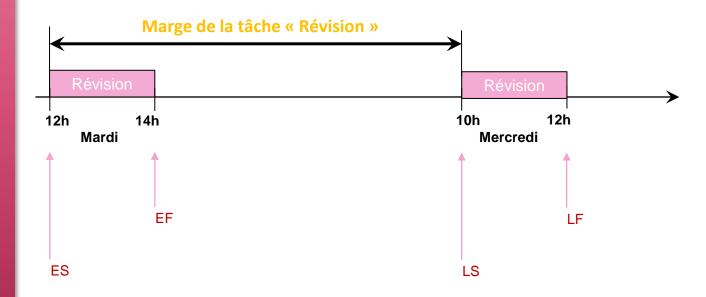
- Séquencement des tâches d'un Projet
- Motions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- ☐ Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- ☐ Quizz

### Echéancier...

#### **Calcul des Marges**



### Rappelons:





- Séquencement des tâches d'un Projet
- Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

#### Echéancier...

**Calcul des Marges** 



Il existe deux types de marges :

Marge libre (ML) Le <u>retard maximal</u> que peut prendre

Free Float (FF): l'exécution d'une tâche sans <u>retarder</u> le <u>début</u>

au plus tôt des Successeurs

Marge totale (MT) Le <u>retard maximal</u> que peut prendre

**Total Float (TF):** l'exécution d'une tâche sans <u>retarder</u> la date

de <u>fin du projet</u>



- Séquencement des tâches d'un Projet
- Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

#### Echéancier...

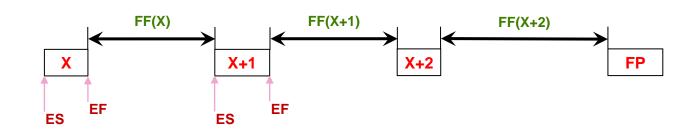
#### **Calcul des Marges**



Il existe deux types de marges :

Marge libre (ML) Le <u>retard maximal</u> que peut prendre

Free Float (FF) : l'exécution d'une tâche sans <u>retarder</u> le <u>début</u> <u>au plus tôt des Successeurs</u>



FF(X) = Date Début au plus tôt du premier successeur - Date Fin au plus tôt de (X)

$$FF(X) = ES(X+1) - EF(X)$$



- Séquencement des tâches d'un Projet
- Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

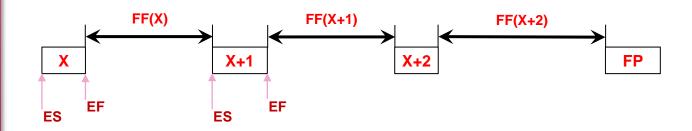
#### Echéancier...

#### **Calcul des Marges**



Il existe deux types de marges :

Marge totale (MT) Le <u>retard maximal</u> que peut prendre





- Séquencement des tâches d'un Projet
- Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

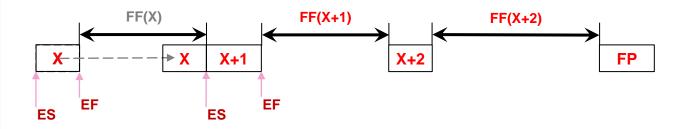
#### Echéancier...

#### Calcul des Marges



Il existe deux types de marges :

Marge totale (MT) Le <u>retard maximal</u> que peut prendre





- Séquencement des tâches d'un Projet
- Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

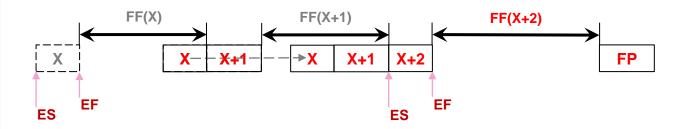
#### Echéancier...

#### **Calcul des Marges**



Il existe deux types de marges :

Marge totale (MT) Le <u>retard maximal</u> que peut prendre





- Séquencement des tâches d'un Projet
- Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

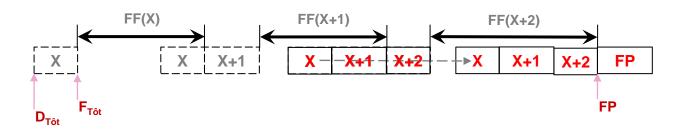
#### Echéancier...

#### Calcul des Marges



Il existe deux types de marges :

Marge totale (MT) Le <u>retard maximal</u> que peut prendre





- ☐ Séquencement des tâches d'un Projet
- Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

### Echéancier...



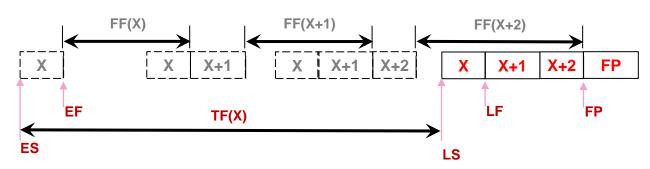


Il existe deux types de marges :

Marge totale (MT) Le <u>retard maximal</u> que peut prendre

Total Float (TF): l'exécution d'une tâche sans <u>retarder</u> la date

de <u>fin du projet</u>



TF(X) = Date Début au plus tard (X) - Date Début au plus tôt (X)

= Date Fin au plus tard (X) - Date Fin au plus tôt (X)
TF(X) = LS(X) - ES(X)

LF(X) - EF(X)



- Séquencement des tâches d'un Projet
- Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- ☐ Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

#### Echéancier...







- La MT (TF) a un effet global.
- La ML (FF) a un effet local.
- Si TF(X) = 0 alors la FF(X) = 0 (le contraire n'est pas toujours vrai).
- Quand la MT (TF) est nulle, <u>la tâche est dite critique</u>.
- L'ensemble de tâches critiques forme le(s) chemin(s)
   critique(s).



### **Echéancier... Attributs d'une Tâche**



# La Dimension Temporelle d'un Projet & Management de l'Echéancier

- ☐ Séquencement des tâches d'un Projet
- Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- ☐ Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

			Attribut	Formule
Début au plus tôt	Max des Fins au plus prédécesseurs	s tôt des	ES (X)	= Max {EF (X-1)}
Fin au plus tôt	Début au plus tôt + d	lurée	EF (X)	$= ES(X) + D_X$
Fin au plus tard	Min des Débuts au pl successeurs	lus tard des	LF (X)	= Min {LS (X+1)}
Début au plus tard	Fin au plus tard – du	rée	LS (X)	= LF (X) - D <sub>X</sub>
Marge Libre	Date Début au plus tôt du 1 <sup>er</sup> successeur	<ul> <li>Date Fin au plus tôt de la tâche (X)</li> </ul>	FF(X)	= ES (X+1) - EF(X)
Marge Totale	Date Début au plus ta au plus tôt (X)	ard (X) – Date Début	TF(X)	= LS (X) - ES(X)



- Séquencement des tâches d'un Projet
- ☐ Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

#### Estimer la durée des activités, c'est...

- Chiffrer le temps nécessaire pour mener à bien chacune des activités. Ce processus est exécuté tout au long du projet
- Estimer le temps d'une tâche est un jeu de devinettes. Pour contourner ce problème, il existe plusieurs techniques :
  - Jugement d'expert : utiliser l'expertise de quelqu'un de l'équipe en fonction de son expérience antérieure.
  - Estimation par analogie : basée sur les données historiques et sur les résultats d'un projet précédent.
  - Estimation ascendante (dite Bottom-up) : estimation des activités élémentaires du projet.
  - Estimation paramétrique : basée sur des mesures et/ ou des calculs.
  - Estimations en trois points.





- Séquencement des tâches d'un Projet
- ☐ Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

### Estimer la durée des activités, c'est...

Estimation ascendante (dite Bottom-up)

C'est une technique qui commence par l'estimation de la durée ou du coût des différentes activités des niveaux inférieurs du WBS, qui sont ensuite additionnées et reprises pour obtenir une estimation totale.

Utilisée lorsque nous exigeons les caractéristiques

Estimation descendante (dite Top-down)

C'est une technique qui commence par l'estimation globale de la durée ou du coût qui est ensuite détaillée sur les différentes activités des niveaux inférieurs du WBS.

Utilisée lorsque nous exigeons le budget





- ☐ Séquencement des tâches d'un Projet
- ☐ Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

### Estimer la durée des activités, c'est...

Estimation Paramétrique :

Si la tâche que vous évaluez est relativement simple et répétitive, vous pouvez utiliser des calculs simples pour calculer la durée globale de l'activité.

#### Exemple:

- S'il faut une heure pour une personne pour creuser un trou et que vous avez besoin de dix trous, cela prendra 10 heures de travail.
- Si vous doublez les ressources et disposez de deux excavatrices, cela ne prendra que cinq heures.
- Si vous apportez une machine qui fonctionne au double de la vitesse de deux personnes, cela ne prendra que deux heures et demie.
- Pas toujours applicable mais efficace sur certaines tâches simples.





- Séquencement des tâches d'un Projet
- ☐ Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- Estimation de la durée des activités
- ☐ Élaboration de l'échéancier
- Quizz

### Estimer la durée des activités, c'est...

Estimation en trois points :

La méthode d'estimation à trois points permet de définir la plage approximative de la durée d'une activité :

- Plus probable (dpp): travail dans des conditions normales;
- Optimiste (dO) : conditions idéales, pas d'obstacles, temps minimum pour accomplir la tâche;
- Pessimiste (dP): temps maximum pour accomplir la tâche dans les pires conditions.

La formule de calcul est donc :

Durée estimée (DE) = (dO + 4 dpp + dP) / 6





- ☐ Séquencement des tâches d'un Projet
- ☐ Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- ☐ Estimation de la durée des activités
- Élaboration de l'échéancier
- Quizz

#### Application: Echéancier et calcul des dates clés et des marges

#### Travail demandé: Elaboration de l'échéancier d'un projet

Afin d'élaborer l'échéancier du projet, et à partir des données relatives aux activités ci-dessous, tracez le diagramme en réseau et faites les calculs des dates clés et des marges :

Tâches & durées	Prédécessurs	Niveaux
A:3	Lancement du projet	
B:1	Lancement du projet	
C:2	A	
D:1	A, B	
E:2	A	
F:1	С	
G :1	D, F	
H :4	E	
I : 4	G	
J:1	H, I	



### Travail demandé: Elaborer l'échéancier sur ce template

## La Dimension Temporelle d'un Projet & Management de l'Echéancier

- ☐ Séquencement des tâches d'un Projet
- ☐ Notions de tâches, dates, durées, marges, etc.
- ☐ Estimation de la durée des activités
- Élaboration de l'échéancier
- Quizz

										_										
ES	TF	EF																		
D	Activ	ité			Ī					1		F								
LS	FF	LF								1		r								$\neg$
					L					J		L						L		
			,		 _						 	 _						_	 	_
																		L		_
																		L		_
					Ī					1		Ī								
			,		L	 				J		 L								
			_																	
0	0	0										Γ						Γ		
0	Déb	out			Ī	'				1	·							F		
0	0	0			Ī					1		ı								
			1		L					J		L						L		
			1		 -						 	 _			_			г	 	_
																		L		_
																		L		
										]										
			•		Ŀ					•		 _			_					
			1							1		 _			_			_		
												L								
								•	•	•		_								
	,		1		 г	 			1	1		 _	 	_		 	_	Г		$\neg$
															L			-		-
																		-		_
														1			1	L		
						 				-		_	-		_	 				



